

INDEX

ΕΙΣΑΓΩΓΗ 3

ΤΕΧΝΙΚΉ ΕΠΙΤΡΟΠΗ 3

ΔΙΕΘΝΕΙΣ ΑΞΙΩΜΑΤΟΥΧΟΙ 4

ΔΙΕΘΝΕΙΣ ΠΑΤΙΝΈΡ 9

ΔΙΕΘΝΕΙΣ ΑΓΩΝΕΣ 10

Διεθνείς διοργανώσεις που εγκρίνονται από το World Skate 10

Παγκόσμιο Πρωτάθλημα 13

ΕΝΟΤΗΤΑ 1. ΟΡΓΑΝΩΤΙΚΟΙ ΚΑΝΟΝΕΣ 13

ΤΜΗΜΑ 2. ΚΑΝΟΝΕΣ ΑΝΤΑΓΩΝΙΣΜΟΥ 15

Παγκόσμιοι Αγώνες 20

Παγκόσμιο Πρωτάθλημα Μαραθωνίου 21

ΠΑΓΚΟΣΜΙΑ ΡΕΚΟΡ 22

ΤΕΧΝΙΚΟΙ ΚΑΝΟΝΕΣ 23

Γενικοί αγωνιστικοί κανόνες 23

Ο πατινέρ 30

Η πίστα 32

Ο δρόμος 40

Οι αποστάσεις και τα είδη των αγώνων 42

Ο αγώνας 54

Η κριτική επιτροπή 63

Η κρίση 67

Η πειθαρχία 76

ΕΙΔΙΚΟΙ ΚΑΝΟΝΕΣ ΓΙΑ ΤΟ ΠΑΓΚΟΣΜΙΟ ΠΡΩΤΑΘΛΗΜΑ 79

ΔΕΟΝΤΟΛΟΓΙΑ ΚΑΙ ΣΥΜΠΕΡΙΦΟΡΑ ΤΩΝ ΚΡΙΤΩΝ 86

Ορολογία 89

Συντομογραφία 90

Ακριβής μετάφραση από την Αγγλική γλώσσα στην Ελληνική του εγγράφου, του οποίου νομίμως επικυρωμένο αντίγραφο επισυνάπτεται στην παρούσα. Εκδίδω δε την μετάφραση αυτή σύμφωνα με το άρθρο 36 παρ. 2γ του Κώδικα περί Δικηγόρων, βεβαιώνοντας συγχρόνως ότι έχω επαρκή γνώση της γλώσσας από και προς την οποία μεταφράζω. Η ως άνω μετάφραση έχει πλήρη ισχύ έναντι οποιασδήποτε δικαστικής ή άλλης αρχής σύμφωνα με το προαναφερόμενο άρθρο.

Αθήνα, 31-1-2025

Η δικηγόρος που μεταφράζει και βεβαιώνει

ΚΑΡΝΕΖΗ - ΡΗΓΑΤΟΥ ΚΥΡΙΑΚΗ
ΔΙΚΗΓΟΡΟΣ (ΑΜ/ΔΣΑ: 35620)
ΠΕΛΟΠΟΝΝΗΣΟΣ 178, ΠΕΡΙΣΤΕΡΙ 12137
ΑΦΜ 144119780, ΔΟΥ Α' ΠΕΡΙΣΤΕΡΙΟΥ
ΚΙΝ 6947 703910

ΚΑΡΝΕΖΗ - ΡΗΓΑΤΟΥ ΚΥΡΙΑΚΗ
ΔΙΚΗΓΟΡΟΣ (ΑΜ/ΔΣΑ: 35620)
ΠΕΛΟΠΟΝΝΗΣΟΣ 178, ΠΕΡΙΣΤΕΡΙ 12137
ΑΦΜ 144119780, ΔΟΥ Α' ΠΕΡΙΣΤΕΡΙΟΥ
ΚΙΝ 6947 703910

ΕΙΣΑΓΩΓΗ

Εγχειρίδιο κανόνων της Τεχνικής Επιτροπής Ταχύτητας (Τ.Ε.Τ.), έκδοση 2024.

Σύμφωνα με το καταστατικό του Παγκόσμιου Πατινάζ (World Skate), η Τεχνική Επιτροπή τροποποιεί το εγχειρίδιο κανόνων και είναι εφαρμόσιμο από την 1η Ιανουαρίου 2024.

Χόρχε Ιβάν Ρολντάν Περέζ

Πρόεδρος της Τεχνικής Επιτροπής

Το παρόν εγχειρίδιο Τεχνικών Κανονισμών είναι η επίσημη έκδοση, διατυπωμένο στην επίσημη γλώσσα του Παγκόσμιου Πατινάζ (World Skate): Την Αγγλική. Στους παρόντες κανονισμούς χρησιμοποιείται το αρσενικό γένος, για κανένα άλλο λόγο παρά μόνο για λόγους απλότητας, σε σχέση με οποιοδήποτε φυσικό πρόσωπο. Αποτελεί απλή τυπικότητα για να υποδηλώσει τόσο το θηλυκό όσο και το αρσενικό γένος. Η λέξη «πατινέρ» σημαίνει κάθε άνδρα ή γυναίκα που ασκείται στο πατινάζ ταχύτητας, το οποίο διέπεται από τους παρόντες κανονισμούς. Η ποσότητα γράφεται με γράμμα και (με αριθμό). Παράδειγμα: δύο (2).....

ΤΕΧΝΙΚΗ ΕΠΙΤΡΟΠΗ

1. Τεχνική επιτροπή ταχύτητας

α. Ορισμός

Οι Τεχνικές Επιτροπές του Παγκόσμιου Πατινάζ είναι εσωτερικά αθλητικά και τεχνικά όργανα, καθένα από τα οποία θεωρείται το ανώτατο τεχνικό όργανο του αντίστοιχου αθλήματος.

β. Σύνθεση

Οι Διεθνείς Τεχνικές Επιτροπές συγκροτούνται ως εξής:

- Ένας πρόεδρος,
- Πέντε (5) μέλη. Κάθε μέλος των Διεθνών Τεχνικών Επιτροπών (με εξαίρεση τους προέδρους τους), θεωρείται ως πρόεδρος της τεχνικής επιτροπής της αντίστοιχης ηπείρου.

2. Καθήκοντα

α. Εκπόνηση αλλαγών ή/και τροποποιήσεων των Αθλητικών και Τεχνικών Κανονισμών, σύμφωνα με το παρόν καταστατικό και τους εσωτερικούς κανονισμούς του Παγκόσμιου Πατινάζ (World Skate).

β. Επιλογή κριτών, διαιτητών και οποιουδήποτε άλλου προσώπου κρίνεται απαραίτητο για τη διεξαγωγή των αγώνων για τα Παγκόσμια Πρωταθλήματα και κάθε άλλο διεθνή αγώνα του Παγκόσμιου Πατινάζ (World Skate).

γ. Προτείνει και ελέγχει το αθλητικό και τεχνικό περιεχόμενο κάθε επίσημης ανακοίνωσης του δικού τους αθλήματος που αναφέρεται στα Παγκόσμια Πρωταθλήματα και σε οποιοδήποτε άλλο Διεθνή Αγώνα και/ή διοργάνωση του Παγκόσμιου Πατινάζ (World Skate).

Για περαιτέρω κανονισμούς εφαρμόζονται οι Εσωτερικοί Κανονισμοί του Παγκόσμιου Πατινάζ (World Skate).....

Ακριβής μετάφραση από την Αγγλική γλώσσα στην Ελληνική του εγγράφου, τον οποίον νομίμως επικυρωμένο αντίγραφο επισυνάπτεται στην παρούσα. Εκδίδω δε την μετάφραση αυτή σύμφωνα με το άρθρο 36 παρ. 2γ του Κώδικα περί Δικηγόρων, βεβαιώνοντας συγχρόνως ότι έχω επαρκή γνώση της γλώσσας από και προς την οποία μεταφράζω. Η ως άνω μετάφραση έχει πλήρη ισχύ έναντι οποιασδήποτε δικαστικής ή άλλης αρχής σύμφωνα με το προαναφερόμενο άρθρο.

Αθήνα, 31-1-2025
Η δικηγόρος που μεταφράζει και βεβαιώνει

Ο Πατινέρ

Κάθε πατινέρ είναι αποκλειστικά υπεύθυνος για την τήρηση των παρακάτω κανόνων για αγωνιστική στολή, κράνος, πατίνια, αριθμούς αγώνα και άλλο εξοπλισμό. Οι πατινέρ που δεν τηρούν αυτούς τους κανόνες θα αποκλείονται από τεχνικό σφάλμα (DQ-TF).

2. Αγωνιστική στολή

82.1. Η αγωνιστική στολή είναι η ακόλουθη:

α. Για διεθνείς αγώνες όλοι οι πατινέρ της ίδιας χώρας πρέπει να φορούν πανομοιότυπες στολές με μακρύ ή κοντό μανίκι, με τα εθνικά χρώματα- εάν υπάρχει συγκεκριμένη κατάσταση, αυτή πρέπει να αναφέρεται και να εγκρίνεται από την Τεχνική Επιτροπή, διαφορετικά ο παραβάτης πατινέρ αποκλείεται με τεχνικό σφάλμα (DQ-TF).

β. Το όνομα του έθνους (Χώρας) ή η επίσημη συντομογραφία της UNO ("Unless Noted Otherwise" - «εκτός εάν σημειωθεί διαφορετικά») πρέπει να αναφέρεται σαφώς στην αγωνιστική στολή.

82.2. Σε διεθνείς αγώνες με τη συμμετοχή εθνικών ομάδων, οι διαφημίσεις είναι ελεύθερες. Ωστόσο, οι διαφημίσεις αυτές δεν πρέπει ποτέ να εμποδίζουν την εύκολη αναγνώριση των επίσημων χρωμάτων της εθνικής ομάδας.

82.3. Οι πατινέρ πρέπει να φορούν τις αντίστοιχες αγωνιστικές στολές. Όσοι δεν είναι κατάλληλα εξοπλισμένοι δεν επιτρέπεται να ξεκινήσουν τον αγώνα.

82.4. Οι πατινέρ πρέπει να φορούν πατίνια και την επίσημη αγωνιστική τους στολή κατά την απονομή των μεταλλίων. Χωρίς κανένα καπέλο και γυαλιά ηλίου.

82.5. Επιτρέπονται οι μάσκες προσώπου υγειονομικής φροντίδας και τα γάντια.

83. Αναγνώριση των πρωταθλητών

Οι παγκόσμιοι πρωταθλητές που τρέχουν σε μια απόσταση, για την οποία είναι τρέχοντες πρωταθλητές, μπορούν να φορούν τη φανέλα του παγκόσμιου πρωταθλητή.

84. Κράνος

Το κράνος πρέπει να είναι σκληρός εξοπλισμός με διεθνή πιστοποίηση.

84.1. Στους αγώνες μικρών και μεγάλων αποστάσεων, το σκληρό κάλυμμα κεφαλής πρέπει να έχει κανονικό σχήμα και δεν επιτρέπεται να έχει προεξοχές ή άκρα.

84.2. Στους αγώνες χρονόμετρησης το σκληρό κάλυμμα κεφαλής μπορεί να παρουσιάζει διαμορφωμένο σχήμα (περίγραμμα σχήματος) με διαμορφωμένα άκρα.

84.3. Οι πατινέρ είναι αποκλειστικά υπεύθυνοι ότι ο προσωπικός τους εξοπλισμός πληροί τα υψηλότερα κριτήρια ασφαλείας, προκειμένου να εξασφαλισθεί η μέγιστη δυνατή ασφάλεια του πατινέρ.

84.4. Το κράνος πρέπει να είναι καλά στερεωμένο στο κεφάλι, καθ' όλη τη διάρκεια της αγωνιστικής διαδρομής, σύμφωνα με τις οδηγίες ασφαλείας του κατασκευαστή.

84.5. Οι πατινέρ που αφαιρούν ή ξεσφίγγουν το κράνος τους αποκλείονται με τεχνικό σφάλμα (DQ-TF).

85. Πατίνια

85.1. Επιτρέπονται πατίνια που έχουν το πολύ πέντε (5) τροχούς, στερεωμένους σε σειρά. Το πατίνι δεν πρέπει να υπερβαίνει τα πενήντα (50) εκατοστά σε μήκος. Τα πατίνια πρέπει να είναι σταθερά στερεωμένα στα παπούτσια και οι άξονες δεν πρέπει να προεξέχουν από τους τροχούς. Τα φρένα απαγορεύονται.

85.2. Η μέγιστη διάμετρος του τροχού δεν πρέπει να υπερβαίνει τα εκατόν δέκα (110) χιλιοστά.

ΚΑΡΝΕΖΗ - ΡΗΓΑΤΟΥ ΚΥΡΙΑΚΗ
ΔΙΗΜΕΤΡΟΣ (ΑΔ/ΑΔΣΑ): 35620)
ΠΕΡΙΣΤΑΣΙΑ 178, ΠΕΡΙΤΕΡΙ 121 37
ΑΔΜΗ 14119/80, ΔΟΥ Α. ΠΕΡΙΠΕΡΙΟΥ
ΚΙΝ 6947 703910

85.3. Για τον Μαραθώνιο, η μέγιστη διάμετρος των τροχών δεν πρέπει να υπερβαίνει τα εκατόν είκοσι πέντε (125) χιλιοστά.

85.4. Σε όλα τα αγωνίσματα υπό την αιγίδα του Παγκόσμιου Πατινάζ (World Skate), όλοι οι πατινέρ ηλικίας έως 12 ετών (κάτω των 13 ετών) μπορούν να χρησιμοποιούν τροχούς με μέγιστη διάμετρο 90 χιλιοστών και οι πατινέρ ηλικίας έως 14 ετών (κάτω των 15 ετών) μπορούν να χρησιμοποιούν τροχούς με μέγιστη διάμετρο εκατό (100) χιλιοστών.

86. Αριθμοί αγώνων

Οι πατινέρ αναγνωρίζονται με τρεις (3) αριθμούς. Τοποθετούνται στους δύο γοφούς και στην κορυφή της πλάτης. Εάν παρέχεται τέταρτος αριθμός, αυτός τοποθετείται στο κράνος. Οι αριθμοί πρέπει να είναι ευδιάκριτα ορατοί.

Δύο (2) ακόμη αριθμοί που τοποθετούνται και στις δύο πλευρές του κράνους είναι υποχρεωτικοί στο Παγκόσμιο Πρωτάθλημα.

Οι πατινέρ πρέπει να φορούν τους αντίστοιχους αριθμούς αγώνων. Όσοι δεν είναι κατάλληλα εξοπλισμένοι δεν επιτρέπεται να εκκινήσουν τον αγώνα, εκτός αν έχουν την άδεια της Τεχνικής Επιτροπής.

87. Άλλος εξοπλισμός

87.1. Επιτρέπονται τα όργανα μέτρησης καρδιακών παλμών και τα αντίστοιχα ρολόγια.

87.2. Τα ραδιόφωνα και τα ακουστικά απαγορεύονται.

87.3. Δεν επιτρέπεται το πατινάζ με γύψο, συνθετικό γύψο ή οποιαδήποτε σκληρή συγκράτηση.

87.4. Ο κριτής έχει την εξουσία να ζητήσει από τον πατινέρ να αφαιρέσει οποιοδήποτε αντικείμενο, που κατά την κρίση του μπορεί να αποτελέσει κίνδυνο για τον ίδιο ή για τους άλλους πατινέρ.

87.5. Για τους αγώνες άνω των είκοσι (20) χιλιομέτρων, ο πατινέρ έχει το δικαίωμα να κάνει την εκκίνηση με μια μικρή πλαστική φιάλη νερού ή με προσαρμοσμένο εξοπλισμό ενυδάτωσης.

Ακριβής μετάφραση από την Αγγλική γλώσσα στην Ελληνική του εγγράφου, του οποίου νομίμως επικυρωμένο αντίγραφο επισυνάπτεται στην παρούσα. Εκδίδω δε την μετάφραση αυτή σύμφωνα με το άρθρο 36 παρ. 2γ του Κώδικα περί Δικηγόρων, βεβαιώνοντας συγχρόνως ότι έχω επαρκή γνώση της γλώσσας από και προς την οποία μεταφράζω. Η ως άνω μετάφραση έχει πλήρη ισχύ έναντι οποιασδήποτε δικαστικής ή άλλης αρχής σύμφωνα με το προαναφερόμενο άρθρο.

Αθήνα, 31-1-2025

Η δικηγόρος που μεταφράζει και βεβαιώνει

ΚΑΡΝΕΖΗ - ΡΗΓΑΤΟΥ ΚΥΡΙΑΚΗ
ΔΙΚΗΓΟΡΟΣ (ΑΜ/ΔΣΑ: 85620)
ΠΛΑΤΕΙΑ ΣΤΑ. ΠΕΡΙΣΤΕΡΙ 121 8
14419/20, ΔΟΥ Α' ΠΕΡΙΣΤΕΡΙΟ
ΚΙΝ 6947 703913

Ο δρόμος

102. Διαδρομή δρόμου

102.1. Για τις μόνιμες πίστες, το πλάτος της οδικής διαδρομής δεν μπορεί να είναι μικρότερο από έξι (6) μέτρα σε κανένα σημείο της διαδρομής. Καλύτερα αν η πίστα δρόμου έχει μεγαλύτερο πλάτος, όπως οκτώ (8) μέτρα. Για τις προσωρινές πίστες, που προέρχονται από διαδρομές της πόλης, η Επιτροπή Ταχύτητας μπορεί να εγκρίνει επίσης πίστες με διαφορετικές διαστάσεις.

102.2. Το οδόστρωμα πρέπει να είναι ομοιόμορφα και επαρκώς λείο, χωρίς κοιλότητες και ρωγμές. Από το εσωτερικό της διαδρομής προς το εξωτερικό της διαδρομής δεν μπορεί περισσότερο από 5% του πλάτους της πίστας να έχει κλίση σε καμπύλη.

102.3. Συσκευές ασφαλείας πρέπει να εγκατασταθούν σε σημεία που ο Επικεφαλής Κριτής μπορεί να θεωρήσει ως επικίνδυνα.

102.4. Εάν ορίζεται στο πρόγραμμα του αγώνα, η διαδρομή δρόμου πρέπει να περιλαμβάνει μια επίπεδη ευθεία, είτε εντός της ίδιας πίστας ή σε κοντινή απόσταση, η οποία να έχει πλάτος τουλάχιστον 8 μέτρα, χωρισμένη σε τρεις ίσες λωρίδες (βλ. σημείο για τον αγώνα των 100 μέτρων). Η επιφάνεια θα πρέπει να είναι όσο το δυνατόν πιο επίπεδη, εξασφαλίζοντας ότι και οι τρεις αγωνιζόμενοι θα αγωνίζονται κάτω από τις ίδιες συνθήκες. Μια κατάλληλη περιοχή επιβράδυνσης θα πρέπει επίσης να είναι διαθέσιμη μετά τη γραμμή τερματισμού. Οι πίστες που έχουν κατασκευαστεί προηγουμένως με διαφορετικούς κανονισμούς μπορούν ακόμα να εγκριθούν ή να πιστοποιηθούν από το Τμήμα Εγκαταστάσεων του Παγκόσμιου Πατινάζ (World Skate), ακόμη και αν έχουν διαφορετικό πλάτος.

103. Κλειστή αγωνιστική διαδρομή κυκλώματος δρόμου

103.1. Ο δρόμος κλειστού κυκλώματος είναι μια διαδρομή δρόμου που αποτελείται από ένα ασύμμετρο κλειστό κύκλωμα το οποίο οι πατινέρ πρέπει να καλύψουν μία ή περισσότερες φορές ανάλογα με την απόσταση του αγώνα.

103.2. Τα μήκη των κλειστών κυκλωμάτων δεν πρέπει να είναι μικρότερα από τριακόσια πενήντα (350) μέτρα και όχι μεγαλύτερα από πεντακόσια (500) μέτρα.

103.3. Ακόμη και αν έχουν διαφορετικά μεγέθη, οι κλειστές πίστες δρόμου που έχουν κατασκευαστεί σύμφωνα με προηγούμενους κανονισμούς μπορούν και πάλι να πιστοποιηθούν από το Παγκόσμιο Πατινάζ (World Skate).

103.4. Για τον Μαραθώνιο (42.195m), η διαδρομή πρέπει να είναι τουλάχιστον τρία (3) χιλιόμετρα. Εξαιρέσεις από τον κανόνα αυτό θα πρέπει να εγκρίνονται από την Τεχνική Επιτροπή.

104. Ανοικτή διαδρομή αγώνα δρόμου

104.1. Η διαδρομή του αγώνα θεωρείται ανοικτή όταν οι πατινέρ δεν χρειάζεται να ολοκληρώσουν αρκετούς γύρους για να καλύψουν την απόσταση του αγώνα.

104.2. Στις «ανοικτές διαδρομές αγώνων δρόμου» οι κλίσεις δεν πρέπει ποτέ να υπερβαίνουν το 5%. Οι εξαιρέσεις από αυτόν τον κανόνα δεν πρέπει ποτέ να υπερβαίνουν το 25% του συνόλου της διαδρομής.

104.3. Στις πίστες ανοικτού δρόμου, εάν η διαδρομή παρουσιάζει τρύπες ή εκσκαφές, αυτές πρέπει να γεμίζονται με κατάλληλο υλικό, ώστε να μην αποτελούν κίνδυνο για τους πατινέρ. Εάν οι ανωμαλίες της διαδρομής του αγώνα δεν μπορούν να επιδιορθωθούν, πρέπει να επισημανθούν με λευκό χρώμα.

104.4. Για αγώνες που υπερβαίνουν τα είκοσι (20) χιλιόμετρα, πρέπει να υπάρχει αναφυκτήριο. Πρέπει να τοποθετείται περίπου στη μέση της διαδρομής.

105. Εξοπλισμός της γραμμής τερματισμού

ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΠΡΩΤΑΘΛΗΤΙΚΗ ΟΜΟΣΠΟΝΔΙΑ
ΑΘΛΗΤΩΝ (ΑΜΜΑΡΑ) ΣΚΑΤΙΝΙΣΤΩΝ
ΓΕΩΡΓΙΑΣ 178, ΠΕΡΙΣΤΕΡΙ 191 87
ΑΘΗΝΑ 14419/80, ΔΟΥ Α ΠΙΠΗΤΕΡΙΟΥ
ΚΙΝ 6947 703910

105.1. Το εξωτερικό άκρο πρέπει να οριοθετείται από προσαρμοσμένο εξοπλισμό προκειμένου να απομονώνονται οι πατινέρ από το κοινό. Αυτή η διάθεση πρέπει να εφαρμόζεται:

α. Εκατόν πενήντα (150) μέτρα πριν από τη γραμμή τερματισμού και εκατό (100) μέτρα μετά τη γραμμή τερματισμού με εμπόδια,

β. Τριακόσια (300) m έως εκατόν πενήντα (150) m πριν από τη γραμμή τερματισμού με κορδόνια ή χρωματιστές ταινίες.

105.2. Εάν το κοινό μπορεί να παρευρίσκεται στο εσωτερικό μέρος της πίστας, η διάθεση αυτή πρέπει να υπάρχει και στο εσωτερικό άκρο.

106. Γραμμή τερματισμού πίστας ανοικτού δρόμου

Σε πίστα ανοικτού δρόμου:

106.1. Μια λωρίδα καμβά με την ένδειξη "ΓΡΑΜΜΗ ΤΕΡΜΑΤΙΣΜΟΥ" να τοποθετείται πάνω από τη γραμμή τερματισμού. Εάν υπάρχουν προηγούμενες γραμμές τερματισμού, θα αναγράφεται στο έδαφος,

106.2. Ένα σήμα που δείχνει τα τελευταία πεντακόσια (500) μέτρα του αγώνα,

106.3. Πρέπει να υπάρχει επαρκής ειδοποίηση, που να ανακοινώνει την εγγύτητα της γραμμής τερματισμού (1 χλμ., 500m).

106.4. Η γραμμή τερματισμού πρέπει να είναι τοποθετημένη με τέτοιο τρόπο ώστε ο πατινέρ να μπορεί να σταματήσει με ασφάλεια.

107. Διαδρομή πατινάζ

107.1. Εσωτερικές/εξωτερικές ζώνες ασφαλείας. Σε όλες τις νέες μόνιμες κλειστές πίστες δρόμου, πέραν της εσωτερικής και εξωτερικής γραμμής του οδικού τμήματος, πρέπει να υπάρχει ζώνη ασφαλείας (στο ίδιο επίπεδο με το οδόστρωμα χωρίς λύσεις βαθμίδων) πλάτους τουλάχιστον 3 μέτρων, επίπεδη και χωρίς κανένα εμπόδιο. (Βλέπε σημείο 78.2 της εικόνας)

107.2. Στις πίστες, η ζώνη ασφαλείας μπορεί να περιέχει κανάλια αποστράγγισης ή αποχετεύσεις και να έχει μέγιστη κλίση 1% προς τους αγωγούς αποχέτευσης. Τα υφιστάμενα συστήματα αποστράγγισης (οχετοί, αποχετεύσεις κ.λπ.) δεν πρέπει να αλλοιώνουν τη συνέχεια του δαπέδου, ούτε να αποτελούν πηγή κινδύνου για τον πατινέρ. Το κλείσιμο των καναλιών αποστράγγισης και των αποχετεύσεων μπορεί να επιτευχθεί με πλέγματα που έχουν υφή εγκάρσια προς τη διεύθυνση της κίνησης ή, κατά προτίμηση, με διάτρητα στοιχεία - κάθε στοιχείο πρέπει να είναι εγγυημένο από την πιθανότητα τυχαίου ανοίγματος. Οι σχισμές δεν πρέπει να επιτρέπουν τη διέλευση σφαίρας με διάμετρο μεγαλύτερη από 10 mm.

107.3. Στην περίπτωση μόνιμων κλειστών οδικών κυκλωμάτων που κατασκευάστηκαν πριν από την έναρξη ισχύος του παρόντος κανονισμού, στα οποία υπάρχουν εμπόδια εντός των 3 μέτρων της ζώνης ασφαλείας, τα τελευταία πρέπει να εξαλειφθούν. Εάν η εξαίρεση δεν είναι φυσικά δυνατή, αυτά πρέπει να προστατεύονται κατάλληλα με αντικραδασμικά στρώματα. Σε περίπτωση που η χρήση αντικραδασμικών στρωμάτων δεν είναι η βέλτιστη λύση για την ασφάλεια των αθλητών, θα πρέπει να δημιουργηθεί σταθερό κιγκλίδωμα (φράχτης) του τύπου αυτών που υπάρχουν συνήθως στις πίστες δακτυλίου, το οποίο έχει μήκος, ύψος και σχήμα (αρχή και τέλος) τέτοιο ώστε να εξαλείφεται ο εξωτερικός ή εσωτερικός κίνδυνος. Ανάλογη προσοχή και παρόμοια προστασία πρέπει να δοθεί για τα στοιχεία που εγκαθίστανται περιστασιακά για τους αγώνες, όπως η πύλη τερματισμού, το χρονομετρικό υλικό, οι πίνακες αποτελεσμάτων κ.λπ. Όπου προβλέπονται εμπόδια για την οριοθέτηση της διαδρομής, τα εμπόδια αυτά πρέπει:

-να μην προεξέχει το κάτω μέρος (πόδια),

-να μην ανατρέπονται, ιδίως όταν υποβάλλονται σε πιέσεις (πτώσεις),

- να είναι συνεχώς συνδεδεμένα μεταξύ τους,
- να έχουν επιφάνεια ομαλή, συνεχή και χωρίς επικίνδυνα στοιχεία για τους πατινέρ,
- οπωσδήποτε, να είναι τοποθετημένα σε περιοχή που υπερβαίνει το οδόστρωμα που έχει επιλεγεί για την πίστα.

Στα πιο επικίνδυνα σημεία ενός οδικού κυκλώματος, πρέπει να προβλέπονται κατάλληλα προστατευτικά μέτρα με αντικραδασμικούς τάπητες επαρκούς πάχους για την οριοθέτηση της διαδρομής.

Ακριβής μετάφραση από την Αγγλική γλώσσα στην Ελληνική του εγγράφου, του οποίου νομίμως επικυρωμένο αντίγραφο επισυνάπτεται στην παρούσα. Εκδίδω δε την μετάφραση αυτή σύμφωνα με το άρθρο 36 παρ. 2γ του Κώδικα περί Δικηγόρων, βεβαιώνοντας συγχρόνως ότι έχω επαρκή γνώση της γλώσσας από και προς την οποία μεταφράζω. Η ως άνω μετάφραση έχει πλήρη ισχύ έναντι οποιασδήποτε δικαστικής ή άλλης αρχής σύμφωνα με το προαναφερόμενο άρθρο.

Αθήνα, 31-1-2025

Η δικηγόρος που μεταφράζει και βεβαιώνει


ΚΑΤΣΙΝΗ - ΡΗΓΑΤΟΥ ΚΥΡΙΑΚΗ
ΔΙΚΗΓΟΡΟΣ (ΑΜ/ΔΣΑ: 35820)
ΠΕΛΟΠΙΔΑ 178, ΠΕΡΙΣΤΕΡΙ 12137
ΑΡΜ. 144/19780 ΔΟΥ Α' ΠΕΡΙΣΤΕΡΙΟΥ
ΤΗΛ: 2947 703910

Οι αποστάσεις & τα είδη των αγώνων

108. Επίσημες αποστάσεις των αγώνων

Τόσο για τους αγώνες στίβου όσο και για τους αγώνες δρόμου, οι επίσημες αποστάσεις είναι οι ακόλουθες: 100 - 200 - 300 - 500 - 1.000 - 3.000 - 5.000 - 10.000 - 15.000 - 20.000 μέτρα. Ο μαραθώνιος (42,195 χλμ.) διεξάγεται μόνο στο δρόμο.

109. Τύπος αγώνων

Υπάρχουν δύο τύποι αγώνων: Αγώνες μεγάλων αποστάσεων και αγώνες μικρών αποστάσεων.

Τύπος	Αγώνες
Μικρή απόσταση	200μ. Διπλή χρονομέτρηση. 300μ. Χρονομέτρηση Ομαδική χρονομέτρηση

	100 μ. σπριντ 500 m+ σπριντ απόστασης 1 γύρος σπριντ Σπριντ 1.000 μ. Ατομική καταδίωξη
Μεγάλη απόσταση	Αποκλεισμός Πόντοι Πόντοι - Αποκλεισμός Σκυταλοδρομία Αντοχή Ομαδική καταδίωξη

110. Ατομική χρονομέτρηση

Οι αγώνες κατά του χρόνου μπορούν να διεξαχθούν είτε σε πίστα είτε σε δρόμο. Σε αυτούς τους αγώνες υπάρχει ένας συγκεκριμένος αριθμός δρομέων που καλύπτουν μια απόσταση, ενώ οι χρόνοι τους λαμβάνονται μέσω χρονομέτρησης (ηλεκτρονικής ή χειροκίνητης). Ο χρόνος τερματισμού τους καθορίζει την κατάταξή τους.

111. Ομαδική χρονομέτρηση

111.1. Οι αγώνες κατά του χρόνου μπορούν να διεξαχθούν είτε σε πίστα είτε σε δρόμο. Ομάδες των τριών (3) πατινέρ που καλύπτουν μια απόσταση ενώ οι χρόνοι τους λαμβάνονται με τη βοήθεια χρονομέτρου.

111.2. Μόνο μία ομάδα κάνει πατινάζ και εκκινεί μαζί στην πίστα ή στο δρόμο ταυτόχρονα.

111.3. Ο χρόνος καταγράφεται όταν ο δεύτερος πατινέρ περάσει τη γραμμή τερματισμού.

111.4. Η διαδικασία εκκίνησης είναι όπως για τους αγώνες Sprint.

112. Διπλή χρονομέτρηση 200μ.

112.1. Η διπλή χρονομέτρηση των 200μ. διεξάγεται στην πίστα. Οι πατινέρ αγωνίζονται ανά δύο (2). Οι γραμμές εκκίνησης και τερματισμού βρίσκονται στη μέση της ευθείας. Η διαδικασία εκκίνησης είναι ίδια με αυτή των αγώνων Sprint.

112.2. Συγκρότηση του πρώτου γύρου.

112.3. Οι προκριματικές σειρές συγκροτούνται σύμφωνα με την αντίστροφη κατάταξη των εθνών:

α. οι χώρες με έναν (1) πατινέρ κληρώνονται πρώτα,

β. οι χώρες με δύο (2) πατινέρ κληρώνονται στη δεύτερη θέση,

γ. πατινέρ του ίδιου έθνους δεν μπορούν να συμμετέχουν στην ίδια προκριματική σειρά.

112.4. Κατά τη διάρκεια του πρώτου γύρου, προκρίνονται δώδεκα (12) καλύτεροι χρόνοι.

112.5. Σε περίπτωση ανεπαρκούς αριθμού πατινέρ, προκρίνονται οκτώ (8) καλύτεροι χρόνοι.

112.6. Στον τελικό, νικητής είναι ο πατινέρ με τον καλύτερο χρόνο.

Ακριβής μετάφραση από την Αγγλική γλώσσα στην Ελληνική του εγγράφου, του οποίου νομίμως επικυρωμένο αντίγραφο επισυνάπτεται στην παρούσα. Εκδίδω δε την μετάφραση αυτή σύμφωνα με το άρθρο 36 παρ. 2γ του Κώδικα περί Δικηγόρων, βεβαιώνοντας συγχρόνως ότι έχω επαρκή γνώση της γλώσσας από και προς την οποία μεταφράζω. Η ως άνω μετάφραση έχει πλήρη ισχύ έναντι οποιασδήποτε δικαστικής ή άλλης αρχής σύμφωνα με το προαναφερόμενο άρθρο.

Αθήνα, 31-1-2025

Η δικηγόρος που μεταφράζει και βεβαιώνει

ΚΑΡΜΕΛΗ - ΡΗΤΑΤΟΥ ΚΥΡΙΑΚΗ
ΔΙΚΗΓΟΡΟΣ (ΑΜ/ΔΣΑ: 35620)
ΕΠΙΣΤΑΣΙΑ 178, ΠΕΡΙΣΤΕΡΙ 12137
ΑΦΜ 14019780, ΔΟΥ Α' ΠΕΡΙΣΤΕΡΙΟΥ
ΚΙΝ 6947 703910

ΚΑΤΑΤΑΞΗ ΧΩΡΩΝ	ΠΑΤΙΝΕΡ ανά ΧΩΡΑ
1. Κορέα	2
2. Κολομβία	2
3. Ηνωμ. Πολιτείες Αμερικής	1
4. Ιταλία	1
5. Κίνα	2
6. Βενεζουέλα	1
7. Ισπανία	2
8. Χιλή	2
9. Νότια Αφρική	1
10. Γερμανία	2
11. Γαλλία	2
12. Πολωνία	1
13. Εκουαδόρ	2
14. Τσεχία	1
15. Αυστραλία	1
16. Χόνγκ Κόνγκ	2
17. Ουκρανία	1
18. Πορτογαλία	1
19. Ουγγαρία	1
20. Καναδάς	1
21. Ιαπωνία	1

30

ΤΙΚΟΣ ΑΓΩΝΑΣ	ΧΩΡΕΣ
ΠΡΟΚΡΙΜΑ ΤΙΚΟΣ ΑΓΩΝΑΣ 1	ΚΑΝΑΔΑΣ
	ΙΑΠΩΝΙΑ
ΠΡΟΚΡΙΜΑ ΤΙΚΟΣ ΑΓΩΝΑΣ 2	ΠΟΡΤΟΓΑΛΙΑ
	ΟΥΓΓΑΡΙΑ
ΠΡΟΚΡΙΜΑ ΤΙΚΟΣ ΑΓΩΝΑΣ 3	ΑΥΣΤΡΑΛΙΑ
	ΟΥΚΡΑΝΙΑ
ΠΡΟΚΡΙΜΑ ΤΙΚΟΣ ΑΓΩΝΑΣ 4	ΠΟΛΩΝΙΑ
	ΤΣΕΧΙΑ
ΠΡΟΚΡΙΜΑ ΤΙΚΟΣ ΑΓΩΝΑΣ 5	ΒΕΝΕΖΟΥΕΛΑ
	ΝΟΤΙΑ ΑΦΡΙΚΗ
ΠΡΟΚΡΙΜΑ ΤΙΚΟΣ ΑΓΩΝΑΣ 6	ΙΤΑΛΙΑ
	ΧΟΝΓΚ ΚΟΝΓΚ
ΠΡΟΚΡΙΜΑ ΤΙΚΟΣ ΑΓΩΝΑΣ 7	Ηνωμ. Πολιτείες Αμερικής
	ΧΟΝΓΚ ΚΟΝΓΚ
ΠΡΟΚΡΙΜΑ ΤΙΚΟΣ ΑΓΩΝΑΣ 8	ΓΑΛΛΙΑ
	ΕΚΟΥΑΔΟΡ
ΠΡΟΚΡΙΜΑ ΤΙΚΟΣ ΑΓΩΝΑΣ 9	ΓΑΛΛΙΑ
	ΕΚΟΥΑΔΟΡ
ΠΡΟΚΡΙΜΑ ΤΙΚΟΣ ΑΓΩΝΑΣ 10	ΧΙΛΗ
	ΓΕΡΜΑΝΙΑ
ΠΡΟΚΡΙΜΑ ΤΙΚΟΣ ΑΓΩΝΑΣ 11	ΧΙΛΗ
	ΓΕΡΜΑΝΙΑ
ΠΡΟΚΡΙΜΑ ΤΙΚΟΣ ΑΓΩΝΑΣ 12	ΚΙΝΑ
	ΙΣΠΑΝΙΑ
ΠΡΟΚΡΙΜΑ ΤΙΚΟΣ ΑΓΩΝΑΣ 13	ΚΙΝΑ
	ΙΣΠΑΝΙΑ
ΠΡΟΚΡΙΜΑ ΤΙΚΟΣ ΑΓΩΝΑΣ 14	ΚΟΡΕΑ
	ΚΟΛΟΜΒΙΑ
ΠΡΟΚΡΙΜΑ ΤΙΚΟΣ ΑΓΩΝΑΣ 15	ΚΟΡΕΑ
	ΚΟΛΟΜΒΙΑ

ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΠΡΩΤΑΘΛΗΤΙΚΗ ΟΜΟΣΠΟΝΔΙΑ ΣΚΑΤΙΣΜΟΥ
 ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ ΓΕΝΙΚΗΣ ΔΙΟΙΚΗΣΗΣ
 ΑΔΜΑ 144119700, ΔΟΥ Α. ΠΕΡΙΣΤΕΡΙΟΥ
 ΚΙΝ 6947700910

113. Αγώνες σπριντ

- 113.1. Ένας αγώνας σπριντ διοργανώνεται ως αγώνας μικρών αποστάσεων με συγκεκριμένο αριθμό γύρων για την είσοδο στον τελικό.
- 113.2. Στον πρώτο γύρο, ανάλογα με τον αριθμό των πατινέρ, ο επικεφαλής κριτής πρέπει να οργανώσει το σύστημα προκριματικών.
- 113.3. Κατά τη διάρκεια του πρώτου γύρου, προκρίνονται μόνο οι καλύτεροι χρόνοι. Αλλά για το σπριντ των 1.000μ. ισχύουν ειδικοί κανόνες.
- 113.4. Για όλους τους γύρους και τους τελικούς, οι πατινέρ καλούνται και επιλέγουν τη θέση τους στη γραμμή σύμφωνα με τους κανόνες της σειράς εκκίνησης.
- 113.5. Εάν οι πατινέρ πάρουν τον ίδιο χρόνο και δεν μπορούν να αποφασιστούν (κριθούν) με βάση το εκατοστό ή το χιλιοστό του δευτερολέπτου, τότε θα χρησιμοποιείται η κατάταξη της χώρας στο Παγκόσμιο Πρωτάθλημα.

113.6. Οι πατινέρ που δεν προκρίνονται στον επόμενο γύρο ή στον τελικό θα κατατάσσονται σύμφωνα με το αποτέλεσμα του αγώνα, βλέπε τους κανόνες κατάταξης.

114. Γενικοί κανόνες για το σπριντ των 100 μ.

114.1. Είναι ένας αγώνας σε μια ευθεία δρόμου 100 μ. μήκους τουλάχιστον 130 μ. Οι τελικοί διεξάγονται από δύο (2), τρεις (3) ή τέσσερις* (4) πατινέρ.

114.2. Ο πίνακας των προκριματικών συγκροτείται ανάλογα με το πλάτος της διαδρομής του αγώνα με προκριματικές σειρές των δύο (2), τριών (3) ή τεσσάρων (4) πατινέρ.

114.3. Συγκρότηση του πρώτου γύρου με τρεις (3) διαδρόμους.

Οι προκριματικές σειρές συγκροτούνται σύμφωνα με την ανεστραμμένη κατάταξη των εθνών:

- α. οι χώρες με έναν (1) πατινέρ κληρώνονται πρώτα,
- β. οι χώρες με δύο (2) πατινέρ κληρώνονται στη δεύτερη θέση,
- γ. οι πατινέρ του ίδιου έθνους δεν μπορούν να συμμετέχουν στην ίδια προκριματική σειρά.

ΚΑΡΝΕΖΗ - ΠΡΩΤΟΥ ΚΥΡΙΑΚΗ
ΔΙΗΜΕΡΟΣ (Α.Α/ΔΣΑ: 35620)
ΠΕΡΙΣΤΑΣΙΑ 178, ΠΕΡΙΣΤΕΡΙ 121 37
ΚΑΜΑ 14419700, ΔΟΥ Α ΠΕΡΙΣΤΕΡΙΟΥ
ΚΙΝ 0947 703910

114.4. Κατά τη διάρκεια του πρώτου γύρου, προκρίνονται μόνο οι καλύτεροι χρόνοι

114.5. Οι επόμενοι γύροι συγκροτούνται σύμφωνα με τους καλύτερους χρόνους

των νικητών.

114.6. Οι υπόλοιποι πατινέρ προκρίνονται σύμφωνα με τους καλύτερους χρόνους των προκριματικών.

114.7. Οι προκριματικές σειρές συγκροτούνται σύμφωνα με το ακόλουθο πρωτόκολλο:

ΚΑΤΑΤΑΞΗ ΧΩΡΩΝ	ΠΑΤΙΝΕΡ ανά ΧΩΡΑ
1. ΚΟΡΕΑ	2
2. ΚΟΛΟΜΒΙΑ	2
3. ΗΝ. ΠΟΛΙΤΕΙΕΣ ΑΜΕΡ.	1
4. ΙΤΑΛΙΑ	1
5. ΚΙΝΑ	2
6. ΒΕΝΕΖΟΥΕΛΑ	1
7. ΙΣΠΑΝΙΑ	2
8. ΧΙΛΗ	2
9. ΝΟΤΙΑ ΑΡΙΚΗ	1
10. ΓΕΡΜΑΝΙΑ	2
11. ΓΑΛΛΙΑ	2
12. ΠΟΛΩΝΙΑ	1
13. ΕΚΟΥΑΔΟΡ	1
14. ΤΣΕΧΙΑ	1
15. ΑΥΣΤΡΑΛΙΑ	1
16. ΧΟΝΓΚ ΚΟΝΓΚ	2
17. ΟΥΚΡΑΝΙΑ	1
18. ΠΟΡΤΟΓΑΛΙΑ	1
19. ΟΥΓΓΑΡΙΑ	1
20. ΚΑΝΑΔΑΣ	1
21. ΙΑΠΩΝΙΑ	1

ΠΡΟΚΡΙΜΑΤΙΚΟΣ ΑΓΩΝΑΣ /ΣΕΙΡΑ	ΧΩΡΕΣ
ΠΡΟΚΡΙΜΑΤΙΚΟΣ ΑΓΩΝΑΣ /ΣΕΙΡΑ 1	ΚΑΝΑΔΑΣ
ΠΡΟΚΡΙΜΑΤΙΚΟΣ ΑΓΩΝΑΣ /ΣΕΙΡΑ 2	ΙΑΠΩΝΙΑ ΟΥΚΡΑΝΙΑ
ΠΡΟΚΡΙΜΑΤΙΚΟΣ ΑΓΩΝΑΣ /ΣΕΙΡΑ 3	ΠΟΡΤΟΓΑΛΙΑ ΟΥΓΓΑΡΙΑ ΕΚΟΥΑΔΟΡ ΤΣΕΧΙΑ ΑΥΣΤΡΑΛΙΑ
ΠΡΟΚΡΙΜΑΤΙΚΟΣ ΑΓΩΝΑΣ /ΣΕΙΡΑ 4	ΒΕΝΕΖΟΥΕΛΑ ΝΟΤΙΑ ΑΡΙΚΗ ΠΟΛΩΝΙΑ
ΠΡΟΚΡΙΜΑΤΙΚΟΣ ΑΓΩΝΑΣ /ΣΕΙΡΑ 5	ΙΤΑΛΙΑ ΓΑΛΛΙΑ ΧΟΝΓΚ ΚΟΝΓΚ
ΠΡΟΚΡΙΜΑΤΙΚΟΣ ΑΓΩΝΑΣ /ΣΕΙΡΑ 6	ΗΠΑ ΓΑΛΛΙΑ ΧΟΝΓΚ ΚΟΝΓΚ
ΠΡΟΚΡΙΜΑΤΙΚΟΣ ΑΓΩΝΑΣ /ΣΕΙΡΑ 7	ΙΣΠΑΝΙΑ ΧΙΛΗ ΓΕΡΜΑΝΙΑ
ΠΡΟΚΡΙΜΑΤΙΚΟΣ ΑΓΩΝΑΣ /ΣΕΙΡΑ 8	ΙΣΠΑΝΙΑ ΧΙΛΗ ΓΕΡΜΑΝΙΑ
ΠΡΟΚΡΙΜΑΤΙΚΟΣ ΑΓΩΝΑΣ /ΣΕΙΡΑ 9	ΚΟΡΕΑ ΚΟΛΟΜΒΙΑ ΚΙΝΑ
ΠΡΟΚΡΙΜΑΤΙΚΟΣ ΑΓΩΝΑΣ /ΣΕΙΡΑ 10	ΚΟΡΕΑ ΚΟΛΟΜΒΙΑ ΚΙΝΑ

ΚΑΡΝΕΞΗ - ΡΗΓ ΔΤΟΥ ΚΥΡΙΑΚΗ
ΔΙΗΜΕΡΟΣ (ΑΜ/ΔΣΑ: 35620)
ΠΕΛΟΠΟΝΝΗΣΟΣ 178, ΠΕΡΙΣΤΕΡΙ 1213,
ΑΦΜ 14419720, ΔΟΥ Α ΠΕΡΙΣΤΕΡΙ
ΚΙΝ 6947 703910

Προημιτελικός		Ημιτελικός		Τελικός
Συμμετέχοντες		Προκρινόμενοι		Προκρινόμενοι
Προκριματικοί αγώνες/σειρές		Προκριματικοί αγώνες/σειρές		
9 πατινέρ		9 καλύτεροι χρόνοι	3 x 3	3 νικητές Στον Τελικό
10 έως 12	4 x 2-3			
13 έως 15	5 x 2-3			
16 έως 18	6 x 2-3			
19 έως 21	7 x 2-3			
22 έως 24	8 x 2-3			
25 έως 27	9 x 2-3			

ΕΛΛΗΝΙΚΗ - ΠΗΛΑΤΟΥ' ΕΤΡΙΑΚΗ
ΔΙΕΚΠΙΣΤΡΟΦΕΣ (ΑΜ/ΑΕΑ): 966301
ΠΕΛΑΓΟΥΣΙΑ 178, ΠΕΡΙΣΤΕΡΙ 121 87
ΑΥΤ. ΙΚΑΝΗΤΩΝ ΔΟΥ Α. ΠΕΡΙΣΤΕΡΙΟΥ
ΤΗΛ: 6747 703910

8 ^{ος} Τελικός (Γύρος των 16)		Προημιτελικός		Ημιτελικός		Τελικός
Συμμετέχοντες	Προκριματικοί αγώνες/ Σειρές	Προκρινόμενοι		Προκρινόμενοι		Προκρινόμενοι
		Προκριματικοί αγώνες/ Σειρές		Προκριματικοί αγώνες/ Σειρές		
28 έως 30	10 x 2-3	15 καλύτε ροι χρόνοι	5 x 3	5 νικητές 4 χρόνοι	3 x 3	3 νικητές Στον τελικό
31 έως 33	11 x 2-3					
34 έως 36	12 x 2-3					
37 έως 39	13 x 2-3					
40 έως 42	14 x 2-3	21 καλύτε ροι χρόνοι	7 x 3	7 νικητές 2 χρόνοι		
43 έως 45	15 x 2-3					
46 έως 48	16 x 2-3					
49 έως 51	17 x 2-3					
52 έως 54	18 x 2-3					
περισσότερα	X Σειρές					

*Σε περίπτωση που υπάρχουν τέσσερις διάδρομοι (λωρίδες), ο επικεφαλής κριτής θα ανακοινώσει το αντίστοιχο πρωτόκολλο.

114.8. Εάν υπάρχουν μόνο δύο (2) διάδρομοι, το σπριντ των 100 μ. μπορεί να διοργανωθεί σε δύο (2) ημέρες.

114.9. Συγκρότηση του πρώτου γύρου με δύο (2) διαδρόμους.

Οι προκριματικές σειρές συγκροτούνται σύμφωνα με την ανεστραμμένη κατάταξη των χωρών:

α. οι χώρες με έναν (1) πατινέρ κληρώνονται πρώτα,

- β. οι χώρες με δύο (2) πατινέρ κληρώνονται στη δεύτερη θέση,
γ. οι πατινέρ της ίδιας χώρας δεν μπορούν να συμμετέχουν στην ίδια προκριματική σειρά.

Ακριβής μετάφραση από την Αγγλική γλώσσα στην Ελληνική του εγγράφου, του οποίου νομίμως επικυρωμένο αντίγραφο επισυνάπτεται στην παρούσα. Εκδίδω δε την μετάφραση αυτή σύμφωνα με το άρθρο 36 παρ. 2γ του Κώδικα περί Δικηγόρων, βεβαιώνοντας συγχρόνως ότι έχω επαρκή γνώση της γλώσσας από και προς την οποία μεταφράζω. Η ως άνω μετάφραση έχει πλήρη ισχύ έναντι οποιασδήποτε δικαστικής ή άλλης αρχής σύμφωνα με το προαναφερόμενο άρθρο.

Αθήνα, 31-1-2025

Η δικηγόρος που μεταφράζει και βεβαιώνει


ΚΑΡΝΕΤΟΥ - ΡΗΓΑΤΟΥ ΚΥΡΙΑΚΗ
ΔΙΚΗΓΟΡΟΣ (ΑΜ/ΔΣΑ: 35620)
ΤΕΛΕΤΗ ΔΑΔ 178, ΠΕΡΙΛΗΡΗ 12137
14119/70, ΔΟΥ Α' ΠΕΡΙΣΤΕΜΟΥ
ΚΙΝ. 6947 703910

ΚΑΤΑΤΑΞΗ ΧΩΡΩΝ	ΠΑΤΙΝΕΡ ανά ΧΩΡΑ
1. Κορέα	2
2. Κολομβία	2
3. Η.Π.Α.	1
4. Ιταλία	1
5. Κίνα	2
6. Βενεζουέλα	1
7. Ισπανία	2
8. Χιλή	2
9. Νότια Αφρική	1
10. Γερμανία	2
11. Γαλλία	2
12. Πολωνία	1
13. Εκουαδόρ	2
14. Τσεχία	1
15. Αυστραλία	1
16. Χονγκ Κονγκ	2
17. Ουκρανία	1
18. Πορτογαλία	1
19. Ουγγαρία	1
20. Καναδάς	1
21. Ιαπωνία	1

Προκριματική Σειρά	ΧΩΡΕΣ
Προκριματική Σειρά 1	Καναδάς Ιαπωνία
Προκριματική Σειρά 2	Πορτογαλία Ουγγαρία
Προκριματική Σειρά 3	Αυστραλία Ουκρανία
Προκριματική Σειρά 4	Πολωνία Τσεχία
Προκριματική Σειρά 5	Βενεζουέλα Νότια Αφρική
Προκριματική Σειρά 6	Ιταλία Χονγκ Κονγκ
Προκριματική Σειρά 7	Η.Π.Α. Χονγκ Κονγκ
Προκριματική Σειρά 8	Γαλλία . Εκουαδόρ
Προκριματική Σειρά 9	Γαλλία . Εκουαδόρ
Προκριματική Σειρά 10	Χιλή Γερμανία
Προκριματική Σειρά 11	Χιλή Γερμανία
Προκριματική Σειρά 12	Κίνα Ισπανία
Προκριματική Σειρά 13	Κίνα Ισπανία
Προκριματική Σειρά 14	Κορέα Κολομβία
Προκριματική Σειρά 15	Κορέα Κολομβία

ΠΡΟΚΡΙΜΑΤΙΚΗ - ΠΡΩΤΑΤΟΥ ΚΥΡΙΑΚΗ
 ΔΙΟΡΓΑΝΩΣΗ (ΑΝΑΜΑΣΣΕ: 350020)
 ΔΙΟΡΓΑΝΩΣΗ 178, ΠΕΡΙΠΤΕΡΙ 121 87
 ΔΙΟΡΓΑΝΩΣΗ ΔΟΥΛ. ΠΕΡΙΠΤΕΡΙΟΥ
 ΚΑΝ. 9947 702910

114.10. Οι προκριματικές σειρές του 8^{ου} τελικού (Γύρου των 16), θα γίνουν σύμφωνα με τους χρόνους που σημειώθηκαν στα προκριματικά (Καλύτεροι Χρόνοι Κ.Χ): Σειρά 1 (8η/9η), Σειρά 2 (7η /10η), Σειρά 3 (6η / 11η)..... Heat 8 (1η / 16η).

προκριμ.σειρά 1	προκριμ. σειρά 2	προκριμ. σειρά 3	προκριμ. σειρά 4	προκριμ. σειρά 5	προκριμ. σειρά 6	προκριμ. σειρά 7	προκριμ. σειρά 8
Κ.Χ.8 Κ.Χ.9	Κ.Χ. 7 Κ.Χ.10	Κ.Χ. 6 Κ.Χ. 11	Κ.Χ. 5 Κ.Χ. 12	Κ.Χ. 4 Κ.Χ. 13	Κ.Χ. 3 Κ.Χ. 14	Κ.Χ. 2 Κ.Χ. 15	Κ.Χ. 1 Κ.Χ. 16

114.11. Οι προκριματικές σειρές του προημιτελικού θα γίνουν σύμφωνα με τους χρόνους των νικητών (Νικητές καλύτερου Χρόνου Ν.Χ.) που θα προκύψουν στον

8^ο τελικό (Γύρο των 16): Σειρά 1 (4η/5η), Σειρά 2 (3η/6η), Σειρά 3 (2η/7η), Σειρά 4 (1η/8η).

Σειρά 1	Σειρά 2	Σειρά 3	Σειρά 4
N.X. 4	N.X. 3	N.X. 2	N.X. 1
N.X. 5	N.X. 6	N.X. 7	N.X. 8

Πρώτη ημέρα				Δευτέρα ημέρα				
16 ^ο Τελικός (Γύρος των 32)		8 ^ο Τελικός (Γύρος των 16)		Προημιτελικό		Ημιτελικό		Τελικό
Προκρινόμενοι	Προκριματικοί αγώνες/σειρές	Προκρινόμενοι	Προκριματικοί αγώνες/σειρές	Προκρινόμενοι	Προκριματικοί αγώνες/σειρές	Προκρινόμενοι	Προκριματικοί αγώνες/σειρές	Προκρινόμενοι
16 καλύτεροι χρόνοι	X Σειρές	8 νικητές	8 X 2	4 νικητές	4 X 2	2 νικητές 2 δεύτεροι	2 X 2	Τελικός A 2 Νικητές (Για 1 ^η και 2 ^η θέση) Τελικός B Οι δευτεροι (Για 3 ^η και 4 ^η θέση)

115. Γενικοί κανόνες για 500 μ. + D & Σπριντ ενός γύρου

- Είναι αγώνας σπριντ.
- Στον στίβο, η απόσταση του αγώνα είναι 2,5 γύροι (500 μ.) συν την απόσταση που προκύπτει στη μέση του την ευθεία, επομένως η γραμμή εκκίνησης θα βρίσκεται στη μέση της ευθείας.
- Για τον αγώνα ενός γύρου σε δρόμο, η γραμμή εκκίνησης μπορεί να αλλάξει εάν δεν υπάρχει αρκετή ευθεία. Η γραμμή εκκίνησης και η γραμμή τερματισμού πρέπει να είναι οι ίδιες.
- Στον πρώτο γύρο, μόνο δεκαέξι (16) καλύτεροι χρόνοι για την πρόκριση στα προημιτελικά.
- Μετά τους προκριματικούς γύρους, μόνο ο νικητής και ο δεύτερος πατινέρ έχουν πρόσβαση στον επόμενο γύρο.
- Θα υπάρξουν ο Τελικός A και ο Τελικός B, που θα διεξαχθούν από τέσσερις (4) πατινέρ ο καθένας από αυτούς. Τελικός A: ο πρώτος και ο δεύτερος πατινέρ από τους ημιτελικούς, Τελικός B: τρίτος και τέταρτος πατινέρ από τους ημιτελικούς.
- Σε περίπτωση αποκλεισμών (DQ-SF / DQ-DF) κατά τη διάρκεια του Τελικού A, οι κενές θέσεις θα καλυφθούν από τους πατινέρ του τελικού B. Οι πατινέρ του τελικού B μπορούν να έχουν πρόσβαση στο βάθρο.

ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΠΡΩΤΑΓΩΓΙΑ ΚΥΡΙΑΚΩΝ
ΔΙΟΙΚΗΣΗ ΣΠΙΝΤ (ΑΜ/ΔΣΑ): 350301
ΤΑΧΥΔΡΟΜΙΑΣ 178, ΠΕΡΙΣΤΕΡΙ 12137
ΑΦΜ: 14114900, ΔΟΥ Α ΠΕΡΙΣΤΕΡΙΟΥ
ΚΑΤ. ΔΝΣ. 730910

η. Στον προκριματικό γύρο, εάν υπάρχουν λιγότεροι από δεκαέξι (16) εγγεγραμμένοι πατινέρ, δεν θα υπάρχουν προημιτελικοί και μόνο οι οκτώ (8) καλύτεροι χρόνοι προκρίνονται στους ημιτελικούς.

θ. Η σειρά του προγράμματος των τελικών θα είναι η εξής: Τελικός Β, μετά τελικός Α.

ι. Στον αγώνα ενός γύρου, ο Επικεφαλής Κριτής και η Τεχνική Επιτροπή θα καθορίσουν και θα οργανώσουν το σύστημα των προκριματικών, λαμβάνοντας υπόψη το μήκος και το πλάτος της οδικής πίστας και τον αριθμό των πατινέρ.

Οργάνωση:

α. Στον πρώτο γύρο προκρίνονται οι δεκαέξι (16) καλύτεροι χρόνοι (Κ.Χ.). Δεν επιτρέπονται περισσότεροι από έξι (6) πατινέρ ανά προκριματική σειρά.

β. Ο προημιτελικός, ο ημιτελικός και ο τελικός οργανώνονται σύμφωνα με τον παρακάτω πίνακα.

γ. Εάν οι 16ος και 17ος πατινέρ δεν μπορούν να κριθούν (αποφασιστούν), τότε οι προημιτελικοί του τελικού διεξάγονται με δεκαεπτά (17) πατινέρ. Η προημιτελική σειρά 1 θα αγωνιστεί με πέντε (5) πατινέρ.

δ. Σε περίπτωση αθλητικού σφάλματος ή όταν ένας πατινέρ έπεσε θύμα μιας άδικης περίπτωσης, μπορεί να προστεθεί ένας επιπλέον πατινέρ.

Προημιτελικός Π1	Προημιτελικός Π2	Προημιτελικός Π3	Προημιτελικός Π4
Καλύτερος χρόνος 1	Καλύτερος χρόνος 2	Καλύτερος χρόνος 3	Καλύτερος χρόνος 4
Καλύτερος χρόνος 8	Καλύτερος χρόνος 7	Καλύτερος χρόνος 6	Καλύτερος χρόνος 5
Καλύτερος χρόνος 9	Καλύτερος χρόνος 10	Καλύτερος χρόνος 11	Καλύτερος χρόνος 12
Καλύτερος χρόνος 16	Καλύτερος χρόνος 15	Καλύτερος χρόνος 14	Καλύτερος χρόνος 13
ΗΜΙΤΕΛΙΚΟΣ 1		ΗΜΙΤΕΛΙΚΟΣ 2	
Νικητής Π1	Νικητής Π2	Νικητής Π3	Νικητής Π4
Νικητής Π4	Νικητής Π3	Δεύτερος Π2	Δεύτερος Π3
Δεύτερος Π1	Δεύτερος Π2	Δεύτερος Π3	Δεύτερος Π4
Δεύτερος Π4	Δεύτερος Π3		

ΕΛΛΗΝΙΚΗ - ΠΡΩΤΑΤΩΝ ΚΑΡΤΙΣΤΩΝ
 ΔΡΟΜΟΠΟΡΟΣ (ΑΝ/ΔΣΑ: 55220)
 ΣΤΑΔΙΟΝ 178, ΠΕΡΙΣΤΗΡΗ 121/37
 ΚΑΝ. ΜΑΡΙΝΟΥ, ΔΟΥΛ. ΠΕΡΙΣΤΗΡΗ
 ΚΙΝ. 5547 700910

ΤΕΛΙΚΟΣ Β

- Ο τρίτος (3^{ος}) του ημιτελικού 1
- Ο τρίτος (3^{ος}) του ημιτελικού 2
- Ο τέταρτος (4^{ος}) του ημιτελικού 1
- τέταρτος (4^{ος}) του ημιτελικού 2

ΤΕΛΙΚΟΣ Α

- Νικητής του ημιτελικού 1
- Νικητής του ημιτελικού 2
- Δεύτερος (2^{ος}) του ημιτελικού 1
- Δεύτερος (2^{ος}) του ημιτελικού 2

Προημιτελικός Γραμμή εκκίνησης Κατάταξη	Προκριματικός αγώνας/σειρά 1	Προκριματικός αγώνας/σειρά 2	Προκριματικός αγώνας/σειρά 3	Προκριματικός αγώνας/σειρά 4
Καλούμενος στην πρώτη θέση	Καλύτερος χρόνος	2	3	4
Καλούμενος στη δεύτερη θέση	8	7	6	5
Καλούμενος στην τρίτη θέση	9	10	11	12
Καλούμενος στην τέταρτη θέση	16	15	14	13
	17			

Ακριβής μετάφραση από την Αγγλική γλώσσα στην Ελληνική του εγγράφου, του οποίου νομίμως επικυρωμένο αντίγραφο επισυνάπτεται στην παρούσα. Εκδίδω δε την μετάφραση αυτή σύμφωνα με το άρθρο 36 παρ. 2γ του Κώδικα περί Δικηγόρων, βεβαιώνοντας συγχρόνως ότι έχω επαρκή γνώση της γλώσσας από και προς την οποία μεταφράζω. Η ως άνω μετάφραση έχει πλήρη ισχύ έναντι οποιασδήποτε δικαστικής ή άλλης αρχής σύμφωνα με το προαναφερόμενο άρθρο.

Αθήνα, 31-1-2025

Η δικηγόρος που μεταφράζει και βεβαιώνει

ΚΑΤΙΝΕ ΠΑΠΑΔΟΠΟΥΛΟΥ
ΔΙΚΗΓΟΡΟΣ (ΑΜ/ΔΣΑ: 35820)
ΠΕΡΙΣΤΕΡΙΑ 179, ΠΕΡΙΣΤΕΡΙ 12137
ΤΗΛ: 210 4947 703910

116. Γενικοί κανόνες για σπριντ 1.000μ.

Είναι αγώνας σπριντ με τρεις (3) γύρους το πολύ. Μόνο οι νικητές των προκριματικών προκρίνονται απευθείας στον επόμενο γύρο. Οι υπόλοιποι πατινέρ προκρίνονται σύμφωνα με τους καλύτερους χρόνους στους προκριματικούς γύρους. Ο τελικός διεξάγεται, από τον νικητή κάθε ημιτελικού και τους καλύτερους χρόνους των ηττημένων, για συνολικά οκτώ (8) πατινέρ.

Σύνθεση προκριματικού γύρου & πίνακας προκριματικών:

Προκριματικός γύρος		Ημιτελικός				Τελικός		
Συμμετέχοντες		Πατινέρ που προκρίθηκαν				Πατινέρ που προκρίθηκαν		
		Τόπος	Χρόνος	Προκριματικοί αγώνες/σειρές	Τόπος	Χρόνος		
8 πατινέρ	Προκριματικοί αγώνες/σειρές			2 x 4-8	8	1	6	
9 έως 16				3 x 5-8		1	5	
17 έως 24				2 x 8		1	6	
25 έως 32	4 x 6-8	16	1	12		2 x 8	1	6
33 έως 40	5 x 6-8	16	1	11		2 x 8	1	6
41 έως 48	6 x 6-8	16	1	10		2 x 8	1	6
49 έως 56	7 x 7-8	16	1	9		2 x 8	1	6
57 έως 64	8 x 7-8	16	1	8		2 x 8	1	6
65 έως 72	9 x 7-8	24	1	15		3 x 8	1	5
73 έως 80	10 x 7-8	24	1	14		3 x 8	1	5
81 έως 88	11 x 7-8	24	1	13		3 x 8	1	5
89 έως 96	12 x 7-8	24	1	12		3 x 8	1	5
97 έως 104	13 x 7-8	24	1	11		3 x 8	1	5
105 - 112	14 x 7-8	24	1	10		3 x 8	1	5

Σύνθεση ημιτελικών προκριματικών γύρων

116.1. Οι προκριματικές σειρές συγκροτούνται σύμφωνα με τα αποτελέσματα του προκριματικού γύρου και το ίδιο σύστημα σερπαντίνας.

116.2. Κατάταξη σύμφωνα με τον καλύτερο χρόνο των νικητών (Νικητές καλύτερου Χρόνου **N.X.**) **N.X.1**, **N.X.2**, ...

116.3. Κατάταξη σύμφωνα με τον καλύτερο χρόνο των Προκριματικών Χρόνων (**Π.Χ.**)- **Π.Χ.1**, **Π.Χ.2**,

116.4. Εάν η τελευταία θέση των προκριματικών δεν μπορεί να κριθεί (αποφασιστεί), ένας επιπλέον πατινέρ θα γίνει δεκτός στον επόμενο γύρο.

116.5. Σε περίπτωση αθλητικού σφάλματος ή όταν ένας πατινέρ ήταν θύμα μιας άδικης περίπτωσης, μπορεί να προστεθεί ένας επιπλέον πατινέρ.

Γραμμή εκκίνησης Κατάταξη	Προκριματική Σειρά 1	Προκριματική Σειρά 2
Καλούμενος πρώτος	Νικητής καλύτ. Χρόνου1 N.X.1	N.X. 2
Καλούμενος στη δεύτερη θέση	N.X.4	N.X. 3
Καλούμενος στην τρίτη θέση	N.X.5	N.X. 6
Καλούμενος στην τέταρτη θέση	N.X.8	N.X. 7
.....	Καλύτερος Προκριματικός Χρόνος (Π.Χ.) 1	Π.Χ.2
	Π.Χ.4	Π.Χ.3
	Π.Χ.5	Π.Χ.6
	Π.Χ. 8	Π.Χ.7

ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΠΡΩΤΑΤΟΥ ΚΥΡΙΑΚΗ
 ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ (ΑΜ/ΔΣΑ): 3543201
 ΠΕΛΑΓΙΑ 178, ΠΕΡΙΣΤΕΡΙ 12137
 ΑΣΦ. ΚΑΤΗΓΟΡΙΑ ΔΟΥ Α ΠΕΡΙΣΤΕΡΙΟΥ
 ΚΜΝ 4947 703910

Γραμμή εκκίνησης	Προκριματική Σειρά 1	Προκριματική Σειρά 2	Προκριματική Σειρά 3
Καλούμενος πρώτος	Νικητής καλύτερου Χρόνου (N.X.) N.X.1	N.X.2	N.X.3
Καλούμενος στη δεύτερη θέση	N.X.6	N.X.5	N.X.4
Καλούμενος στην τρίτη θέση	N.X.7	N.X.8	N.X.9
Καλούμενος στην τέταρτη θέση	Π.Χ.3	Π.Χ.2	Καλύτερος Προκριματικός χρόνος Π.Χ. 1
	Π.Χ.4	Π.Χ.5	Π.Χ.6...

117.

Ακριβής μετάφραση από την Αγγλική γλώσσα στην Ελληνική του εγγράφου, του οποίου νομίμως επικυρωμένο αντίγραφο επισυνάπτεται στην παρούσα. Εκδίδω δε την μετάφραση αυτή σύμφωνα με το άρθρο 36 παρ. 2γ του Κώδικα περί Δικηγόρων, βεβαιώνοντας συγχρόνως ότι έχω επαρκή γνώση της γλώσσας από και προς την οποία μεταφράζω. Η ως άνω μετάφραση έχει πλήρη ισχύ έναντι οποιασδήποτε δικαστικής ή άλλης αρχής σύμφωνα με το προαναφερόμενο άρθρο.

Αθήνα, 31-1-2025
 Η δικηγόρος που μεταφράζει και βεβαιώνει

117. Αγώνας μεγάλων αποστάσεων

Τέτοιου είδους αγώνες μπορούν να διεξαχθούν τόσο στον στίβο όσο και στο δρόμο. Σε αυτούς τους αγώνες, μπορεί να συμμετέχει ταυτόχρονα απεριόριστος αριθμός πατινέρ. Όταν ο αριθμός των εγγεγραμμένων πατινέρ είναι πολύ μεγάλος σε σχέση με το μέγεθος της πίστας ή του δρόμου, μπορούν να διεξαχθούν προκριματικοί αγώνες σε σειρές, ακολουθούμενοι από έναν τελικό αγώνα.

118. Αγώνας αποκλεισμού

Ο αγώνας αυτός διεξάγεται με απευθείας αποκλεισμό ενός (1) ή δύο (2) πατινέρ σε ένα σταθερό σημείο της διαδρομής του αγώνα. Ο επικεφαλής κριτής ανακοινώνει τους κανόνες αποκλεισμού πριν από την έναρξη του αγώνα.

118.1. Δεν θα υπάρχουν αποκλεισμοί κατά τη διάρκεια των πρώτων χιλίων (1.000) μέτρων του αγώνα.

118.2. Ένα γύρο πριν από κάθε σπριντ, κατά το πέρασμα της γραμμής τερματισμού από τον επικεφαλής πατινέρ, το κουδούνι θα ηχήσει.

118.3. Ο αποβαλλόμενος πατινέρ καθορίζεται από τον τελευταίο πόντο του τελευταίου πατινέρ που θα περάσει την γραμμή τερματισμού.

118.4. Κάθε φορά που ένας πατινέρ εγκαταλείπει τον αγώνα, είτε λόγω πτώσης, είτε λόγω κόπωσης, είτε λόγω αποκλεισμού, αυτή η αποχώρηση θα υπολογίζεται ως αντίστοιχη αποβολή.

118.5. Εάν κατά τη διάρκεια ενός σπριντ αποκλεισμού ένας πατινέρ παραβιάσει οποιονδήποτε κανόνα, ο επικεφαλής κριτής μπορεί να τον αποκλείσει σε αντικατάσταση του πατινέρ που πέρασε τελευταίος τη γραμμή τερματισμού.

118.6. Σε περίπτωση μαζικής πτώσης με ταυτόχρονη εγκατάλειψη μιας ομάδας πατινέρ, ο αποκλεισμός αναστέλλεται για ορισμένους γύρους. Ο επίσημος ομιλητής ανακοινώνει σε ποιόν γύρο θα ξαναρχίσει ο αποκλεισμός.

118.7. Ο επίσημος ομιλητής ανακοινώνει τον πατινέρ που αποκλείστηκε. Ο ομιλητής ανακοινώνει τον αριθμό και τη χώρα του πατινέρ στην επίσημη γλώσσα, στα αγγλικά και στη συνέχεια στην γλώσσα της χώρας του Διοργανωτή.

118.8. Στην απέναντι πλευρά της γραμμής τερματισμού, ένας κριτής μπορεί να δείξει τον αριθμό του αποβληθέντος πατινέρ σε έναν πίνακα (χειροκίνητο ή ηλεκτρονικό).

118.9. Εάν οι πατινέρ δεν εγκαταλείψουν την πίστα μετά την τρίτη ανακοίνωση, θα αποκλείονται από τον αγώνα (DQ-SF).

ΕΠΙΣΗΜΟΣ ΚΡΙΤΗΣ
ΑΓΩΝΕΣ ΙΑΝ/ΣΕΠ: 956200
ΠΕΡΙΣΤΡΟΦΕΣ 120, ΠΕΡΙΣΤΡΟΦΕΣ 121-37
ΚΩΔ. ΠΑΤΙΝΕΡ, ΔΟΥΛ. ΠΕΡΙΣΤΡΟΦΕΣ
ΠΙΝ. 0347705910

119. Αγώνας Πόντων

Αυτός ο αγώνας απονέμει βαθμολογία για κάθε πατινέρ μετά το σταθερό σημείο της διαδρομής. Κατά την ολοκλήρωση του τελευταίου γύρου, θα απονέμεται μεγαλύτερη βαθμολογία. Ο πατινέρ που συγκεντρώνει τον υψηλότερο αριθμό βαθμών κερδίζει τον αγώνα.

119.1. Δεν θα υπάρχουν σπριντ πόντων κατά τη διάρκεια των πρώτων χιλίων (1.000) μέτρων του αγώνα, εκτός από τον αγώνα πόντων των 5.000 μέτρων.

119.2. Ένα γύρο πριν από το πρώτο σπριντ, καθώς ο επικεφαλής δρομέας πρόκειται να περάσει τη γραμμή τερματισμού και πριν από τον τελευταίο γύρο, θα ακουστεί το καμπανάκι.

119.3. Εάν κατά τη γνώμη του Επικεφαλής Κριτή, ένας πατινέρ διαπράττει σφάλμα σε οποιοδήποτε σπριντ σημείου, ο Επικεφαλής Κριτής μπορεί να αλλάξει τη σειρά άφιξης και την κατανομή των βαθμών.

119.4. Ο ομιλητής θα ενημερώσει με ανεπίσημο τρόπο, τον αριθμό των πατινέρ που λαμβάνουν βαθμούς σε κάθε σπριντ. Η επίσημη κατάταξη θα ανακοινωθεί μόνο μετά την προβολή του ηλεκτρονικού φωτογραφικού τερματισμού ή του βίντεο σαρωτή.

119.5. Εάν ένας πατινέρ υπολείπεται ή δεν τερματίσει τον αγώνα για οποιονδήποτε λόγο (απόσυρση, πτώση, προσπέραση), ο συγκεκριμένος πατινέρ θα χάσει τους βαθμούς που κέρδισε για αυτόν τον αγώνα.

119.6. Εάν υπάρχει ισοβαθμία στους βαθμούς μεταξύ δύο (2) ή περισσότερων πατινέρ, θα αποφασίζεται από το ποιος ήταν ο πρώτος από αυτούς στη γραμμή τερματισμού στον τελευταίο γύρο.

120. Βαθμοί + Αγώνας Αποκλεισμού

Αυτός ο αγώνας είναι ένας συνδυασμός αγώνων αποκλεισμού και αγώνων πόντων. Συνίσταται στην αποβολή του τελευταίου ή των τελευταίων πατινέρ και στην απόδοση βαθμών στους δύο (2) πρώτους πατινέρ σε ορισμένους γύρους. Νικητής αυτού του αγώνα θα είναι αυτός που, έχοντας τρέξει ολόκληρο τον αγώνα, έχει συγκεντρώσει τη μεγαλύτερη βαθμολογία.

120.1. Το κουδούνι θα χτυπήσει για να υποδείξει ότι υπάρχει σπριντ για βαθμούς στον επόμενο γύρο. Ο αγώνας ξεκινά με ένα σπριντ για τους βαθμούς και τον αποκλεισμό στον επόμενο γύρο.

120.2. Ο πατινέρ που αποκλείεται θα χάσει τους βαθμούς που είχε αποκτήσει μέχρι εκείνη τη στιγμή.

120.3. Ο πατινέρ που υστερεί ή δεν τερματίζει τον αγώνα για οποιονδήποτε λόγο (αποχώρηση, πτώση, προσπέραση), χάνει τους βαθμούς που έχει συγκεντρώσει μέχρι εκείνη τη στιγμή.

120.4. Εάν πρέπει να γίνουν τελικοί ή προκριματικοί γύροι αλλά με ανεπαρκή αριθμό πατινέρ για να πραγματοποιηθούν όλοι οι αποκλεισμοί, ο αριθμός των αποκλεισμών προσαρμόζεται με τη διαγραφή των πρώτων αποκλεισμών. Ο αριθμός των σημείων απόδοσης των σπριντ δεν αλλάζει.

121. Αγώνας Σκυταλοδρομίας

121.1. Η οργάνωση της ομάδας.

α. Οι πατινέρ μιας ομάδας πρέπει να φορούν πανομοιότυπες αγωνιστικές στολές. Σε περίπτωση που οι αγωνιστικές στολές δύο (2) ομάδων είναι αρκετά παρόμοιες, ο επικεφαλής κριτής μπορεί να διατάξει την τροποποίηση μιας από αυτές με κλήρωση.

β. οι ομάδες πρέπει να αποτελούνται από τρεις (3) πατινέρ,

γ. οι λανθασμένες εκκινήσεις, οι προειδοποιήσεις, οι τεχνικοί αποκλεισμοί (DQ-TF) και οι αθλητικοί αποκλεισμοί (DQ-SF) εφαρμόζονται για όλη την ομάδα,

δ. εάν ένας πατινέρ αποκλειστεί λόγω πειθαρχικού σφάλματος (DQ-DF), ο αποκλεισμός αυτός ισχύει μόνο για τον ίδιο, αλλά ολόκληρη η ομάδα αποκλείεται από τον αγώνα,

ε. κάθε ομάδα είναι ελεύθερη να αποφασίσει μετά από πόσους γύρους θα κάνει σκυταλοδρομία,

στ. κατά τη διάρκεια της σκυταλοδρομίας οι πατινέρ δεν επιτρέπεται να εξέλθουν από την πίστα του αγώνα. Στο τέλος της αγώνα, όταν οι δρομείς της σκυταλοδρομίας έχουν ολοκληρώσει την κούρσα τους, τότε τους επιτρέπεται να εισέλθουν στη μέση της πίστας ή να εξέλθουν από την πίστα του αγώνα υπό την καθοδήγηση της κριτικής επιτροπής.

121.2. Η σκυταλοδρομία.

α. η σκυταλοδρομία θα ολοκληρώνεται με το σπρώξιμο με χέρι(α) από τον εισερχόμενο δρομέα του ισχίου του δρομέα εκκίνησης,

β. η σκυταλοδρομία με άγγιγμα και τράβηγμα δεν επιτρέπεται και τιμωρείται με αποκλεισμό του ομάδας,

γ. η τελευταία δυνατή σκυταλοδρομία θα γίνεται πριν από την έναρξη του τελευταίου γύρου,

δ. ο επικεφαλής κριτής θα υποδεικνύει τον τρόπο με τον οποίο θα πρέπει να επιστρέψουν οι πατινέρ που μεταβίβασαν τη σκυτάλη καθώς και τη διαδρομή

ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΔΗΜΟΚΡΑΤΙΑ
ΥΠΟΥΡΓΕΙΟ ΠΑΙΔΕΙΑΣ, ΕΡΕΥΝΑΣ ΚΑΙ ΘΡΗΣΚΕΥΜΑΤΩΝ
ΙΝΣΤΙΤΟΥΤΟ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ ΚΑΙ ΕΚΔΟΣΕΩΝ ΔΙΔΑΚΤΙΚΩΝ ΒΙΒΛΙΩΝ
ΙΤΥΤΟ ΕΚΔΟΣΕΩΝ ΔΙΔΑΚΤΙΚΩΝ ΒΙΒΛΙΩΝ
ΛΕΥΚΩΣΙΑΣ 170, ΠΕΡΙΣΤΕΡΙ 15122
ΑΡΧΗ ΓΡΑΜΜΑΤΕΙΑΣ Α. ΠΡΟΕΔΡΟΣ
ΤΗΛ. 0107 709210

που πρέπει να χρησιμοποιήσουν, η οποία να γίνεται με τέτοιο τρόπο ώστε να μην παρεμποδίζεται η εξέλιξη του αγώνα.

121.3. Η ζώνη σκυταλοδρομίας:

- α. θα οριστεί μια ζώνη σκυταλοδρομίας στην ευθεία,
- β. η ζώνη σκυταλοδρομίας αρχίζει από τη μέση της στροφής και τελειώνει στην ευθεία-αυτή η ζώνη θα επεκτείνεται πέρα από τη γραμμή τερματισμού, μέχρι το τέλος της ευθείας,
- γ. οι γραμμές που σηματοδοτούν τη ζώνη σκυταλοδρομίας πρέπει να επισημαίνονται με μια λευκή γραμμή, πλάτους δύο (2) εκατοστών,
- δ. η σκυταλοδρομία πρέπει να ξεκινήσει και να ολοκληρωθεί εντός της ζώνης σκυταλοδρομίας. Εάν όχι, η ομάδα αποκλείεται (DQ-TF),
- ε. Στην περίπτωση που ένας πατινέρ που κάνει σκυταλοδρομία εισέρχεται στη ζώνη αλλά η σκυταλοδρομία δεν ολοκληρώνεται από τον πατινέρ που κάνει τη σκυταλοδρομία, η ομάδα αποκλείεται (DQ-TF),
- στ. κατά τη διάρκεια του τελευταίου γύρου και μέχρι τη στιγμή κατά την οποία ο τελικός πατινέρ διασχίζει την γραμμή τερματισμού, μόνο ο ίδιος επιτρέπεται να εισέλθει στη ζώνη της σκυταλοδρομίας,
- ζ. ο πατινέρ θεωρείται ότι εισήλθε στη ζώνη σκυταλοδρομίας όταν το τελευταίο μέρος του δευτέρου του πατινάζ έχει περάσει πλήρως την πρώτη γραμμή που σηματοδοτεί την έναρξη της ζώνης σκυταλοδρομίας,
- η. ο πατινέρ θεωρείται ότι έχει βγει από τη ζώνη σκυταλοδρομίας όταν το πρώτο μέρος του πρώτου του πατινάζ περνά τη γραμμή που σηματοδοτεί το τέλος της ζώνης σκυταλοδρομίας.

121.4. Η ζώνη αναμονής:

Μια ζώνη αναμονής ορίζεται επίσης για τους πατινέρ που κάνουν την αναμετάδοση.

122. Αγώνας Αντοχής

Οι αγώνες αυτοί μπορούν να διεξάγονται τόσο στον στίβο όσο και στο δρόμο. Για τους αγώνες αυτούς, καθορίζεται χρονικό όριο και οι πατινέρ κατατάσσονται σύμφωνα με τη σειρά που πέτυχαν κατά τη λήξη του επιτρεπόμενου χρόνου, λαμβάνοντας υπόψη την ήδη διανυθείσα διαδρομή.

123. Αγώνας Καταδίωξης

Αυτός ο αγώνας διεξάγεται τόσο σε πίστα όσο και σε κλειστές οδικές διαδρομές με τη μορφή προκριματικών αγώνων από δύο (2) πατινέρ ή από δύο ομάδες που

συμμόρφωση του αγωνιστικού εξοπλισμού, των αριθμών αγώνα, των αναμεταδοτών και του μεγέθους των τροχών.

125.4. Οι πατινέρ είναι αποκλειστικά υπεύθυνοι για την τήρηση των τεχνικών κανόνων. Σε περίπτωση που δεν τους τηρούν, θα αποκλείονται με τεχνικό σφάλμα (DQ-TF).

126. Σειρά Γραμμής Εκκίνησης,

126.1. Στον πρώτο γύρο η σειρά εκκίνησης καθορίζεται με βάση την κατάταξη, την κλήρωση της χώρας στην προπαρασκευαστική συνάντηση ή την κλήρωση της κριτικής επιτροπής όταν δεν υπάρχει προπαρασκευαστική συνάντηση,

126.2. Τα αποτελέσματα των γύρων

Στους αγώνες σπριντ, οι προκριματικές σειρές συντίθενται σύμφωνα με το αποτέλεσμα του προηγούμενου γύρου. Οι νικητές του προηγούμενου γύρου είναι επικεφαλής των προκριματικών. Οι πατινέρ καλούνται και επιλέγουν τη θέση τους.

126.3. Τα αποτελέσματα των προκριματικών:

Στους αγώνες μεγάλων αποστάσεων, μετά τις προκριματικές διαδρομές, οι νικητές των προκριματικών διαδρομών βρίσκονται στην πρώτη θέση της κατάταξης της γραμμής εκκίνησης, οι δεύτεροι στη δεύτερη, κ.ο.κ. Οι προκριματικές θέσεις εκκίνησης στη γραμμή εκκίνησης είναι οριστικές. Οι πατινέρ δεν μπορούν να επιλέξουν τη θέση τους.

127. Σειρά Εκκίνησης

127.1. Για τους αγώνες σπριντ (100m, 200 m DTT, 500m+D, Ενός Γύρου & 1.000m) οι πατινέρ καλούνται ένας προς έναν στη γραμμή εκκίνησης από τους εκκινητές τηρώντας την κατάταξη στη γραμμή εκκίνησης. Ο πατινέρ επιλέγει ένα κουτί κενό στη γραμμή εκκίνησης σε όλους τους γύρους. Η επιλογή του είναι οριστική.

127.2. Για τον αγώνα μεγάλων αποστάσεων, ο εκκινητής καλεί έναν προς έναν τους πατινέρ στη γραμμή εκκίνησης, τηρώντας τη σειρά εκκίνησης, και τοποθετούνται διαδοχικά από την εσωτερική άκρη προς την εξωτερική άκρη. Ο αριθμός των σειρών καθορίζεται από τον Εκκινητή ανάλογα με το πλάτος της διαδρομής του αγώνα και πρέπει να επιτρέπεται μια θέση πλάτους 0,50μ. μεταξύ του ενός πατινέρ και του άλλου.

127.3. Κλήση στη γραμμή εκκίνησης.

Εάν δεν υπάρχει περιοχή κλήσης, ο πατινέρ δεν απαντά στους εκκινητές αφού

κληθεί δύο φορές στη γραμμή εκκίνησης, σε διάστημα ενός λεπτού μεταξύ τους, σημειώνεται ως Μη Εκκινήσας (DNS). Ένας εγγεγραμμένος πατινέρ που δεν εμφανίζεται σε έναν αγώνα – Μη Εκκινήσας (DNS)- κατά τη διάρκεια του πρώτου γύρου, δεν θα επιτρέπεται να λάβει μέρος στον επόμενο αγώνα του ίδιου τύπου: Μικρών και Μεγάλων Αποστάσεων αγώνες (εκτός από τους ομαδικούς αγώνες) στους οποίους είναι εγγεγραμμένος ο πατινέρ (DNS2).

127.4. Συνθήκες επανεκκίνησης της διαδικασίας εκκίνησης.

- α. υπάρχει ακούσιο εμπόδιο μεταξύ δύο (2) ή περισσότερων πατινέρ,
- β. ο εκκινήτης διαπιστώνει δυσλειτουργία της αυτόματης ή χειροκίνητης χρονομέτρησης,
- γ. ένα μέρος της διαδρομής του αγώνα είναι ακατάλληλο λόγω εξωτερικού προβλήματος,
- δ. ένα αθλητικό σφάλμα συμβαίνει στην εκκίνηση (γύροι, ημιτελικοί και τελικοί) που μπορεί να επηρεάσει την έκβαση του αγώνα,
- ε. λαμβάνει χώρα μια λανθασμένη εκκίνηση (ΛΕ),
- στ. στην ατομική χρονομέτρηση, όταν ένας πατινέρ δεν σέβεται τους κανόνες των γραμμών,
- ζ. σε αγώνες μικρών αποστάσεων, η πτώση ενός (1) πατινέρ προκαλεί την πτώση ενός (1) ή περισσότερων πατινέρ, σε απόσταση εκατό (100) μέτρων από τη γραμμή εκκίνησης,
- η. σε αγώνες μεγάλων αποστάσεων, η πτώση ενός (1) πατινέρ προκαλεί την πτώση δύο (2) ή περισσότερων πατινέρ, σε απόσταση εκατό (100) μέτρων από τη γραμμή εκκίνησης,
- θ. ένας πατινέρ έχει οποιοδήποτε πρόβλημα μετά την εντολή "SET" ή "ATTENTION" και σηματοδοτεί το πρόβλημα αυτό στον Εκκινήτη σηκώνοντας το χέρι του,
- ι. Στα 200m Dual TT, όταν η πτώση ενός (1) από τους πατινέρ επηρεάζει την κανονική έκβαση της κούρσας του άλλου πατινέρ, ο πατινέρ που επηρεάζεται πρέπει να επαναλάβει την κούρσα του.

127.5. Όταν η διαδικασία εκκίνησης επαναλαμβάνεται με εντολή του Εκκινήτη ή του Επικεφαλής Κριτή λόγω λανθασμένης εκκίνησης (ΛΕ -FS), οι πατινέρ πρέπει να επιστρέψουν αμέσως από τη μικρότερη διαδρομή. Εάν ένας πατινέρ καθυστερήσει οικειοθελώς τη διαδικασία επανεκκίνησης, ο υπαίτιος πατινέρ τιμωρείται με Λανθασμένη Εκκίνηση (ΛΕ-FS).

128. Ατομική διαδικασία εκκίνησης χρονομέτρησης Για τους αγώνες χρονομέτρησης, η διαδικασία εκκίνησης θα είναι η ακόλουθη:

128.1. Ο πατινέρ πρέπει να έχει τουλάχιστον ένα (1) πατίνι στο κουτί εκκίνησης εντός των δύο (2) γραμμών: εβδομήντα (70) εκατοστά. Όλοι οι τροχοί πρέπει να είναι σε επαφή με την διαδρομή του αγώνα. Όταν δεν συμμορφώνεται με αυτόν τον κανόνα, θα κηρύσσεται λανθασμένη εκκίνηση (ΛΕ-FS).

128.2. Κατά τη διάρκεια της έναρξης της εκκίνησης, το πατίνι δεν μπορεί να εγκαταλείψει την επιφάνεια του εδάφους και όλοι οι τροχοί πρέπει να παραμένουν σε επαφή με την διαδρομή του αγώνα. Το πατίνι μπορεί να κυλήσει αλλά δεν επιτρέπεται να κόψει την πίσω γραμμή. Όταν δεν τηρούνται αυτοί οι όροι, μια λανθασμένη εκκίνηση (ΛΕ-FS) θα εφαρμόζεται στον πατινέρ.

128.3. Επιτρέπεται η ταλάντωση του σώματος του πατινέρ.

128.4. Ο εκκινητής επιτρέπει στον πατινέρ να ξεκινήσει. Ο πατινέρ έχει στη διάθεσή του μέχρι δεκαπέντε (15) δευτερόλεπτα για να ξεκινήσει τον αγώνα, αν δεν ξεκινήσει, θα κηρυχθεί λανθασμένη εκκίνηση (ΛΕ-FS).

128.5. Εάν ο Εκκινητής διαπιστώσει δυσλειτουργία της αυτόματης χρονομέτρησης κατά τη διάρκεια του αγώνα ενός πατινέρ, ο πατινέρ αυτός θα ξεκινήσει εκ νέου την εκκίνηση από την τελευταία θέση. Οποσδήποτε, τηρούνται τουλάχιστον δέκα (10) λεπτά ανάπαυσης.

128.6. Για την ομαδική χρονομέτρηση, η εκκίνηση θα γίνει και με τους τρεις (3) πατινέρ και ο εκκινητής θα πει "προσοχή" και θα πυροβολήσει με το όπλο.

129. Διαδικασία εκκίνησης των αγώνων σπριντ (100μ, 200μ Διπλό ΤΤ, 500μ +Δ, Ενόσ Γύρου), εκτός από τα 1.000μ.

129.1. Όταν έχουν κληθεί όλοι οι πατινέρ, ο εκκινήτης τους δίνει την άδεια να πάρουν θέση τους στη γραμμή εκκίνησης λέγοντας «ΣΕ ΘΕΣΗ». Οι πατινέρ πρέπει να μπουν στο κουτί τους:

α. Όρθιοι

β. Το πρώτο τους πατινάζ πρέπει να είναι μέσα στο κουτί, χωρίς να ακουμπάει καμία γραμμή: μπροστινή, πλάγια ή πίσω γραμμές.

γ. Το δεύτερο πατινάζ μπορεί να είναι μέσα ή έξω από το κουτί, χωρίς να αγγίζει τις πλάγιες γραμμές.

Μετά από πέντε (5) δευτερόλεπτα, με την εντολή «SET» ο πατινέρ παίρνει την τελική του θέση και πρέπει να παραμείνει ακίνητος. Στη συνέχεια, με απόφαση του εκκινήτη, πυροδοτείται το όπλο.

δ. Ο εκκινήτης δίνει τις εντολές εκκίνησης στα αγγλικά.

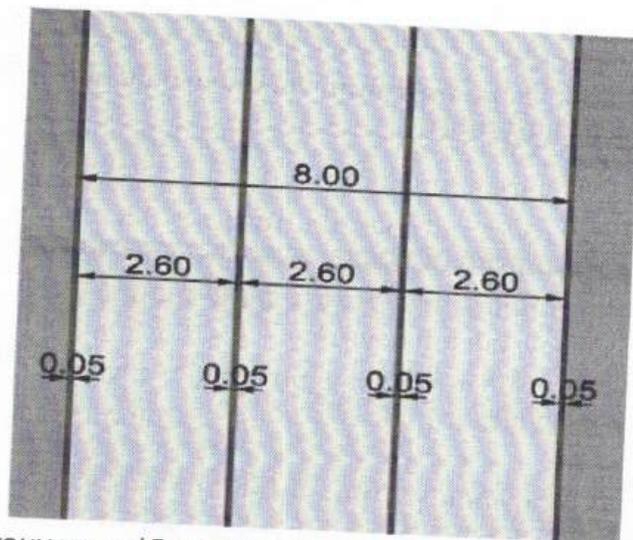
129.2. Εάν ένας πατινέρ έχει οποιοδήποτε πρόβλημα μετά την εντολή «SET», έχει το δικαίωμα να το σηματοδοτήσει αυτό πρόβλημα στον εκκινήτη σηκώνοντας το χέρι του. Αυτή η δυνατότητα επιτρέπεται μόνο μία φορά για κάθε πατινέρ. Στην περίπτωση αυτή, ο εκκινήτης σταματά τη διαδικασία εκκίνησης και ζητά από όλους τους πατινέρ να εγκαταλείψουν τη ζώνη εκκίνησης και στη συνέχεια ξεκινά εκ νέου τη διαδικασία εκκίνησης.

129.3. Ειδική διαδικασία εκκίνησης σε αγώνα σπριντ 1.000 μ. Οι δρομείς πρέπει να τοποθετηθούν όρθιοι πίσω από τις γραμμές εκκίνησης στις αντίστοιχες θέσεις τους. Ο εκκινήτης δίνει την εκκίνηση με δύο (2) εντολές: «ΠΡΟΣΟΧΗ» και στη συνέχεια πυροβολεί.

130. Ειδικοί κανόνες για το σπριντ των 100 μ.

130.1. Τρεις (3) λωρίδες των δύο και εξήντα (2,60) μέτρων σχεδιάζονται με λευκές γραμμές των πέντε (5) εκατοστών. Η κατάσταση του αγώνα πρέπει να είναι ίδια σε κάθε λωρίδα, αν αυτό δεν συμβαίνει, μπορούν να σχεδιαστούν μόνο δύο (2) λωρίδες.

ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΠΑΤΙΝΤΟΝ ΟΜΟΣΠΟΝΔΙΑ
ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΙΑΚΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ 178, ΠΕΡΙΠΤΕΡΗ 121 ΣΥ
ΝΟΜ ΚΑΤΑΡΤΙΣΗΣ ΔΟΥ Α ΠΕΡΙΠΤΕΡΟΥ
ΜΗΝ 64x7 703910



Οι πατινέρ πρέπει να κάνουν πατινάζ στη λωρίδα τους. Οι πατινέρ που αγγίζουν μία από τις λευκές γραμμές της λωρίδας θεωρείται ότι βγήκαν από τη λωρίδα τους (τεχνικό σφάλμα) και αποκλείονται (DQ-TF). Όταν αυτό συμβαίνει λόγω πτώσης, ο πατινέρ θα αναφέρεται ως DNF στη στήλη του χρόνου.

131. Διαδικασία εκκίνησης αγώνων μεγάλων αποστάσεων

131.1. Το σήμα εκκίνησης δίνεται όταν οι πατινέρ στέκονται πίσω από τη γραμμή εκκίνησης σε απόσταση πενήντα (50) εκατοστών ο ένας από τον άλλον.

131.2. Οι σειρές των πατινέρ πρέπει να βρίσκονται σε απόσταση περίπου πενήντα (50) εκατοστών η μία από την άλλη. Οι πατινέρ πρέπει να στέκονται πίσω από τη γραμμή εκκίνησης. Ο εκκινητής δίνει την εκκίνηση με δύο (2) εντολές. Λέει «ΠΡΟΣΟΧΗ» και στη συνέχεια πυροβολεί.

131.3. Με εντολή του εκκινητή ή του επικεφαλής κριτή, η διαδικασία εκκίνησης πρέπει να επαναληφθεί όταν οι πτώση ενός (1) πατινέρ προκαλεί την πτώση δύο (2) ή περισσότερων, σε απόσταση εκατό (100) μέτρων από τη γραμμή εκκίνησης.

131.4. Για τον αγώνα ομαδικής καταδίωξης, οι πατινέρ της ομάδας πρέπει να τοποθετούνται ο ένας πίσω από τον άλλο.

132. Εξουδετέρωση του αγώνα

Όταν ένα μικρό μέρος της διαδρομής του αγώνα είναι ακατάλληλο λόγω ενός μικρού εξωτερικού προβλήματος, πτώση ενός πατινέρ ή μιας μικρής ομάδας πατινέρ, μικρός τραυματισμός ενός πατινέρ ή ελαφρές καιρικές συνθήκες παρεμποδίζουν την κανονική διεξαγωγή του αγώνα, ο επικεφαλής κριτής μπορεί να ακυρώσει (εξουδετερώσει) τον αγώνα. Η εξουδετέρωση σηματοδοτείται στους πατινέρ με:

132.1 Όλοι οι κριτές αγώνων πηγαίνουν μέσα στην πίστα αγώνων σε απόσταση ενός (1) μέτρου από την εσωτερική άκρη και κουνάνε μια μπλε σημαία (50cm x 40cm). Αυτή τη στιγμή, οι πατινέρ πρέπει να εγκαταλείψουν την ταχύτητά τους και να διατηρήσουν τη θέση τους στην ομάδα. Επιτρέπεται στους απομακρυσμένους πατινέρ να ενταχθούν στην ομάδα και πρέπει να παραμείνουν στο τέλος της ομάδας.

132.2. Ο μετρητής γύρων εξουδετερώνεται. Σε περίπτωση αγώνα Αποκλεισμού ή αγώνα Βαθμών, ο αποκλεισμός και η απόδοση βαθμών εξουδετερώνονται, ο επίσημος ομιλητής ανακοινώνει «Δεν υπάρχει αποκλεισμός» ή «Δεν υπάρχουν βαθμοί». Ο μετρητής γύρων εξουδετερώνεται.

132.3. Οι κριτές πρέπει να εισέλθουν στη διαδρομή του αγώνα και να πάρουν θέση για να προστατεύσουν και να σηματοδοτήσουν την ακατάλληλη περιοχή ή τον/τους τραυματισμένο/ους πατινέρ.

132.4. Ο αγώνας αρχίζει εκ νέου όταν ο επικεφαλής κριτής ζητήσει από τους κριτές να εγκαταλείψουν την πίστα του αγώνα και να επιστρέψουν στις θέσεις τους ως κριτές.

132.5. Σε περίπτωση εξουδετέρωσης λόγω πτώσης πατινέρ, ο(οι) πατινέρ που έπεσε(σαν) δεν μπορεί(ουν) να συνεχίσει(ουν) τον αγώνα όταν αυτός επανεκκινηθεί.

132.6. Δεν επιτρέπεται η εξουδετέρωση στα τελευταία 1.000 μέτρα.

132.7. Η εξουδετέρωση δεν είναι δυνατή κατά τη διάρκεια αγώνων σπριντ.

132.8. Η εξουδετέρωση δεν είναι δυνατή κατά τη διάρκεια των αγώνων σκυταλοδρομίας.

132.9. Η εξουδετέρωση δεν μπορεί να διαρκεί περισσότερο από τέσσερα (4) λεπτά.

132.10. Επιτρέπονται μόνο δύο (2) εξουδετερώσεις ανά αγώνα. Εάν συμβεί και τρίτο περιστατικό, ο αγώνας πρέπει να σταματήσει.

133. Διακοπή του αγώνα

Ο επικεφαλής κριτής μπορεί να σταματήσει τον αγώνα στην ακόλουθη περίπτωση:

133.1. Όταν το έδαφος ή οι καιρικές συνθήκες εμποδίζουν την κανονική διεξαγωγή ενός αγώνα ή την συνέχιση του αγώνα,

133.2. Η πτώση μιας σημαντικής ομάδας πατινέρ,

ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΙΑ - ΠΡΩΤΟΤΥΠΟ ΕΝΤΥΠΟ
ΔΙΕΥΚΥΝΣΗ ΑΓΩΝΩΝ (ΑΓΩΝΕΣ)
ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΙΑ - ΠΡΩΤΟΤΥΠΟ ΕΝΤΥΠΟ
ΑΝΤΙΣΤΡΟΦΗ ΚΑΙ ΕΠΙΣΤΡΟΦΗ
ΑΝΤΙΣΤΡΟΦΗ ΚΑΙ ΕΠΙΣΤΡΟΦΗ
ΑΝΤΙΣΤΡΟΦΗ ΚΑΙ ΕΠΙΣΤΡΟΦΗ
ΑΝΤΙΣΤΡΟΦΗ ΚΑΙ ΕΠΙΣΤΡΟΦΗ

133.3. Σοβαρός τραυματισμός ενός από τους πατινέρ που απαιτεί την παρέμβαση των Πρώτων Βοηθειών ή του απομάκρυνση τουλάχιστον ενός (1) πατινέρ. Εάν ένας αγώνας με κατάταξη/προκρίσεις με βάση το χρόνο διακοπεί, όλοι οι εγγεγραμμένοι ή προκριματικοί πατινέρ στον εν λόγω γύρο ή τελικό πρέπει να συμμετάσχουν ξανά.

Όταν υπάρχει διακοπή του αγώνα, είναι ευθύνη του επικεφαλής κριτή να ενημερώσει σχετικά με την συνέχιση ή την επανεκκίνηση ενός τέτοιου αγώνα στο Επίσημο Πρόγραμμα.

134. Συνέχιση του αγώνα

Εάν ένας αγώνας μεγάλων αποστάσεων διακοπεί και η συνέχιση μπορεί να προγραμματιστεί κατά τη διάρκεια της ίδιας αγωνιστικής ημέρας, ο αγώνας συνεχίζεται με την ίδια κατάσταση που επικρατούσε τη στιγμή της διακοπής:

α. Μόνο οι πατινέρ που αγωνίζονταν τη στιγμή της διακοπής συμμετέχουν πάλι,

β. με τον αριθμό των γύρων που απομένουν για να τρέξουν,

γ. χωρίς καμία τροποποίηση στην κατανομή των βαθμών (αγώνας βαθμών) ή στον αποκλεισμό,

δ. εάν ένας πατινέρ (ή ομάδα πατινέρ) προηγείται στον αγώνα με προβάδισμα ή αποσκίρτηση, αυτό το πλεονέκτημα αποκαθίσταται σε αυτόν (αυτούς). Η ομάδα ξεκινά στη γραμμή εκκίνησης,

ε. ο αριθμός των βαθμών που αποκτήθηκαν στο πρώτο μέρος του αγώνα διατηρείται από τους πατινέρ.

στ. Σε περίπτωση συνέχισης του αγώνα λόγω πτώσης πατινέρ, ο(οι) πατινέρ που έπεσε(σαν) δεν μπορεί(ουν) να συνεχίσει(ουν) την αγώνα όταν αυτός ξαναρχίσει.

ζ. Οι αποκλεισμένοι πατινέρ κατά τη διάρκεια του αρχικού αγώνα δεν μπορούν να λάβουν μέρος στον αγώνα μετά την επανάληψη αυτού (DQ-TF / DQ-SF / DQ-DF),.

135. Επανάραξη του αγώνα

Εάν ένας αγώνας μεγάλων αποστάσεων διακοπεί και η συνέχιση δεν μπορεί να προγραμματιστεί κατά την ίδια αγωνιστική ημέρα, ο αγώνας πρέπει να αναβληθεί και να επανεκκινήσει πλήρως με όλους τους πατινέρ που είχαν λάβει την αρχική εκκίνηση.

α. Οι αποκλεισμένοι πατινέρ κατά τη διάρκεια του αρχικού αγώνα δεν μπορούν να επανεκκινήσουν (DQ-TF / DQ-SF / DQ-DF).

β. Οι τραυματισμένοι πατινέρ που έπεσαν κατά τη διάρκεια της διακοπής δεν μπορούν να επανεκκινήσουν τον αγώνα όταν αυτός ξαναρχίσει.

139.2. Στη γραμμή τερματισμού, το μπροστινό (πρώτο) πατίνι (πέδילו) πρέπει να είναι σε επαφή με το έδαφος. Εάν το πρώτο πατίνι δεν είναι σε επαφή με το έδαφος, τότε το μπροστινό σημείο του πρώτου τροχού του δεύτερου πατινιού (πέδιλου) αποφασίζει (κρίνει) την τοποθέτηση.

139.3. Εάν, σε περίπτωση πτώσης στη γραμμή τερματισμού, ένας πατινέρ διασχίσει τη γραμμή τερματισμού χωρίς κανένα πατίνι (πέδילו) πάνω στο έδαφος, το πρώτο μέρος του πρώτου τροχού του δεύτερου πατινιού (πέδιλου) αποφασίζει (κρίνει) την τοποθέτηση.

139.4. Στον αγώνα Αποκλεισμού, ο αποκλεισμός θα καθορίζεται (αποδεικνύεται) στο τελευταίο μέρος του τελευταίου πατινιού που διασχίζει τη γραμμή τερματισμού (σε επαφή ή όχι με το έδαφος).

139.5. Στον αγώνα ομαδικής καταδίωξης τριών (3) πατινέρ, ο τερματισμός καθορίζεται στον δεύτερο πατινέρ.

139.6. Στους αγώνες αντοχής, η γραμμή τερματισμού αντιπροσωπεύεται από το ακριβές σημείο στο οποίο βρίσκεται ο πατινέρ κατά τη λήξη του καθορισμένου χρόνου.

140. Κατάταξη

140.1. Ανάλογα με το είδος του αγώνα, η κατάταξη καθορίζεται ως εξής:

- α. οι καλύτεροι χρόνοι σε Αγώνα Χρονομέτρησης,
- β. τοποθέτηση στη γραμμή τερματισμού για τον αγώνα Αποκλεισμού,
- γ. άθροισμα βαθμών στον αγώνα Πόντων και στους αγώνες Πόντων - Αποκλεισμού.

140.2. Σε περίπτωση γύρων ή προκριματικών αγώνων, οι μη προκριθέντες πατινέρ κατατάσσονται σύμφωνα με:

- α. στους αγώνες σπριντ 100 μ, - τον γύρο στον οποίο δεν έχουν προκριθεί (σειρές, προημιτελικά και ημιτελικά)
 - τους χρόνους που πέτυχαν στον αντίστοιχο γύρο.
- β. στους αγώνες 500 m +D Sprint και στους αγώνες Ενός Γύρου,
 - τον γύρο στον οποίο δεν έχουν προκριθεί (προκριματικός γύρος και προημιτελικό).
 - στον προκριματικό γύρο: οι χρόνοι τους. Στους προημιτελικούς: η θέση τους (πρώτο κριτήριο) και οι χρόνοι τους (δεύτερο κριτήριο) που πέτυχαν σε αυτόν τον γύρο.

γ. στον αγώνα σπριντ 1.000 μ,

- ο γύρος στον οποίο δεν έχουν προκριθεί (προκριματικός γύρος και ημιτελικοί),
- τους χρόνους που σημείωσαν στον εν λόγω γύρο.

δ. Σε όλους τους αγώνες μόνο οι πατινέρ που έφτασαν στον τελικό μπορούν να ανέβουν στο βάθρο. Σε περίπτωση αποκλεισμών για αθλητικά ή πειθαρχικά σφάλματα (DQ-SF / DQ-DF), κατά τη διάρκεια των τελικών το βάθρο μπορεί να είναι ελλιπές και να γίνει μόνο με δύο (2) ή έναν (1) πατινέρ. Σε κάθε περίπτωση, το βάθρο θα αδειάζει από την τελευταία θέση στην πρώτη θέση.

ε. Στον ίδιο γύρο, πατινέρ που έχουν την ίδια τεχνική κύρωση (DQ-TF), αθλητική κύρωση (DQ-SF), πειθαρχική κύρωση (DQ-DF) ή την ίδια αγωνιστική κατάσταση όπως DNS -εκτός από τον πρώτο γύρο- θα έχουν την ίδια θέση με την αντίστοιχη κατάσταση.

στ. Σε περίπτωση ομαδικής πτώσης, όλοι οι πατινέρ που αφορά αυτή η πτώση κατατάσσονται σε ισότιμη βάση (ex-aequo) και κατατάσσονται στη σειρά κατάταξης των χωρών.

ζ. Όταν μια ομάδα πατινέρ εγκαταλείπει τον αγώνα μαζί (απόσυρση, πτώση, προσπέραση), ή παίρνει μέρος σε συλλογική πτώση, και έτσι δεν είναι δυνατόν να προσδιοριστεί η ακριβής σειρά τερματισμού τους, όλοι αυτοί οι πατινέρ θα κατατάσσονται στην ίδια θέση κατάταξης και θα αναφέρονται στη σειρά κατάταξης των χωρών.

η. Στο δελτίο αποτελεσμάτων, μόνο στους αγώνες μικρών αποστάσεων, οι πατινέρ που δεν έχουν τερματίσει τον αγώνα θα αναφέρεται ως DNF στη στήλη του χρόνου. Στους αγώνες μεγάλων αποστάσεων, οι πατινέρ που έχουν καθυστερήσει ή έχουν μείνει εκτός για οποιονδήποτε λόγο (απόσυρση, πτώση, αποκλεισμός, προσπέραση) θα τοποθετούνται στην αντίστροφη σειρά με την οποία έφυγαν από τον αγώνα.

140.3. Όταν υπάρχει μείωση της κατάταξης (RR), ο πατινέρ που υπέπεσε σε σφάλμα παίρνει το χρόνο του επηρεαζόμενου πατινέρ. Ο χρόνος που λαμβάνει ο πατινέρ που υπέπεσε σε σφάλμα θα αποδοθεί στον/στους επηρεαζόμενο(-ους) πατινέρ. Εάν υπάρχουν περισσότεροι από έναν (1) επηρεαζόμενοι πατινέρ, θα κατατάσσονται με τον ίδιο χρόνο και με τη σειρά με την οποία έφτασαν.

141. Τοποθέτηση των πατινέρ που καθυστερούν από την ομάδα

141.1. Σε αγώνες μεγάλων αποστάσεων σε πίστα ή σε κλειστό οδικό κύκλωμα, οι πατινέρ που έχουν προσπεραστεί από την ομάδα ή πρόκειται να προσπεραστούν και οι οποίοι μπορεί να εμποδίσουν τον αγώνα, πρέπει να μείνουν εκτός. Ο κριτής μπορεί να χρησιμοποιήσει τη σφυρίχτρα του για να υποδείξει στον πατινέρ να

ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΔΗΜΟΚΡΑΤΙΑ
ΥΠΟΥΡΓΕΙΟ ΠΑΙΔΕΙΑΣ, ΕΡΕΥΝΑΣ ΚΑΙ ΘΡΗΣΚΕΥΜΑΤΩΝ
ΙΝΣΤΙΤΟΥΤΟ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ ΚΑΙ ΕΚΔΟΣΕΩΝ ΔΙΔΑΚΤΙΚΩΝ ΒΙΒΛΙΩΝ (ΙΤΥΣΣΕ)
Λεωφόρος Σόφιας 1
11527 Αθήνα, Τηλ: 210 749 7000

145. Δοκιμασία Tiebreak (Τάι Μπρέικ-επίλυση ισοπαλίας) και αγώνες εναντίον του χρόνου.

Για τον καθορισμό των μεταλλίων σε αγώνες χρονομέτρησης, όταν δύο (2) ή περισσότεροι πατινέρ επιτυγχάνουν τον ίδιο χρόνο, η δοκιμασία επαναλαμβάνεται για τον καθορισμό των θέσεων.

146. Επικύρωση αποτελεσμάτων

146.1. Τα αποτελέσματα των αγώνων καθίστανται επίσημα μόνο μετά την επικύρωσή τους από τον επικεφαλής κριτή και τη δημοσίευσή τους στην Επίσημη Ανακοίνωση.

146.2. Για το Παγκόσμιο Πρωτάθλημα, τα αποτελέσματα καθίστανται επίσημα μόνο μετά την επικύρωσή τους από ένα μέλος της Τεχνικής Επιτροπής και τη δημοσίευσή τους στην Επίσημη Ανακοίνωση.

Η Κριτική Επιτροπή

147. Η Κριτική Επιτροπή

1. Ένας Επικεφαλής Κριτής και κριτές διευθύνουν κάθε αγώνα. Ο Επικεφαλής Κριτής είναι υπεύθυνος για την ορθή διεξαγωγή των αγώνων. Ο Επικεφαλής Κριτής εγγυάται άμεσα για τις δικές του ενέργειες την Τεχνική Επιτροπή. Στους παγκόσμιους αγώνες, ο Αρχιδιαιτητής της Τεχνικής Επιτροπής διορίζει ο ίδιος τον Επικεφαλής Κριτή, επιλέγοντάς τον μεταξύ των τακτικά εγγεγραμμένων διεθνών κριτών.

147.2. Για τους διεθνείς αγώνες, απαιτούνται οι ακόλουθοι Κριτές:

α. ένας Επικεφαλής Κριτής,

β. ένας Γραμματέας Κριτής,

γ. διαφορετικός αριθμός κριτών ανάλογα με τη σημασία του αγώνα και το είδος του αγώνα,

δ. διαφορετικός αριθμός χρονομέτρων ανάλογα με το ηλεκτρονικό σύστημα χρονομέτρησης.

147.3. Για τους αγώνες του Παγκόσμιου Πρωταθλήματος, ο ελάχιστος αριθμός κριτών είναι:

α. ένας (1) Επικεφαλής Κριτής,

β. ένας (1) ή δύο (2) Βοηθοί του Επικεφαλής Κριτή,

γ. ένας (1) Γραμματέας Κριτής και ένας (1) Βοηθός Γραμματέας Κριτής,

δ. μια ομάδα κριτών,

ε. διαφορετικός αριθμός Χρονομέτρων ανάλογα με το ηλεκτρονικό σύστημα χρονομέτρησης.

148. Στολή Κριτών

Στους διεθνείς αγώνες, η επίσημη στολή των κριτών του Παγκόσμιου Πατινάζ (World Skate) αποτελείται υποχρεωτικά από ίδιου χρώματος φανέλα, παντελονιού, καλτσών, παπουτσιών και καπέλου. Η χρήση αντιασφυξιγόνων μασκών και γαντιών υγείας επιτρέπεται. Τίποτα άλλο δεν επιτρέπεται. Σε ειδικές περιπτώσεις, ορισμένα στοιχεία μπορούν να φορευθούν, υπό την αυστηρή έγκριση και επίβλεψη της Τεχνικής Επιτροπής.

149. Καθήκοντα του Επικεφαλής Κριτή

Εκτός από τα ειδικά καθήκοντα που προβλέπονται στα διάφορα άρθρα του παρόντος εγχειριδίου κανόνων, οι Επικεφαλής Κριτές είναι υπεύθυνοι για την τεχνική και την αξιολόγηση του αγώνα. Ως εκ τούτου, πρέπει:

- 149.1. Να εγγυώνται ότι όλοι οι πατινέρ εφαρμόζουν τους κανονισμούς και αποφασίζουν για τυχόν τεχνικά προβλήματα που μπορεί να προκύψουν κατά τη διάρκεια ενός αγώνα, ακόμη και όταν δεν καλύπτονται από το παρόν εγχειρίδιο κανονισμών,
- 149.2. να αναθέτουν σε κάθε μέλος της Κριτικής Επιτροπής το συγκεκριμένο καθήκον του,
- 149.3. να κατευθύνουν το έργο των κριτών, να συντονίζουν, ελέγχουν και αποφασίζουν σε περίπτωση ασυμφωνίας. Συντάσσουν επίσης μια έκθεση για το έργο της Κριτικής Επιτροπής και την υποβάλλουν στην Τεχνική Επιτροπή,
- 149.4. να ασκούν την πειθαρχική τους εξουσία προς τους πατινέρ, τους προπονητές και τους αντιπροσώπους της Ομοσπονδίας, όταν η συμπεριφορά τους στο χώρο της πίστας απαιτεί την υιοθέτηση κυρώσεων, που προβλέπονται στο παρόντα Κανονισμό,
- 149.5. να διατάσσουν την επανάληψη οποιασδήποτε δοκιμασίας, όταν κατά τη γνώμη τους οποιαδήποτε από αυτές έχει πραγματοποιηθεί με αντικανονικό τρόπο,
- 149.6. με τη βοήθεια του Γραμματέα Κριτή, ετοιμάζουν τους καταλόγους εκκίνησης των αγώνων, οργανώνουν τα πρωτόκολλα του αγώνα, ετοιμάζουν όλα τα πρακτικά του Πρωταθλήματος, επιστολές και αντίγραφα αναφορών για άλλα πιθανά γεγονότα που μπορεί να συμβούν κατά τη διάρκεια του αγώνα,
- 149.7. μαζί με τον Γραμματέα Κριτή, προετοιμάζουν την κατάταξη των πατινέρ και των χωρών, η οποία θα δοθεί στην Τεχνική Επιτροπή,

- 149.8. να ελέγχουν ότι οι κριτές βρίσκονται στη σωστή θέση και ότι οι χρονομέτρες είναι έτοιμοι πριν διαταχθεί ο εκκινήτης να δώσει το σήμα εκκίνησης- για το σκοπό αυτό μπορεί να χρησιμοποιηθεί μια σημαία,
- 149.9. να προειδοποιούν οι ίδιοι τους πατινέρ που διαπράττουν αθλητικά σφάλματα,
- 149.10. να προειδοποιούν τους πατινέρ που έχουν επιπλήξει οι κριτές για αθλητικά σφάλματα,
- 149.11. να αποκλείουν αμέσως τους πατινέρ που διαπράττουν πράξεις αποκλεισμού,
- 149.12. να αποκλείουν αμέσως τους πατινέρ που δεν συμμορφώνονται με τις προειδοποιήσεις των κριτών,
- 149.13. να βεβαιώνονται ότι οι πατινέρ που αποκλείστηκαν αποσύρονται αμέσως και ότι αυτό ανακοινώνεται. Οι πατινέρ που αρνούνται να εγκαταλείψουν την πίστα του αγώνα, μετά την τρίτη ανακοίνωση, θα αποκλείονται με πειθαρχικό σφάλμα (DQ-DF) και μπορεί να αποκλειστούν από τον αγώνα
- 149.14. να απομακρύνουν ή να αντικαθιστούν τους κριτές που, κατά τη γνώμη τους, δεν εκτελούν πλήρως τα καθήκοντά τους,
- 149.15. να συντάσσουν επίσημη έκθεση για το Πρωτάθλημα και την αποστέλλουν στον Πρόεδρο της Τεχνικής Επιτροπής.

150. Ο Γραμματέας Κριτής

Ο Γραμματέας Κριτής και ο Βοηθός Γραμματέας Κριτής έχουν ως καθήκον να συνεργάζονται με τον Επικεφαλής Κριτή, ιδίως όσον αφορά στην διευθέτηση των προκριματικών αγώνων, στην προετοιμασία της ατομικής κατάταξης και της κατάταξης ανά έθνος, στη σύνταξη των πρακτικών των αγώνων που θα υποβληθούν αργότερα στον Επικεφαλής Κριτή και θα υπογραφούν από αυτόν.

151. Η Πρόσκληση Κριτών Περιοχής

Τα καθήκοντα των Κριτών Περιοχής Κλήσης είναι τα εξής:

- 151.1. Πριν από την έναρξη κάθε αγώνα, συγκεντρώνουν τους πατινέρ και τους δίνουν τις τελευταίες οδηγίες. Ελέγχουν τη στολή τους, τον αριθμό αγώνα, τον αναμεταδότη, τα πατίνια και το μέγεθος των τροχών,
- 151.2. Ο κριτής αυτός δίνει στους πατινέρ τη σύνθεση της γραμμής εκκίνησης,
- 151.3. υπό την εντολή του Επικεφαλής Κριτή, ο κριτής αυτός ζητά από τους πατινέρ να εισέλθουν στην πίστα του αγώνα

151.4. πριν από την έναρξη κάθε αγωνίσματος, ελέγχει ότι κάθε πατινέρ είναι εφοδιασμένος με την αγωνιστική στολή και τον αριθμό του αγώνα.

151.5. να ανακοινώνει στους πατινέρ πότε πρέπει να βρίσκονται στην εκκίνηση του αγώνα για τον οποίο έχουν δηλώσει συμμετοχή και να διασφαλίζει ότι κανείς δεν μπορεί να έχει πρόσβαση στην πίστα όπου διεξάγεται ο αγώνας πριν δώσει την άδεια ο Επικεφαλής Κριτής.

152. Η Ομάδα Εκκίνησης

Τα καθήκοντα της ομάδας εκκίνησης είναι τα εξής:

152.1. Ελέγχουν ότι όλα τα πατίνια όλων των πατινέρ βρίσκονται πίσω από τη γραμμή εκκίνησης,

152.2. μετά τη συγκατάθεση του Επικεφαλής Κριτή, δίνουν το σήμα εκκίνησης,

152.3. σηματοδοτούν τις λανθασμένες εκκινήσεις (FS), την ακούσια παρεμπόδιση, τα αθλητικά σφάλματα που συνέβησαν σε διαδικασία εκκίνησης, τους πατινέρ με οποιοδήποτε πρόβλημα, την δυσλειτουργία της χρονομέτρησης ή την πτώση πατινέρ και καλούν πίσω τους πατινέρ,

152.4. Το επίσημο έντυπο κυρώσεων πρέπει να συμπληρωθεί από τους εκκινητές.

153. Κριτές Διαδρομής

153.1. Τα καθήκοντα των Κριτών Διαδρομής είναι τα εξής:

α. να επιβλέπουν την εξέλιξη του αγώνα για το τμήμα του οποίου είναι υπεύθυνοι,

β. να ενημερώνουν αμέσως τον Επικεφαλής Κριτή για τυχόν παρατυπίες που έλαβαν χώρα κατά τη διάρκεια του αγώνα και να αναφέρουν τους πατινέρ που διαπράττουν σφάλματα- Μετά την τελική απόφαση του Επικεφαλής Κριτή απόφαση, ο Κριτής Διαδρομής πρέπει να συμπληρώσει το Επίσημο Έντυπο Κυρώσεων.

γ. να λαμβάνει γνώση των πατινέρ που μένουν πίσω, καθώς και των πατινέρ που αποσύρθηκαν και να ενημερώνει τον Επικεφαλής Κριτή.

153.2. Ανάλογα με τις αντίστοιχες θέσεις τους κατά μήκος της πίστας, οι κριτές διαδρομής καλούνται με τους ακόλουθους τρόπους: Κριτές ευθείας, Κριτές Γωνιών, Κριτές Σκυταλοδρομίας.

154. Κριτές Τοποθέτησης

154.1. Καθήκον των κριτών τοποθέτησης είναι να καθορίζουν επακριβώς τη σειρά άφιξης των πατινέρ.

154.2. Στους αγώνες μεγάλων αποστάσεων, ο αριθμός των κριτών καθορίζεται σύμφωνα με τον απαιτήσεις. Ο Επικεφαλής Κριτής αναθέτει συγκεκριμένα καθήκοντα σε κάθε κριτή.

154.3. Οι Κριτές Τοποθέτησης πρέπει να είναι τουλάχιστον τρεις (3). Σύμφωνα με τις απαιτήσεις, ο αριθμός αυτός μπορεί να αυξηθεί, αλλά πρέπει να είναι πάντοτε μονός αριθμός. Σε περίπτωση ασυμφωνίας, η πλειοψηφία θα λαμβάνει την απόφαση.

154.4. Σε κάθε περίπτωση, όταν χρησιμοποιείται ηλεκτρονικό φινίρισμα φωτογραφιών ή σαρωτής βίντεο, τα αποτελέσματα του ηλεκτρονικού φινιρίσματος φωτογραφιών ή του σαρωτή βίντεο είναι οριστικά.

155. Κριτής Βαθμολόγησης Γύρων

Ο Κριτής Βαθμολόγησης Γύρων

- α. σημειώνει τον αριθμό των γύρων που καλύφθηκαν,
- β. υποδεικνύει τους γύρους που πρέπει ακόμη να καλυφθούν χρησιμοποιώντας τη συσκευή μέτρησης που έχει στη διάθεσή του,
- γ. σηματοδοτεί τον κορυφαίο δρομέα,
- δ. διασχίζει ένα γύρο, όταν καλύπτεται από τον πρωτοπόρο πατινέρ,
- ε. προβλέπει ο τελευταίος γύρος που πρέπει να καλυφθεί να σηματοδοτείται με καμπανάκι.

156. Επίσημος Ομιλητής

156.1. Οι ανακοινώσεις γίνονται στην επίσημη γλώσσα του Παγκόσμιου Πατινάζ (World Skate) που είναι η αγγλική. Μπορούν να γίνουν στη γλώσσα της διοργανώτριας χώρας.

156.2. Ο Ομιλητής ενημερώνει το κοινό για τα ονόματα και τους αριθμούς των παγοδρόμων που παίρνουν συμμετέχουν σε κάθε αγώνα, καθώς και όλες τις σχετικές πληροφορίες, όπως η σύνθεση των προκριματικών διαδρομών και τα σημεία στίξης.

156.3. Το αποτέλεσμα κάθε αγώνα θα πρέπει να ανακοινώνεται το συντομότερο δυνατό μετά από την παραλαβή του επίσημου αποτελέσματος.

156.4. Σε συνδυασμό με τη γενική διεύθυνση του Οργανισμού και τον Πρόεδρο της Τεχνικής Επιτροπής, ο Ομιλητής είναι υπεύθυνος για όλα τα θέματα του πρωτοκόλλου ανακοινώσεων

Η Κρίση

157. Ορισμός των σφαλμάτων

157.1. Πρέπει να λαμβάνονται υπόψη τρία (3) είδη σφαλμάτων: τεχνικά σφάλματα, αθλητικά σφάλματα και πειθαρχικά σφάλματα .

157.2. Ο Επικεφαλής Κριτής πρέπει να αποφασίσει εάν ένα σφάλμα είναι Πειθαρχικό Σφάλμα.

158. Τεχνικά Σφάλματα

Τα τεχνικά σφάλματα είναι σφάλματα που σχετίζονται με τις τεχνικές δεξιότητες, την εκπλήρωση των τεχνικών εντολών, εντολών και κανόνων ή των τεχνικών απαιτήσεων.

158.1. Τεχνικές απαιτήσεις.

Κάθε πατινέρ είναι αποκλειστικά υπεύθυνος για την τήρηση των τεχνικών κανόνων. Όταν ένας πατινέρ δεν τηρεί τους τεχνικούς κανόνες (στολή, αριθμός αγώνα, αναμεταδότης, πατίνια και μέγεθος των τροχών κ.λπ.), ο υπαίτιος πατινέρ αποκλείεται με τεχνικό σφάλμα (DQ-TF).

158.2. Αγωνιστική στολή.

Για τους διεθνείς αγώνες όλοι οι πατινέρ της ίδιας χώρας πρέπει να φορούν πανομοιότυπες στολές με μακριά ή κοντά μανίκια, με τα εθνικά χρώματα. Εάν υπάρχει μια ιδιαίτερη κατάσταση και αυτή δεν έχει αναφερθεί και εγκριθεί από την Τεχνική Επιτροπή, ο πατινέρ που υπέπεσε σε σφάλμα αποκλείεται με τεχνικό σφάλμα (DQ-TF).

158.3. Αφαίρεση ή απασφάλιση του κράνους.

Ένας πατινέρ που αφαιρεί ή απασφαλίζει το κράνος του αποκλείεται με τεχνικό

σφάλμα. (DQ-TF) Τύπος κράνους

158.4. Στους αγώνες μικρών και μεγάλων αποστάσεων, το σκληρό κάλυμμα κεφαλής πρέπει να έχει κανονικό σχήμα και δεν επιτρέπεται να έχει προεξοχές ή άκρα. Ένας πατινέρ που δεν σέβεται αυτόν τον κανόνα τιμωρείται με τεχνικό σφάλμα (TF).

159. Λανθασμένη εκκίνηση

159.1. Γενικοί κανόνες:

α. Ο Εκκινήτης σηματοδοτεί την εσφαλμένη εκκίνηση (FS) στον πατινέρ δείχνοντας μια κίτρινη κάρτα. Δείχνει μια κόκκινη κάρτα για να σηματοδοτήσει τον

ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΠΑΤΙΝΕΡΙΑ
ΔΙΕΘΝΕΣ ΟΜΟΣΠΟΝΔΙΑ
ΣΤΑΔΙΟΝ ΠΑΤΙΝΕΡΙΑΣ
ΚΑΡΥΣΣΙΑΣ 178, ΠΕΡΙΣΤΕΡΙ 15122
ΑΘΗΝΑ, ΚΑΡΥΣΣΙΑΣ ΔΟΥΛ. Α. 1564350017
ΚΙΝ. 6947703910

αποκλεισμό μετά από δεύτερη λανθασμένη εκκίνηση (FS).

β. Οι κάρτες επιδεικνύονται σε δύο (2) βήματα: ο Κριτής τις δείχνει στον πατινέρ και στη συνέχεια τις σηκώνει μπροστά από τον πατινέρ.

γ. Σε περίπτωση που ένας πατινέρ προκαλέσει λανθασμένη εκκίνηση (FS), προκαλώντας έτσι τον άλλο πατινέρ να ακολουθήσει, μόνο στον πρώτο θα δίνεται μία (1) λανθασμένη εκκίνηση (FS).

Ο πατινέρ ή μια ομάδα (σκυταλοδρομία) που διαπράττει δύο (2) λανθασμένες εκκινήσεις (FS) στον ίδιο αγώνα (προκριματικούς και τελικούς), αποκλείεται DQ-TF. (Τεχνικό Σφάλμα)

ε. Σε κάθε αγώνα, σε περίπτωση λανθασμένης εκκίνησης (FS), οι Εκκινητές καλούν τους αθλητές πίσω στη γραμμή εκκίνησης {με έναν (1) ή δύο (2) πυροβολισμούς ή δύο σφυρίγματα}. Οι πατινέρ πρέπει να επιστρέψουν αμέσως στις θέσεις τους και η διαδικασία εκκίνησης επαναλαμβάνεται.

Κατά τη διάρκεια της διαδικασίας εκκίνησης, όταν συμβαίνουν ταυτόχρονες καταστάσεις, περισσότεροι από ένας πατινέρ μπορεί να λάβουν λανθασμένη εκκίνηση

159.2. Τύποι αγώνων μικρών αποστάσεων Λάθος εκκίνησης:

Κίνηση μπροστά από τις εντολές: Όταν ένας πατινέρ κινείται ή ξεκινάει πριν δοθεί το σήμα του όπλου.

Μετακίνηση: Όταν ο πατινέρ δεν παραμένει ακίνητος στην υποτιθέμενη αρχική του θέση.

Γραμμές: Όταν το πρώτο πατίνι δεν είναι στο κουτί ή αγγίζει γραμμές: μπροστινές, πλευρικές ή πίσω γραμμές ή όταν το δεύτερο πατίνι αγγίζει πλευρικές γραμμές.

Ορμή: Όταν ο πατινέρ δεν παραμένει ακίνητος και τραβάει το σώμα του προς τα πίσω, προκειμένου να αποκτήσει ορμή, δύναμη, ώθηση και ταχύτητα κίνησης κατά τη διαδικασία εκκίνησης, εκτός από τη χρονομέτρηση των 300 μέτρων.

Αργά: Όταν ένας πατινέρ κινείται και κατεβάζει το σώμα του αργά, προκειμένου να αποκτήσει ορμή, δύναμη, ώθηση και ταχύτητα κίνησης κατά τη διαδικασία εκκίνησης, εκτός από τη χρονομέτρηση των 300 μέτρων.

Παραγγελίες εκκίνησης: Όταν ένας πατινέρ δεν μπαίνει στο κουτί όταν καλείται από τον κριτή εκκίνησης.

Άμεση επανεκκίνηση: Όταν επαναλαμβάνεται η διαδικασία εκκίνησης και ο πατινέρ

δεν επιστρέφει αμέσως, από τη μικρότερη διαδρομή, καθυστερώντας τη διαδικασία επανεκκίνησης.

Καθυστέρηση: (σε αγώνες μικρών αποστάσεων) Όταν ένας πατινέρ μετά την εντολή SET καθυστερεί οικειοθελώς τη διαδικασία εκκίνησης με τις ενέργειές του.

159.3. Ατομική χρονομέτρηση:

a. Μια λανθασμένη εκκίνηση (FS) σηματοδοτείται όταν ο πατινέρ διασχίζει την πίσω γραμμή.

b. Επιτρέπεται μία (1) λανθασμένη εκκίνηση (FS) στον προκριματικό αγώνα και μία (1) λανθασμένη εκκίνηση (FS) στον τελικό.

159.4. Αγώνες μικρών αποστάσεων:

Επιτρέπεται μόνο μία (1) λανθασμένη εκκίνηση (ΛΕ) ανά αγώνα (προκριματικούς και τελικό).

159.5. Αγώνες μεγάλων αποστάσεων

Επιτρέπεται μόνο μία (1) λανθασμένη εκκίνηση (FS) ανά αγώνα (προκριματικούς και τελικό).

160. Έξοδος από την πίστα πατινάζ

160.1. Για τους αγώνες μικρών και μεγάλων αποστάσεων, οι πατινέρ δεν επιτρέπεται να κάνουν πατινάζ στο έδαφος έξω από τη γραμμή που οριοθετεί την διαδρομή. Οι πατινέρ που παραβιάζουν οικειοθελώς αυτόν τον κανόνα για να πάρουν πλεονέκτημα ή για να κερδίσουν θέσεις θα αποκλείονται (DQ-TF). Οι κριτές λαμβάνουν την απόφαση όταν η κατάσταση αυτή συμβαίνει κατά τη διάρκεια μαζικής πτώσης πατινέρ ή για την αποφυγή σύγκρουσης.

160.2. Για τους αγώνες χρονομέτρησης, η έξοδος από την πίστα πατινάζ τιμωρείται με αποκλεισμό του πατινέρ (DQ-TF) όταν δεν υπάρχουν λωρίδες στη ζώνη απαγόρευσης πατινάζ ή όταν αποτελεί πλεονέκτημα για τον πατινέρ.

160.3. Για τους αγώνες σπριντ 100 μ., η λωρίδα μεταξύ των δύο (2) λευκών γραμμών αποτελεί την αγωνιστική διαδρομή. Το άγγιγμα της γραμμής θεωρείται ως έξοδος από την αγωνιστική διαδρομή και ο πατινέρ που διαπράττει αυτό το σφάλμα αποκλείεται (DQ-TF). Όταν αυτό συμβαίνει λόγω πτώσης, ο πατινέρ θα αναφέρεται ως DNF στη στήλη του χρόνου.

161. Λάθος σκυταλοδρομία

161.1 Το άγγιγμα ή το τράβηγμα της σκυταλοδρομίας δεν επιτρέπεται και τιμωρείται με αποκλεισμό της ομάδας (DQ-TF).

161.2. Εντός της ζώνης αναμετάδοσης, ο πατινέρ που αναμεταδίδει πρέπει να

διατηρήσει το ρυθμό του. Εάν ο πατινέρ σταματήσει περιμένοντας τον πατινέρ που αναμεταδίδει, τότε η ομάδα αποκλείεται (DQ-TF).

161.3 Οι πατινέρ πρέπει να είναι τοποθετημένοι ο ένας μπροστά από τον άλλον σε συνεχή κίνηση, η υπέρβαση του πατινέρ που αναμεταδίδεται στον συμπαίκτη του που αναμεταδίδει πρέπει να γίνεται μόνο μετά τη σωστή ώθηση. Σε αντίθετη περίπτωση, η ομάδα αποκλείεται (DQ-TF).

161.4 Η αναμετάδοση πρέπει να ξεκινήσει και να ολοκληρωθεί εντός της ζώνης αναμετάδοσης. Σε αντίθετη περίπτωση, η ομάδα αποκλείεται (DQ-TF).

162. Αθλητικά σφάλματα

Τα αθλητικά σφάλματα είναι εκούσια σφάλματα κατά του ευ αγωνίζεσθαι. Όταν ο πατινέρ συμμετέχει σε μια κατάσταση και/ή αμφισβητεί θέσεις με άδικο και μη έντιμο τρόπο για να αποκτήσει πλεονέκτημα.

Κάθε κατάσταση αξιολογείται από τους κριτές και κοινοποιείται στον Επικεφαλής Κριτή. Ο Επικεφαλής Κριτής επιβάλλει κυρώσεις στον πατινέρ που διαπράττει αθλητικό σφάλμα.

Όταν ένας πατινέρ λαμβάνει τρεις (3) προειδοποιήσεις σε έναν αγώνα (συσσωρευμένες σε προκριματικό και τελικό), ο πατινέρ που υπέπεσε σε σφάλμα αποκλείεται με αθλητικό σφάλμα (DQ-SF).

Όταν ένας πατινέρ διαπράττει σφάλματα που θεωρούνται εκούσια και επικίνδυνα, ο υπαίτιος πατινέρ αποκλείεται με αθλητικό σφάλμα (DQ-SF). Οι ακόλουθες ενέργειες θεωρούνται αθλητικά σφάλματα.

162.1. Οικειοθελής έξοδος από την αγωνιστική διαδρομή

Όταν ένας πατινέρ εγκαταλείπει την αγωνιστική διαδρομή χωρίς την άδεια της Κριτικής Επιτροπής ή εναντίον των οδηγιών της Κριτικής Επιτροπής και αυτό διαταράσσει τον αγώνα που διεξάγεται, ο υπαίτιος πατινέρ αποκλείεται με αθλητικό σφάλμα (DQ-SF). Εάν η ενέργεια αυτή αποτελεί βοήθεια προς έναν συναθλητή, τότε εφαρμόζονται οι κανόνες ομαδικού σφάλματος.

162.2. Εθελοντική παράκαμψη της διαδρομής του αγώνα

Όταν ένας πατινέρ εγκαταλείπει την αγωνιστική διαδρομή και επιστρέφει στον αγώνα σε άλλο σημείο, προκειμένου να επωφεληθεί ή να κερδίσει θέσεις (εκτός αν δοθεί εντολή από την Κριτική Επιτροπή), ο υπαίτιος πατινέρ αποκλείεται με αθλητικό σφάλμα (DQ-SF).

162.3. Κατεύθυνση του αγώνα

Για τους αγώνες κλειστού κυκλώματος πίστας ή δρόμου, η κατεύθυνση του αγώνα θα είναι κατά τη φορά των δεικτών του ρολογιού. Ένας πατινέρ που

ΕΠΙΤΡΟΠΗ ΚΡΙΤΙΚΗΣ ΕΠΙΤΡΟΠΗΣ
ΕΠΙΤΡΟΠΗ ΚΡΙΤΙΚΗΣ ΕΠΙΤΡΟΠΗΣ
ΕΠΙΤΡΟΠΗ ΚΡΙΤΙΚΗΣ ΕΠΙΤΡΟΠΗΣ
ΕΠΙΤΡΟΠΗ ΚΡΙΤΙΚΗΣ ΕΠΙΤΡΟΠΗΣ
ΕΠΙΤΡΟΠΗ ΚΡΙΤΙΚΗΣ ΕΠΙΤΡΟΠΗΣ

εκούσια δεν σέβεται αυτόν τον κανόνα, λαμβάνοντας πλεονέκτημα ή κερδίζοντας θέσεις, αποκλείεται με αθλητικό σφάλμα (DQ-SF).

162.4. Αθλητικό σφάλμα κατά τη διαδικασία εκκίνησης

Όταν διαπράττεται εκούσιο αθλητικό σφάλμα κατά τη διάρκεια της διαδικασίας εκκίνησης (γύροι, Ημιτελικοί και Τελικοί) που μπορεί να επηρεάσει την έκβαση του αγώνα, υπαίτιος ο πατινέρ αποκλείεται με αθλητικό σφάλμα (DQ-SF).

162.5. Σφάλμα κατά πατινέρ σε προκριματική θέση

Όταν ένας πατινέρ διαπράττει σφάλμα εναντίον ενός πατινέρ σε θέση πρόκρισης, σε έναν προκριματικό γύρο, και ο πατινέρ - θύμα προωθείται στον επόμενο γύρο από τον Επικεφαλής Κριτή.

163. Ειδικά σφάλματα αθλημάτων

Η διασπαστική επαφή του σώματος ή κάθε είδους διαταραχή μεταξύ πατινέρ μπορεί να θεωρηθεί ως αθλητικό σφάλμα.

α. Αρπαγή: το να αρπάζεις ξαφνικά ή με τραχύ τρόπο.

β. Χίπιπινγκ: η σκόπιμη χρήση των γοφών από έναν πατινέρ για να αποκτήσει πλεονέκτημα έναντι ενός άλλου πατινέρ ή να διαταράξει την πρόοδό του.

γ. Εμπλοκή: ένας πατινέρ που επιβραδύνει ξαφνικά, προκαλώντας τους πατινέρ που ακολουθούν να πέσουν ο ένας πάνω στον άλλον

γ. Κράτηση: ένας πατινέρ που καθυστερεί προσωρινά κάτι μέσω παράνομης παρεμπόδισης ενός αντιπάλου, με τη χρήση των χεριών, των βραχιόνων ή των ποδιών.

ε. Παρεμβολή: Πατινάζ με τα χέρια ή τους αγκώνες τεντωμένους, ή χρήση των χεριών ή των ώμων με οποιονδήποτε τρόπο, ώστε να παρεμποδίζεται άλλος πατινέρ.

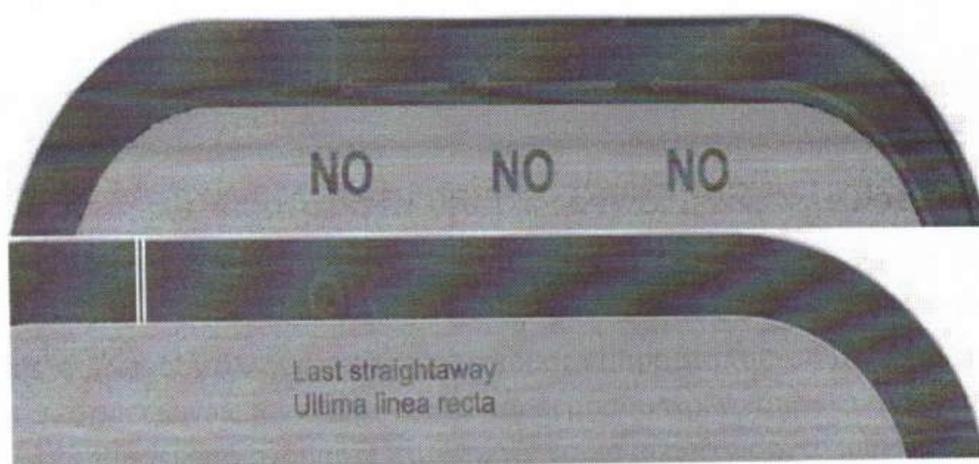
στ. Τράβηγμα: Πατινέρ που τραβάει η έλκει προς τον εαυτό του άλλον πατινέρ, προς μια συγκεκριμένη κατεύθυνση, ή σε συγκεκριμένη θέση, τραβώντας προς τα πίσω ή τραβώντας προς τα κάτω.

η. Πατινάζ με κίνηση σαΐτας: Ανώμαλη κίνηση από πλευρά σε πλευρά για να παρεμποδίσει έναν πατινέρ, που ακολουθεί.

164. Αθλητικό σφάλμα - Τροχιά και εμπόδια

Οι πατινέρ πρέπει να φτάνουν στη γραμμή τερματισμού κατά μήκος της συντομότερης νοητής γραμμής. Σε καμία περίπτωση οι πατινέρ δεν μπορούν

να σπρώχνουν άλλους πατινέρ ή να κόβουν μπροστά τους. Απαγορεύεται επίσης να αφήσει κανείς τον εαυτό του να πάρει ρυμουλκό, να σπρώξει, να εμποδίσει ή να βοηθήσει οποιονδήποτε πατινέρ. Σε καμία περίπτωση, το πέρασμα άλλων πατινέρ δεν πρέπει να προκαλεί δυσκολία σε άλλους πατινέρ (πέρασμα σε ισχύ/ είσοδος σε ισχύ στην ομάδα).



ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΠΑΤΙΝΕΡΙΑ
ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΗ ΛΑΝΘΑΣΗ 85.9091
ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΠΑΤΙΝΕΡΙΑ 121.51
ΛΟΓΟΤΥΠΟ ΑΝΤΙΛΟΓΟΥ Α ΠΡΟΕΔΡΟΥ
ΚΩΔ. 0947203910

α. Ο πατινέρ που προηγείται στον αγώνα δεν πρέπει να εμποδίζει τον επιλαχόντα (δεύτερο επιτυχόντα) και πρέπει να συνεχίζει σε ευθεία πορεία χωρίς βρόχους ή πλευρικές αποκλίσεις. Για το σπριντ άφιξης, εάν υπάρχουν αρκετοί πατινέρ που φτάνουν στη γραμμή τερματισμού μαζί, πρέπει να φτάσουν στη γραμμή τερματισμού μέσω των ορθών τροχιών.

β. Μείωση του βαθμού: Κατά τη διάρκεια των προκριματικών και των τελικών, όταν ένας πατινέρ παρεμποδίζει οικειοθελώς και προκαλεί δυσκολία σε έναν επιλαχόντα με βρόχους ή πλευρικές αποκλίσεις στο τελευταίο σπριντ, για να αποφύγει ο δεύτερος (επιλαχών) να φτάσει στη γραμμή τερματισμού, μπορεί να χρησιμοποιηθεί η κύρωση Μείωση Κατάταξης (ΜΚ). Αυτό είναι δυνατό μόνο εάν ο πατινέρ που υπέπεσε σε σφάλμα, δεν έσπρωξε, δεν έκοψε, δεν προκάλεσε πτώση, δεν επηρέασε ή δεν ωφέλησε την κατάταξη άλλου(ων) πατινέρ.

Τα ακόλουθα θεωρούνται αθλητικά σφάλματα με βάση την τροχιά και το εμπόδιο:

α. Αποκλεισμός: Κάθε αφύσικη μέθοδος που χρησιμοποιείται από έναν πατινέρ για να εμποδίσει έναν άλλο να περάσει, με ή χωρίς επαφή με το σώμα. Ένας πατινέρ δεν ακολουθεί μια λογική πορεία σε έναν αγώνα, πλέοντας σε ζιγκ-ζαγκ.

β. Αγκωνισμός: Χρήση των αγκώνων για να παρεμποδιστεί η πρόοδος άλλου πατινέρ.

- γ. Σπρώξιμο: Σκόπιμη επαφή του σώματος ενός πατινέρ με έναν άλλο, σπρώξιμο με δύναμη προκειμένου να τον μετακινήσει.
- δ. Οδήγηση προς τα μέσα (Ράιντιγκ Ιν): Το σώμα του πατινέρ έρχεται σε επαφή από το εξωτερικό της πίστας αναγκάζοντας έναν άλλο πατινέρ να πάει στο εσωτερικό της πίστας.
- ε. Οδήγηση προς τα έξω (Ράιντιγκ άουτ) Επαφή με το σώμα του πατινέρ από το εσωτερικό της πίστας που αναγκάζει έναν άλλο πατινέρ να βγει έξω από την πίστα.
- στ. Βίαιο σπρώξιμο: Ένας πατινέρ σπρώχνει σκόπιμα έναν άλλο με σκοπό να εμποδίσει την πρόοδό του στον αγώνα.
- ζ. Σκόνταψη: εκούσια ενέργεια από έναν πατινέρ, η οποία εμποδίζει το πάτημα ενός άλλου, είτε προκύπτει πτώση είτε όχι.
- η. Υφανση: Ακανόνιστη ή περιττή κίνηση από πλευρά σε πλευρά ενός πατινέρ όταν κάνει πατινάζ στην ευθεία του στίβου - ένα είδος μπλοκαρίσματος.
- θ. Διαταραχή του δικαιώματος διέλευσης: Η πράξη της παρεμπόδισης του προνομίου των κορυφαίων πατινέρ σε μια ανεμπόδιστη διαδρομή κατά την προσπέραση ενός ή περισσότερων υπολειπομένων (καθυστερούντων) πατινέρ. (Αυτό το προνόμιο δεν περιλαμβάνει την άδεια του προπορευόμενου πατινέρ να σπρώξει ή να έρθει σε επαφή με τον ή τους πατινέρ που έχουν μείνει πίσω).

165. Βοήθεια σε πατινέρ

- 165.1. Απαγορεύεται αυστηρά στους πατινέρ να δέχονται ή να παρέχουν οποιουδήποτε είδους βοήθεια.
- 165.2. Σε περίπτωση πτώσης, οι πατινέρ που εξακολουθούν να είναι σε θέση να συνεχίσουν τον αγώνα πρέπει να σηκωθούν όρθιοι χωρίς οποιαδήποτε βοήθεια από τρίτους. Διαφορετικά, αποκλείονται για αθλητικά σφάλματα (DQ-SF) του αγώνα.
- 165.3. Ο πατινέρ μπορεί να λάβει συμβουλές ή πληροφορίες από τους γυμναστές ή τους προπονητές.
- 165.4. Κατά τη διάρκεια αγώνων απόστασης μεγαλύτερης των 20 χιλιομέτρων, ο πατινέρ επιτρέπεται να λαμβάνει νερό, φαγητό ή οποιαδήποτε εργαλεία για να επισκευάσει ή να αντικαταστήσει τον εξοπλισμό του.

166. Ομαδικό σφάλμα

Υπάρχουν δύο (2) τύποι ομαδικών σφαλμάτων (1 και 2):

- 166.1. Σφάλμα ομάδας 1

- Όταν ο πατινέρ Α κάνει ένα εθελοντικό αθλητικό σφάλμα για να αφήσει τον συμπαίκτη του (πατινέρ Β) να κερδίσει μία (1) ή περισσότερες θέσεις.
- Ο πατινέρ Α που διαπράττει το σφάλμα αποκλείεται από αθλητικό σφάλμα ή πειθαρχικό σφάλμα (DQ-SF / DQ-DF) και μπορεί να αποκλειστεί από την Τεχνική Επιτροπή από ολόκληρο τον αγώνα.
- Ο πατινέρ Β που επωφελείται από το σφάλμα πρέπει να υποβαθμιστεί (RR). Εάν ο πατινέρ Β δεν επωφελείται, δεν θα υπάρξει ποινή.

166.2. Σφάλμα Ομάδας 2

2.A - Όταν δύο (2) πατινέρ (Α και Β) κάνουν ένα εθελοντικό αθλητικό σφάλμα ενεργώντας σωματικά μαζί προκειμένου να αποφύγουν και να εμποδίσουν έναν άλλο ή άλλους πατινέρ να τους περάσουν και να κερδίσουν μία (1) ή περισσότερες θέσεις.

2.B - Όταν δύο (2) πατινέρ (Α και Β) κάνουν ένα εκούσιο αθλητικό σφάλμα συνεργαζόμενοι σωματικά μαζί (για να μεταβιβάσουν ή να αρπάξουν ώστε να παρασύρουν τον συμπαίκτη τους) προκειμένου να αφήσουν τον συμπαίκτη τους (πατινέρ Α - Β) να κερδίσει μία (1) ή περισσότερες θέσεις.

- Οι πατινέρ Α και Β αποκλείονται λόγω αθλητικού σφάλματος ή πειθαρχικού σφάλματος (DQ-SF / DQ-DF) και μπορεί να αποκλειστούν από την Τεχνική Επιτροπή από ολόκληρο τον αγώνα.

167. Κυρώσεις

Οι κυρώσεις που μπορεί να υιοθετηθούν από τον Επικεφαλής Κριτή κατά τη διάρκεια του αγώνα, προς τους πατινέρ που ευθύνονται για παραβάσεις των οδηγιών της Κριτικής Επιτροπής ή των αρχών της αθλητικής δεοντολογίας, είναι οι εξής

- α. Λάθος εκκίνηση (FS),
- β. Προειδοποιήσεις (W),
- γ. Μείωση κατάταξης στη σειρά άφιξης (RR),
- δ. Αποκλεισμός από τον αγώνα (DQ-TF/DQ-SF/DQ-DF),
- ε. Δεν ξεκίνησε 2 (DNS2),
- ζ. Αναστολή.

168. Προειδοποιήσεις

δ. Κατά τη διάρκεια του σπριντ των 100 μ., αν ο πατινέρ βγει από τον διάδρομο, αποκλείεται. (Αγγίζοντας την γραμμή = έξοδος από τον αγωνιστικό χώρο),

ε. Κατά τη διάρκεια των αγώνων χρονομέτρησης, να διασχίζουν το εσωτερικό τμήμα της γραμμής που οριοθετεί την πορεία και να κάνουν πατινάζ στο έδαφος εξωτερικά, όταν δεν υπάρχουν λωρίδες στη ζώνη απαγόρευσης του πατινάζ ή όταν αυτό αποτελεί πλεονέκτημα για τον πατινέρ,

στ. κατά τη διάρκεια των αγώνων Μικρών και Μεγάλων Αποστάσεων, οι πατινέρ κάνουν οικειοθελώς πατινάζ στο έδαφος έξω από τη γραμμή που οριοθετεί τη διαδρομή για να επωφεληθούν ή να κερδίσουν θέσεις,

ζ. όταν ένας πατινέρ αφαιρεί ή αποσυνδέει το κράνος του,

η. όταν ένας πατινέρ δεν τηρεί (σέβεται) τους τεχνικούς κανόνες (στολή, αριθμός αγώνα, αναμεταδότης, πατίνια και μέγεθος τροχών κ.λπ.,)

θ. όταν, κατά τη διάρκεια διεθνών αγώνων, οι πατινέρ της ίδιας χώρας δεν φορούν πανομοιότυπες στολές και αυτό δεν έχει εγκριθεί από την Τεχνική Επιτροπή.

170.2. Αποκλεισμός για αθλητικό σφάλμα

α. όταν ένας πατινέρ διαπράττει ένα (1) σφάλμα που θεωρείται εκούσιο και επικίνδυνο

β. όταν ένας πατινέρ λαμβάνει τρεις (3) προειδοποιήσεις σε έναν αγώνα (αθροιστικά σε προκριματικό και τελικό),

γ. όταν ένας πατινέρ βγαίνει οικειοθελώς από την πίστα του αγώνα,

δ. όταν ένας πατινέρ εγκαταλείπει οικειοθελώς και συντομεύει τη διαδρομή του αγώνα,

ε. όταν ένας πατινέρ δεν σέβεται οικειοθελώς την κατεύθυνση του αγώνα, εκμεταλλευόμενος πλεονέκτημα ή κερδίζοντας θέσεις,

στ. όταν δεν είναι δυνατή η εφαρμογή κυρώσεων μείωσης του βαθμού (RR),

ζ. Σφάλμα αθλητισμού κατά τη διαδικασία εκκίνησης,

η. πράξη αποκλεισμού κατά πατινέρ σε θέση πρόκρισης,

θ. όταν ένας skater επωφελείται οικειοθελώς από τη βοήθεια ενός άλλου skater προκειμένου να επωφεληθεί ή να κερδίσει θέσεις,

ι. όταν, σε περίπτωση πτώσης, ένας πατινέρ δεν είναι σε θέση να σηκωθεί και να συνεχίσει και δέχεται βοήθεια από τρίτο μέρος.

κ. όταν ένας πατινέρ παρέχει οικειοθελώς σωματική βοήθεια σε άλλον πατινέρ προκειμένου να δώσει πλεονέκτημα στον εν λόγω πατινέρ,

κα. όταν, σε περίπτωση πτώσης, ένας πατινέρ δεν είναι σε θέση να σηκωθεί και

να συνεχίσει, τιμωρείται εκείνος που παρέχει οικειοθελώς σωματική βοήθεια.

171. Αναστολή

171.1. Όταν ένας πατινέρ αποκλείεται για πειθαρχικό σφάλμα (DQ-DF), απαγορεύεται η συμμετοχή του στον επόμενο αγώνα (εκτός από τους ομαδικούς αγώνες) στον οποίο είναι εγγεγραμμένος ο πατινέρ. Αυτός ο κανόνας ισχύει ακόμη και αν ο επόμενος αγώνας θεωρείται ως αρχικός, όταν ο πατινέρ συμμετείχε στη σειρά προκριματικών

171.2. Για το Παγκόσμιο Πρωτάθλημα, η προεγγραφή ενός αποκλεισμένου πατινέρ για πειθαρχικό σφάλματα (DQ-DF) δεν μπορεί να τροποποιηθεί και αυτός ο αποκλεισμένος πατινέρ δεν μπορεί να αντικατασταθεί από έναν συμπαίκτη του.

171.3. Ένας πατινέρ που τέθηκε σε διαθεσιμότητα (αναστολή) και δεν εξαφάνισε την αναστολή του στο τέλος του Παγκόσμιου Πρωταθλήματος παραμένει ανασταλμένος για το επόμενο Παγκόσμιο Πρωτάθλημα.

172. Επίσημες παρατηρήσεις

Ο Επικεφαλής Κριτής εφαρμόζει τις κυρώσεις και αυτές δημοσιοποιούνται. Πρέπει να κοινοποιηθούν στα επίσημα αποτελέσματα του αγώνα ως εξής:

1. (W1) (W2) για μία ή δύο προειδοποιήσεις.
2. (FS1) για την πρώτη λανθασμένη εκκίνηση.
3. (RR) για μείωση της κατάταξης.
4. (DQ-TF) αποκλεισμός για τεχνικό σφάλμα. Ο αποκλειόμενος πατινέρ κατατάσσεται στο τέλος του προκριματικού ή του γύρου.
5. (DQ-SF) αποκλεισμός λόγω αθλητικού σφάλματος. Ο αποκλειόμενος πατινέρ δεν κατατάσσεται και τοποθετείται στο τέλος των επίσημων αποτελεσμάτων ως αποκλεισμένος. Στην περίπτωση της γενικής κατάταξης, δεν παίρνει κανένα βαθμό.
6. (DQ-DF) αποκλεισμός για πειθαρχικό σφάλμα. Ο αποκλειόμενος πατινέρ δεν κατατάσσεται στην κατάταξη και τοποθετείται στο τέλος των επίσημων αποτελεσμάτων ως αποκλεισμένος μετά από αποκλεισμούς για αθλητικό σφάλμα. Στην περίπτωση της γενικής κατάταξης, δεν παίρνει κανέναν βαθμό.
7. (DNS) δεν ξεκίνησε.
8. (DNS2) δεν ξεκίνησε 2.
9. (DNF) δεν τερμάτισε.

ΕΠΙΣΗΜΟΤΗΤΑ - ΠΡΩΤΑΘΛΗΜΑΤΩΝ
ΕΠΙΣΗΜΟΤΗΤΑ - ΠΡΩΤΑΘΛΗΜΑΤΩΝ

173. Κυρώσεις & Κατάταξη

173.1. Επιτρέπεται μόνο μία (1) λανθασμένη εκκίνηση (FS) ανά αγώνα (εκτός από 300μ ΤΤ). Όταν οι πατινέρ διαπράττουν δεύτερη λανθασμένη εκκίνηση (FS) στον αγώνα, πρέπει να αποκλείονται για τεχνικούς λόγους σφάλμα (DQ-TF).

Κατατάσσονται στην τελευταία θέση του γύρου. Όταν ένας πατινέρ διαπράττει εθελοντικό αθλητικό σφάλμα, ο Επικεφαλής Κριτής μπορεί να τον αποκλείσει (DQ-SF). Όταν ένας πατινέρ διαπράττει ένα πειθαρχικό σφάλμα, ο Επικεφαλής Κριτής μπορεί να τον αποκλείσει (DQ-DF).

173.2. Όταν ένα αθλητικό σφάλμα εκτιμάται ως ακούσιο η ποινή μείωσης της κατάταξης (RR) μπορεί να χρησιμοποιηθεί σε προκριματικούς ή τελικούς αγώνες. Ο Επικεφαλής Κριτής μπορεί να μειώσει την κατάταξη ακόμη και όταν το σφάλμα συμβαίνει σε θέσεις όπου δεν υπάρχει προκριματικός ορισμός. Σε αθλητικά σφάλματα που οφείλονται σε αλλαγή τροχιάς και εμπόδια θα εφαρμόζονται οι αντίστοιχοι κανόνες. Σχετικά με τις διαδικασίες επιβολής κυρώσεων κατάταξης, ανατρέξτε στο άρθρο σχετικά με την κατάταξη.

173.3. Εάν ένας πατινέρ που βρίσκεται σε θέση πρόκρισης πέσει θύμα σφάλματος από άλλον πατινέρ σε ένα αγώνισμα του ενός προκριματικού γύρου, ο Επικεφαλής Κριτής μπορεί να προωθήσει αυτόν τον πατινέρ -ή την ομάδα του για τη σκυταλοδρομία στον επόμενο γύρο, με το χρόνο του τελευταίου προκριθέντος πατινέρ.

Ακριβής μετάφραση από την Αγγλική γλώσσα στην Ελληνική του εγγράφου, του οποίου νομίμως επικυρωμένο αντίγραφο επισυνάπτεται στην παρούσα. Εκδίδω δε την μετάφραση αυτή σύμφωνα με το άρθρο 36 παρ. 2γ του Κώδικα περί Δικηγόρων, βεβαιώνοντας συγχρόνως ότι έχω επαρκή γνώση της γλώσσας από και προς την οποία μεταφράζω. Η ως άνω μετάφραση έχει πλήρη ισχύ έναντι οποιασδήποτε δικαστικής ή άλλης αρχής σύμφωνα με το προαναφερόμενο άρθρο.

Αθήνα, 31-1-2025

Η δικηγόρος που μεταφράζει και βεβαιώνει



ΕΠΙΣΤΗΜΟΝΙΚΟ - ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΙΑΚΟ ΚΥΡΙΑΚΗ
ΣΤΟΣ (ΑΜΙΟΣΑ, ΒΕΛΟΝ)
178, ΠΕΡΙΣΣΗ 15137
ΑΘΗΝΑ, ΤΗΛ: 210 4177032

ΔΕΟΝΤΟΛΟΓΙΑ ΚΑΙ ΣΥΜΠΕΡΙΦΟΡΑ ΤΟΥ ΚΡΙΤΗ

205. Δεοντολογία και συμπεριφορά των κριτών ταχύτητας του Παγκόσμιου Πατινάζ (World Skate)

Όλοι οι Κριτές Ταχύτητας, διορισμένοι ή πιστοποιημένοι από το Παγκόσμιο Πατινάζ (World Skate), πρέπει να ακολουθούν, να σέβονται και να συμμορφώνονται πλήρως με τους ακόλουθους κανόνες όταν εργάζονται σε όλους τους εγκεκριμένους και μη εγκεκριμένους αγώνες:

205.1. Να έχουν πλήρη κατανόηση, να αναγνωρίζουν, να συμφωνούν και να συμμορφώνονται με τους Γενικούς Κανονισμούς του Παγκόσμιου Πατινάζ (World Skate) και τους Κανόνες Αγώνων του Παγκόσμιου Πατινάζ (World Skate).

205.2. Να συμπεριφέρονται με αξιοπρεπή τρόπο που αρμόζει στην εντολή τους.

205.3. Να σέβονται τους αξιωματούχους των αγώνων και τους πατινέρ.

205.4. Να εργάζονται ως ομάδα και να αναγνωρίζουν ότι κάθε Κριτής έχει ίσο δικαίωμα στη γνώμη του.

205.5. Να σέβεστε ότι οι συζητήσεις μεταξύ των Κριτών σχετικά με την εξέλιξη των αγώνων που παρατηρούνται κατά τη διάρκεια του αγώνα πρέπει να παραμένουν εμπιστευτικές μόνο μεταξύ των Κριτών.

205.6. Να μην βρίσκονται υπό την επήρεια αλκοόλ, ουσιών ή ναρκωτικών, τα οποία θα αλλοιώσουν την κρίση τους, κατά τη διάρκεια της διαιτησίας ή της συμμετοχής τους σε οποιοδήποτε αγώνισμα ταχύτητας.

205.7. Να μην κάνουν διακρίσεις εις βάρος κανενός με βάση τη φυλή, το χρώμα, τη θρησκεία, το φύλο, την ηλικία, εθνικής καταγωγής, αναπηρίας ή σεξουαλικού προσανατολισμού.

205.8. Οι κριτές πρέπει να διεξάγουν αμερόληπτη αξιολόγηση της πειθαρχίας των πατινέρ, χωρίς να επηρεάζονται με οποιονδήποτε τρόπο από οποιοδήποτε εξωτερικό άτομο, οργανισμό ή συμφέρον.

205.9. Να περιορίζουν την επικοινωνία τους στο απαραίτητο ελάχιστο όταν κρίνουν οποιαδήποτε τρέχουσα φάση του διαγωνισμού.

205.10. Να μην υπεισέρχονται σε οποιαδήποτε μορφή παρενόχλησης ή κακοποίησης, είτε πρόκειται για σωματική, επαγγελματική ή σεξουαλική, και να μη προκαλούν ή να υποκινούν οποιοδήποτε σωματικές ή ψυχικές βλάβες

205.11. Να παραμένουν απαλλαγμένοι από δωροδοκίες, στοιχήματα ή απόπειρα χειραγώγησης αποτελεσμάτων ή εμπλοκής σε οποιαδήποτε άλλη μορφή διαφθοράς σε οποιαδήποτε δραστηριότητα πατινάζ.

ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΠΡΩΤΟΒΟΥΛΙΑ ΚΑΡΤΑ
ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ ΓΕΝΙΚΗΣ ΔΙΕΥΘΥΝΣΗΣ
ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ ΠΡΩΤΟΒΟΥΛΙΑΣ ΚΑΡΤΑ
ΝΟΜ. ΜΑΡΙΝΗΣ ΔΟΥΛ. ΠΕΡΙΦΕΡΙΑΣ
ΚΑΡΤΑ ΚΑΙΝ. 6947 703910

- 205.12. Να μην είναι μεροληπτικοί (προκατειλημμένοι) κατά την εκτέλεση της εντολής τους στους ενόρκους.
- 205.13. Να μην χρησιμοποιούν έξυπνα τηλέφωνα ή άλλες συσκευές επικοινωνίας κατά τη διάρκεια της κρίσης ή κατά τη διάρκεια της προθέρμανσης του αγώνα. Κατά τη διάρκεια αυτών των περιόδων, η χρήση κινητών τηλεφώνων επιτρέπεται σε μόνο καταστάσεις έκτακτης ανάγκης.
- 205.14. Να μην μοιράζονται προσωπικές απόψεις ή προτιμήσεις, σε σχέση με αγώνα που κρίνουν, με οποιονδήποτε τρίτο, συμπεριλαμβανομένων των πατινέρ, των αντιπροσώπων, των προπονητών, οποιωνδήποτε άλλων μελών της Εθνικής Ομοσπονδίας ή το κοινό. Ούτε προφορικά ούτε γραπτά, ούτε μέσω των μέσων κοινωνικής δικτύωσης.
- 205.15. Να απέχουν από την προφορική έκφραση προσωπικών απόψεων, σχολίων, συστάσεων ή προτάσεων που σχετίζονται με οποιονδήποτε διαγωνιζόμενο πατινέρ κατά τη διάρκεια της διαιτησίας. Ο κανόνας αυτός ισχύει για το χρόνο: Ξεκινώντας με την κυκλοφορία του δελτίου του Παγκόσμιου Πατινάζ (World Skate)-Για όλη τη διάρκεια της εκδήλωσης - 30 ημέρες μετά την ολοκλήρωση της εκδήλωσης.
- 205.16. Να μην προωθούν, χρησιμοποιούν ή υποστηρίζουν προφορικά και οπτικά, οποιαδήποτε προϊόντα, ουσίες ή άλλα υλικά που είναι: Παράνομα. Απαγορευμένα-Μπορεί να είναι επικίνδυνα για ανηλίκους. Περιλαμβάνονται μεταξύ των ουσιών που υπόκεινται σε κυρώσεις από τον WADA.
- 205.17. Να μην ενθαρρύνουν τους πατινέρ, ιδιαίτερα τους ανηλίκους, τους αντιπροσώπους, τους προπονητές, οποιαδήποτε άλλα μέλη της Εθνικής Ομοσπονδίας ή το κοινό να διεξάγουν οποιαδήποτε παράνομη δραστηριότητα. Δεν πρέπει να ενθαρρύνουν την ανυπακοή στους κανόνες του διαγωνισμού ή τη μη τήρηση οποιωνδήποτε αποτελεσματικών και έγκυρων κανονισμών και κανόνων.
- 205.18. Να σέβονται και να ακολουθούν όλους τους κανονισμούς του χώρου.
- 205.19. Να μην συμπεριφέρονται με οποιονδήποτε τρόπο, δημόσιο ή ιδιωτικό, που μπορεί να θέσει υπό αμφισβήτηση την αμεροληψία τους ως Κριτών Ταχύτητας.
- 205.20. Να αναφέρουν αμέσως στον Επικεφαλής Κριτή και στην Τεχνική Επιτροπή οποιαδήποτε παραβίαση των Κανόνων του Παγκόσμιου Πατινάζ, καταστάσεις που μπορεί να εμποδίσουν την εξέλιξη του αγώνα ή να αποτελέσουν κίνδυνο για τους πατινέρ, τα μέλη των ομάδων, το προσωπικό και το κοινό.

206. Σύγκρουση συμφερόντων

Οι κριτές του Παγκόσμιου Πατινάζ (World Skate) πρέπει να τηρούν τους ακόλουθους κανόνες σχετικά με τη σύγκρουση συμφερόντων.

206.1. Ορισμός σύγκρουσης συμφερόντων:

"Πιθανή σύγκρουση συμφερόντων" είναι κάθε κατάσταση κατά την οποία οι κρίσεις ή οι αποφάσεις ενός προσώπου ή/και μιας οντότητας για θέματα που επηρεάζουν το Παγκόσμιο Πατινάζ (World Skate) ενδέχεται να επηρεαστούν από τις σχέσεις που το εν λόγω πρόσωπο ή/και η οντότητα έχει (ή πρόκειται να έχει) με άλλα πρόσωπα ή οργανισμούς που ενδέχεται να επηρεαστούν (θετικά ή αρνητικά) από τις κρίσεις ή τις αποφάσεις του/της.

Η σύγκρουση συμφερόντων γίνεται "πραγματική" όταν το πρόσωπο πρόκειται να αποκαλύψει το ενδεχόμενο σύγκρουσης και στη συνέχεια εκφράζει μια γνώμη ή λαμβάνει απόφαση υπέρ ή κατά του ενδιαφερομένου προσώπου ή/και φορέα ή αποδέχεται οποιοδήποτε όφελος από το ενδιαφερόμενο πρόσωπο ή/και φορέα ή από πρόσωπα ή/και φορείς που συνδέονται με οποιονδήποτε τρόπο με αυτούς.

Οι συγκρούσεις συμφερόντων μπορεί να προκύψουν ως αποτέλεσμα άμεσων προσωπικών σχέσεων ή έμμεσα, μέσω των συμφερόντων ενός στενά συνδεδεμένου τρίτου προσώπου (συγγενείς, εταίροι, εξαρτώμενα μέλη, συμπατριώτες κ.λπ.).

206.2. Τύποι ενδιαφέροντος:

Τυπικές περιστάσεις στις οποίες προκύπτουν συγκρούσεις συμφερόντων είναι η εμπλοκή με προμηθευτές, χορηγούς, επαγγελματίες συμβούλους, διοργανωτές εκδηλώσεων και συμβαλλόμενα μέρη (συμμετοχές, πληρωμές, φιλοξενία, δώρα ή άλλα οφέλη).

ΔΗΛΩΣΕΙΣ: Όλοι εκείνοι στους οποίους εφαρμόζονται αυτοί οι κανόνες πρέπει να απέχουν από την έκφραση της γνώμης τους, τη λήψη αποφάσεων ή την αποδοχή παροχών και να υποβάλλουν δήλωση συμφερόντων.

ΠΟΙΝΕΣ: Η παράλειψη γνωστοποίησης πιθανών συγκρούσεων συμφερόντων οδηγεί στην έναρξη έρευνας σύμφωνα με τους κανόνες που ορίζονται στο παρόν εγχειρίδιο και στον Εσωτερικό Κανονισμό.

ΠΡΟΛΗΨΗ: Η "Δήλωση σύγκρουσης συμφερόντων" θα μπορούσε να συμπεριληφθεί στα Πρωταθλήματα ως θέμα της ημερήσιας διάταξης.

206.3. Συγκρούσεις συμφερόντων:

α. Ένας κριτής πρέπει να αποσυρθεί από μια επιτροπή (σύνθεση) εάν προκύψει σύγκρουση συμφερόντων λόγω οικονομικής σχέσης.

β. Σύγκρουση συμφερόντων συμβαίνει όταν ένας κριτής ορίζεται σε μια διοργάνωση στην οποία ένας ή περισσότεροι από τους πατινέρ είναι: Ένας πρώην μαθητής και πρώην συναγωνιστής, μαθητής ενός συγγενή. Πρέπει να μεσολαβήσει ένα χρονικό διάστημα μεταξύ του να κάνει πατινάζ με έναν συνεργάτη ή να διδάσκει έναν μαθητή, τον οποίο είναι πιθανό να κρίνει.

ΕΛΛΗΝΙΚΗ - ΠΡΩΤΑΤΟΥ ΚΥΡΙΑΚΗ
ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ (Δ.Α./Δ.Σ.): 356200
ΠΕΛΑΓΙΑ 178, ΠΕΡΙΣΤΕΡΙ 12137
ΑΘΗΝΑ, ΚΑΛΙΤΕΡΙΟΥ ΔΟΥΛ. 1 (ΠΕΡΙΣΤΕΡΙ)
ΚΙΝ. 6947 703910

γ. Άμεση σύγκρουση συμφερόντων υπάρχει όταν ο κριτής (ή γονέας, αδελφός, παιδί, σύζυγος, σύντροφος πατινάζ ή σύντροφος ζωής) έχει διδάξει ή συμβουλεύσει οποιονδήποτε διαγωνιζόμενο σε μια διοργάνωση, κατά το προηγούμενο έτος.

δ. Έμμεση σύγκρουση συμφερόντων θα μπορούσε να προκύψει από οποιαδήποτε προσωπική, οικογενειακή ή οικονομική σχέση που θα μπορούσε να εκληφθεί ως σύγκρουση συμφερόντων. Αυτό περιλαμβάνει οποιαδήποτε κατάσταση που έχει τη δυνατότητα να υπονομεύσει την αμεροληψία ενός προσώπου.

206.4. Οι κριτές πρέπει να συμφωνήσουν ως προς τα ακόλουθα:

α. Εάν διαπιστωθεί μια σύγκρουση μετά την αποδοχή του διορισμού, θα πρέπει να ειδοποιηθεί αμέσως ο Επικεφαλής Κριτής, ώστε να γνωστοποιήσει όλες τις άμεσες και πιθανές έμμεσες συγκρούσεις κατά την υποβολή της αίτησης διαθεσιμότητας του Κριτή για να υπηρέτησε σε διαγωνισμούς.

β. Εάν οι εν λόγω Κριτές συμφωνήσουν ότι υφίσταται σύγκρουση, ο Κριτής μπορεί να αλλάξει ρόλους στην επιτροπή (σύνθεση). Εάν οι εν λόγω Κριτές δεν συμφωνούν, ο Επικεφαλής Κριτής θα λάβει την τελική απόφαση.

206.5. Επίπεδο ευθύνης:

ένας. Οι κυρώσεις επιβάλλονται ανάλογα με το επίπεδο ευθύνης:

α. Οι κυρώσεις επιβάλλονται ανάλογα με το επίπεδο ευθύνης του/των ενδιαφερομένου/ων προσώπου/ων: απάτη, υπαιτιότητα, συμμετοχή και απόπειρα.

β. Ορισμοί:

206.6. Απάτη: Η εκ προθέσεως παραβίαση είναι το βασικό και γενικό είδος της παράβασης. Συνίσταται σε συνειδητή και σκόπιμη πράξη που εκτελείται με σαφή παρουσίαση των συνεπειών σε συνδυασμό με τη βούληση να γίνουν οι πράξεις αυτές και να προκληθούν αυτές οι συνέπειες. Σε περίπτωση επαλήθευσης και των δύο αυτών στοιχείων (βούληση και παράσταση) και παρουσία σαφούς και πέραν πάσης λογικής αμφιβολίας αποδεδειγμένης αιτιώδους συνάφειας, μεταξύ μιας συμπεριφοράς και της πραγματοποίησης του σχετικού γεγονότος, ένα υποκείμενο μπορεί να οριστεί ένοχο.

Υπάρχουν διαφορετικά επίπεδα απάτης ανάλογα με τη σοβαρότητα της παράβασης και την αξιολόγηση των συγκεκριμένων περιστάσεων, σε κάθε περίπτωση, η απάτη είναι μια μορφή προσωπικής και άμεσης ευθύνης και δεν πρέπει ποτέ να θεωρείται ως ευθύνη για τις πράξεις άλλων,

206.7. Πταίσμα: Η μη εκ προθέσεως παράβαση συνίσταται σε μια παράβαση που υποστηρίζεται από την παράσταση των συνεπειών, αλλά χωρίς τη συνδρομή της βούλησης του δρώντος υποκειμένου, το οποίο, στην περίπτωση αυτή, ενεργεί από

αμέλεια, απερισκεψία, ανικανότητα ή δεν σέβεται το Καταστατικό, τους Νόμους, τους Κανονισμούς, τα Πρωτόκολλα ή κάθε άλλου είδους κανόνα που έπρεπε να γνωρίζει για την εκτέλεση του ρόλου του.

Υπάρχουν διάφορα επίπεδα υπαιτιότητας ανάλογα με τη σοβαρότητα της παράβασης και αξιολόγηση των συγκεκριμένων περιστάσεων ή σε περίπτωση παράβασης που διαπράττεται από οποιονδήποτε υπό την εποπτεία ή την ευθύνη άλλων,

206.8. Εμπλοκή: Συνίσταται, κατ' αποκλεισμό, σε έμμεση παράβαση που πραγματοποιείται χωρίς βούληση ή παράσταση των συνεπειών, αλλά με την ούτως ή άλλως εμπλοκή στην πράξη, επίσης με απλή συνωμοσία, βοήθεια ή διευκόλυνση στη διάπραξη.

Υπάρχουν διαφορετικά επίπεδα εμπλοκής ανάλογα με τη σοβαρότητα της παράβασης και την αξιολόγηση των συγκεκριμένων περιστάσεων,

206.9. Απόπειρα: Συνίσταται σε μια σειρά πράξεων που διαπράττονται με δόλο, υπαιτιότητα ή απλή συμμετοχή, για να παραστεί ως μια παράβαση η οποία, τελικά, δεν πραγματοποιείται για οποιονδήποτε λόγο, οι απόπειρες παραβάσεων είναι επίσης αξιόποινες, αλλά τιμωρούνται με μειωμένη ποινή με βάση τη διακριτική ευχέρεια του αρμόδιου οργάνου (π.χ. μείωση κατά ένα τρίτο).

Ελλείψει σαφούς ποσοτικού προσδιορισμού, όλες οι κυρώσεις εφαρμόζονται σύμφωνα με τις εμπνευσμένες αρχές του Κώδικα Δεοντολογίας και του Κώδικα Δεοντολογίας του Παγκόσμιου Πατινάζ (World Skate), ανάλογα με το επίπεδο ευθύνης ή, τέλος, με βάση την ισότητα.

Ακριβής μετάφραση από την Αγγλική γλώσσα στην Ελληνική του εγγράφου, του οποίου νομίμως επικυρωμένο αντίγραφο επισυνάπτεται στην παρούσα. Εκδίδω δε την μετάφραση αυτή σύμφωνα με το άρθρο 36 παρ. 2γ του Κώδικα περί Δικηγόρων, βεβαιώνοντας συγχρόνως ότι έχω επαρκή γνώση της γλώσσας από και προς την οποία μεταφράζω. Η ως άνω μετάφραση έχει πλήρη ισχύ έναντι οποιασδήποτε δικαστικής ή άλλης αρχής σύμφωνα με το προαναφερόμενο άρθρο.

Αθήνα, 31-1-2025

Η δικηγόρος που μεταφράζει και βεβαιώνει


ΚΑΡΝΙΖΗ - ΡΗΓΑΤΟΥ ΚΥΡΙΑΚΗ
ΔΙΚΗΓΟΡΟΣ (ΑΜ/ΔΣΑ: 35620)
ΠΕΡΙΣΤΕΡΙΑ 178, ΠΕΡΙΣΤΕΡΙ 121 67
ΑΦΜ 14419730, ΔΟΥ Α' ΠΕΡΙΣΤΕΡΙΟΥ
ΤΗΛ 6947 705910

Ορολογία

Διαγωνισμός: Είναι μια ένωση αγώνων. Το παγκόσμιο πρωτάθλημα είναι ένας διαγωνισμός.

Αγώνας: Ο αγώνας 10.000 μ. αποκλεισμού είναι ένας αγώνας. Ένας αγώνας θεωρείται ότι αρχίζει από τη στιγμή που ο πατινέρ ανακοινώνει στον Κριτή της Περιοχής Κλήσης ότι είναι παρών στον αγώνα και τελειώνει όταν οι πατινέρ εγκαταλείπουν την πίστα του αγώνα.

Πακέτο / Πελοτόν: Είναι η πιο σημαντική ομάδα πατινέρ.

Προκριματικοί αγώνες/γύροι: Στην ίδια διοργάνωση, είναι ο αγώνας όπου ένας πατινέρ πρέπει να κάνει πατινάζ για να περάσει στον τελικό.

Προκριματικός αγώνας Αγώνες ή διαγωνισμός: Οι αγώνες είναι προκριματικοί όταν ένας πατινέρ πρέπει να επιτύχει ένα αποτέλεσμα σε αυτόν τον αγώνα προτού προκριθεί (ενταχθεί) στον διαγωνισμό. Μπορούμε να θεωρήσουμε ότι το Παγκόσμιο Πρωτάθλημα είναι ο προκριματικός αγώνας του Παγκόσμιων Αγώνων.

Γύροι: σε έναν αγώνα σπριντ, είναι οι διαδοχικοί αγώνες (περισσότεροι του ενός) για την πρόκριση στον τελικό.

Αποκλεισμός: είναι μόνο κατά τη διάρκεια των αγώνων Αποκλεισμού και Πόντων-Αποκλεισμού.

Συντομογραφία

ΔΟΕ: Διεθνής Ολυμπιακή Επιτροπή.

WADA: Παγκόσμιος Οργανισμός Αντιντόπινγκ.

DCO: Υπεύθυνος ελέγχου ντόπινγκ.

TC: Τεχνική Επιτροπή.

YOG: Ολυμπιακοί Αγώνες Νέων.

LOC: Τοπική Οργανωτική Επιτροπή.

NGB: Εθνικός Διοικητικός Φορέας.

BT: Καλύτερος Χρόνος.

WT: Χρόνος Νικητή.

ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΟΛΥΜΠΙΑΚΗ ΕΠΙΤΡΟΠΗ
ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ ΓΡΑΦΕΙΟ (Α.Α./Δ.Ε.Α.: 36.620)
ΠΕΡΙΣΤΕΙΑΣ 178, ΠΕΡΙΣΤΕΡΙ 12137
1524 ΙΛΙΟΠΟΛΙΣ, ΔΟΥ Α. ΠΕΡΙΣΤΕΡΙ
ΚΙΝ. 6647703910

QT: Προκριματικός Χρόνος.

FS: Λανθασμένη Εκκίνηση.

DQ-TF: Αποκλεισμός λόγω τεχνικού σφάλματος.

DQ-SF: Αποκλεισμός λόγω αθλητικού σφάλματος.

DQ-DF: Αποκλεισμός λόγω πειθαρχικού σφάλματος.

NSZ: Ζώνη Απαγόρευσης Πατινάζ

Ακριβής μετάφραση από την Αγγλική γλώσσα στην Ελληνική του εγγράφου, του οποίου νομίμως επικυρωμένο αντίγραφο επισυνάπτεται στην παρούσα. Εκδίδω δε την μετάφραση αυτή σύμφωνα με το άρθρο 36 παρ. 2γ του Κώδικα περί Δικηγόρων, βεβαιώνοντας συγχρόνως ότι έχω επαρκή γνώση της γλώσσας από και προς την οποία μεταφράζω. Η ως άνω μετάφραση έχει πλήρη ισχύ έναντι οποιασδήποτε δικαστικής ή άλλης αρχής σύμφωνα με το προαναφερόμενο άρθρο.

Αθήνα, 31-1-2025

Η δικηγόρος που μεταφράζει και βεβαιώνει


ΚΟΡΝΕΛΙΑ - ΡΗΓΑΤΟΥ ΚΥΡΙΑΚΗ
ΔΙΚΗΓΟΡΟΣ (ΑΜ/ΔΣΑ: 35620)
ΠΕΡΙΣΤΕΡΙ ΔΑΔ 178, ΠΕΡΙΣΤΕΡΙ 12137
ΑΦΜ: 94119730, ΔΟΥ Α' ΠΕΡΙΣΤΕΡΙΟΥ
ΤΗΛ: 210 4947 703910

INDEX

ΚΑΡΝΕΖΗ - ΡΗΓΑΤΟΥ ΚΥΡΙΑΚΗ
ΔΙΚΗΓΟΡΟΣ (ΑΜ/ΔΣΑ: 35620)
ΠΕΛΑΓΙΔΑ 178, ΠΕΡΙΣΤΕΡΙ 12137
ΑΦΜ 144119720, ΔΟΥ Α' ΠΕΡΙΣΤΕΡΙΟΥ
ΚΙΝ 69*7 703910

INTRODUCTION	3
TECHNICAL COMMISSION	3
INTERNATIONAL OFFICIALS	4
INTERNATIONAL SKATERS	9
INTERNATIONAL COMPETITIONS	10
International Events sanctioned by World Skate	10
World Championship	13
SECTION 1. ORGANIZATIONAL RULES	13
SECTION 2. COMPETITION RULES	15
World Games	20
Marathon World Championship	21
WORLD RECORDS	22
TECHNICAL RULES	23
General Rules of Competition	23
The Skater	30
The Track	32
The Road	40
The Distances & Types of races	42
The Race	54
The Jury	63
The Judgment	67
The Discipline	76
SPECIFIC RULES FOR WORLD CHAMPIONSHIP	79
JUDGE'S ETHICS & CONDUCT	86
Terminology	89
Abbreviation	90

INTRODUCTION

ΚΑΡΝΕΖΗ - ΠΗΛΑΤΟΥ ΕΥΡΩΠΑΪΚΗ
ΔΙΚΗΓΟΡΟΣ (ΑΜ/ΑΣΑ) 354207
ΠΕΛΑΓΙΔΑ 178, ΠΕΡΙΣΤΕΡΙ
ΑΔΜ 144119700, ΔΟΥ Α ΙΝΦΡΕΠΙΣ
ΚΙΝ 6747 703910

Speed Technical Commission (STC) Rulebook, Edition 2024.

According to the World Skate Statutes, the Technical Commission amends the Rulebook and it is applicable starting from January 1st 2024.

Jorge Ivan ROLDAN PEREZ
Technical Commission Chair

The present Technical Regulations Rulebook is the Official version, written in the Official World Skate language: English. In these Regulations the masculine gender is used, for no other reason than simplicity, in relation to any physical person. It is a mere formality to indicate both the feminine and masculine gender. The word “skater” means any man or woman practicing the Speed discipline governed by the present Regulations. Quantity is written by letter and (by number). Example: *two* (2).

TECHNICAL COMMISSION

1. Speed Technical Commission

a. Definition

World Skate Technical Commissions are internal sports and technical bodies, each one to be considered the utmost technical body of the relevant Sport.

b. Composition

International Technical Commissions shall be composed as follows:

- One Chair;
- Five (5) members. Each member of International Technical Commissions (exception made for the Chairs thereof), shall be considered as Chair of the relevant Continental Technical Commission.

2. Tasks

- a. drawing up changes and/or amendments to the Sports and Technical Rulebooks, in accordance with these Statutes and World Skate By-Laws.
- b. selecting Judges, Referees and any other person deemed necessary to run the competitions for World Championships and any other World Skate International Competition.
- c. suggesting and checking the sports and technical contents of each official communication of their own Sport referring to World Championships and to any other World Skate International Competition and/or event.

For further Regulations, World Skate By-Laws shall apply.

81. Coaches' area

An area reserved for the coaches must be located near the race course so that coaches can communicate with the skaters during the race. This area takes place in the corner before the finish straightaway, close from the beginning of the relay zone.

The Skater

Each skater is solely responsible to meet the following rules on racing suit, helmet, skates, race numbers and other equipment. The skaters not respecting these rules will be disqualified by technical fault (DQ-TF).

82. Racing suit

82.1. The racing suit is the following:

- a. For international competitions all skaters of the same country must wear identical uniforms with long or short sleeves, with the national colors; if there is a particular situation, this has to be reported and approved by the Technical Commission, if not the skater in fault is disqualified by technical fault (DQ-TF).
- b. The name of the nation or its official UNO abbreviation must be clearly mentioned on the racing suit.

82.2. In international competitions with the participation of National teams, advertisements are free. Nevertheless, those advertisements must never hinder the easy identification of the official colors of the national team.

82.3. Skaters are to wear corresponding racing suits. Those who are not properly equipped are not allowed to start the race.

82.4. Skaters must wear skates and their official racing suit during the medals presentation. Without any cap and sunglasses.

82.5. Health care face masks and gloves are allowed.

83. Identification of the Champions

World Champions running in a distance, for which they are current champions, may wear the World Champion jersey.

84. Helmet

The helmet must be a hard gear with international certification.

84.1. In Short and Long-Distance races, the hard headgear must have a regular shape and may not have protrusions or ends.

84.2. On time trial races the hard headgear can present a profiled shape with profiled ends.

- 84.3. Skaters are solely responsible that their personal equipment meets the highest safety criteria in order to obtain the utmost safety of the skater.
- 84.4. The helmet must be well fastened on the head, all the time while being in the race course, in conformity with the safety instructions of the manufacturer.
- 84.5. Skaters who remove or unfasten their helmet are disqualified by technical fault (DQ-TF).

85. Skates

- 85.1. Skates having a maximum of five (5) wheels, fastened inline are permitted. The skate must not exceed fifty (50) centimeters in length. Skates must be firmly attached to the shoes and axles are not to protrude from the wheels. Brakes are forbidden.
- 85.2. The maximum diameter of the wheel must not exceed one hundred and ten (110) millimeters.
- 85.3. For the Marathon, the maximum diameter of the wheels must not exceed one hundred and twenty-five (125) millimeters.
- 85.4. In all the events under the World Skate umbrella, all skaters up to 12 years old (under the age of 13) may use wheels with a maximum diameter of 90 millimeters and the skaters up to 14 years old (under the age of 15) may use wheels with a maximum diameter of one hundred (100) millimeters.

86. Race numbers

Skaters are identified by means of three (3) numbers. They are applied on both hips and on the top of the back. If a fourth number is supplied, it is placed on the helmet. Numbers are to be clearly visible.

Two (2) more numbers to be placed on both sides of the helmet are compulsory at the World Championship.

Skaters are to wear corresponding race numbers. Those who are not properly equipped are not allowed to start the race, unless authorized by the Technical Commission.

87. Other equipment

- 87.1. Heart rate monitor and corresponding watches are allowed.
- 87.2. Radios and earphones are forbidden.
- 87.3. It is not allowed to skate with plaster, synthetic plaster or any hard contention.
- 87.4. The judge is in power to ask the skater to take off any item that in his judgement may present a danger for himself or the other skaters.
- 87.5. For the races of more than twenty (20) kilometers, the skater is allowed to take the start with a small plastic bottle of water or hydration adapted equipment.

The Road

102. Road course

- 102.1. For the permanent circuits, the road course cannot be less than six (6) meters wide at any point on the course. Better if the road course is of greater width, like eight (8) meters. For temporary circuits, derived from city routes, the Speed Commission can also approve tracks with different dimensions.
- 102.2. The road surface must be uniformly and sufficiently smooth without hollows and fissures. From the inside of the course to the outside of the course there can be no more than 5% of the width of the course fall in camber.
- 102.3. Safety devices to be installed in the points that the Chief Judge may consider as dangerous.
- 102.4. If specified in the race schedule, the road course should include a flat straight, either within the same circuit or nearby, that's at least 8 meters wide, divided into three equal lanes (refer to point on the 100m race). The surface should be as level as possible, ensuring all three competitors race under identical conditions. A suitable slowing down area should also be available after the finish line. Circuits previously constructed under different regulations can still be approved or certified by the World Skate Facilities Department, even if they have varying widths.

103. Closed Road circuit race course

- 103.1. A closed circuit road is a road course consisting of an asymmetrical closed circuit on which skaters are to cover one or more times according to the distance of the race.
- 103.2. Closed road circuit lengths must be no shorter than three hundred and fifty (350) meters, and no longer than five hundred (500) meters.
- 103.3. Even if they have different sizes, closed road circuits that were built in accordance with earlier regulations can still be certified by World Skate.
- 103.4. For the Marathon (42.195m), the circuit must be at least three (3) km. Exceptions to this rule shall be approved by the Technical Commission.

104. Open Road race course

- 104.1. The race course is considered as open when the skaters do not have to complete several laps to cover the distance of the race.
- 104.2. In "open road race courses" gradients shall never exceed 5%. Exceptions to this rule shall never exceed 25% of the whole course.
- 104.3. On open road circuits, if the road course presents holes or excavations, they must be filled with an appropriate material so they do not present any danger to the skaters. If

irregularities of the race course cannot be repaired, they must be signaled with white paint.

- 104.4. For races exceeding twenty (20) kilometers, a refreshment stand must be provided. It shall be placed approximately at the middle of the course.

105. Equipment of the finish line

105.1. The external edge must be bordered by adapted equipment in order to isolate the skaters from the public. This disposal must be applied:

- a. One hundred and fifty (150) m before the finish line and one hundred (100) m after the finish line with barriers;
- b. Three hundred (300) m to one hundred and fifty (150) m before the finish line with strings or coloured bands.

105.2. If the public can be present in the inner part of the circuit, this disposal must be present on the inner edge too.

106. Finish line of open road circuit

On open road circuit:

- 106.1. A canvas stripe reading "FINISH LINE" to be placed above the finish line. If there are preceding finish lines, it will be written on the ground;
- 106.2. A signal indicating the last five hundred (500) m of the race;
- 106.3. There must be adequate notification, announcing the proximity of the finish line (1km, 500m).
- 106.4. The finish line must be placed in such a way that the skater can stop in safe conditions.

107. Skating course

107.1. Internal / External Safety Bands. In all new permanent closed road circuits, beyond the internal and external line of the road section, there must be a safety zone (at the same level as the road surface without step solutions) of at least 3 m wide, flat and free from any obstacle. (See image point 78.2)

107.2. In the tracks, the safety zone may contain drainage channels or drains and have a maximum slope of 1% towards the drains. The existing drainage systems (gullies, drains, etc.) must not alter the continuity of the flooring, nor be a source of danger for the skater. The closure of the drainage channels and drains can be achieved with grids having a texture transversal to the direction of travel or, preferably, with perforated elements; each element must be guaranteed against the possibility of accidental

ΠΙΑΣΗ
56201
12137
ΕΠΕΡΙΟΔ

opening. The slots must not allow a ball with a diameter greater than 10 mm to pass through.

107.3. In the case of permanent closed road circuits built before the entry into force of this regulation, in which there are obstacles within the 3 meters of the safety zone, the latter must be eliminated. If elimination is not physically possible, these must be appropriately protected with shockproof mats. Where the use of shockproof mats is not the optimal solution for the safety of the athletes, it will be necessary to create a fixed balustrade (fence) of the type of those normally existing on ring tracks, which have a length, height and shape (beginning and ending) such as to eliminate external or internal danger. Similar attention and similar protections must be placed for the elements occasionally installed for races such as the Finish Gate, chronometric material, scoreboards etc.

Where barriers are provided to delimit the circuit, these barriers must:

- not have the bottom part (feet) protruding;
- not be subject to overturning, especially when subjected to stress (falls);
- be continuously coupled to each other;
- have a surface that is smooth, continuous and without dangerous elements for skaters;
- however, be placed in an area that goes beyond the roadway chosen for the circuit.

At the most dangerous points of a road circuit, appropriate protections with impact-resistant mats of adequate thickness must be provided to delimit the route.

The Distances & Types of races

108. Official distances of the races

Both for track and road races, official distances are the following: 100 - 200 - 300 - 500 - 1.000 - 3.000 - 5.000 - 10.000 - 15.000 - 20.000 meters.

Marathon (42,195 km) is only raced on the road.

109. Type of races

There are two types of races: Long Distance and Short Distance races.

Type	Races
	200 m Dual Time Trial 300 m Time Trial Team Time Trial

Short Distance

	100 m Sprint 500 m + Distance Sprint 1 Lap Sprint 1.000 m Sprint Individual Pursuit
Long Distance	Elimination Points Points-Elimination Relay Endurance Team Pursuit

110. Individual Time trial

Races against time may take place either on a track or on the road. In such races there is a certain number of skaters who cover a distance while their times are taken by means of a timekeeping (electronic or manual). Their finish time determines their ranking.

111. Team Time Trial

- 111.1. Races against time may take place either on a track or on the road. Teams of three (3) skaters who cover a distance while their times are taken by means of a timekeeping.
- 111.2. Only one team skates and starts together on the track or on the road at one time.
- 111.3. The time will be registered when the second skater crosses the finish line.
- 111.4. The start procedure is as for Sprint races.

112. 200m Dual Time Trial

- 112.1. 200m Dual Time trial is raced on track. Skaters are competing two by two (2). The start and finish lines are in the middle of the straightaway. The start procedure is identical as for Sprint races.
- 112.2. Constitution of the first round.
- 112.3. Qualification heats are built according to the inverted ranking of nations:
 - a. the nations with one (1) skater are drawn first;
 - b. the nations with two (2) skaters are drawn in second;
 - c. skaters of the same nation cannot be in the same qualification heat.
- 112.4. During the first round, twelve (12) best times are qualified.
- 112.5. In case of insufficient number of skaters, eight (8) best times are qualified.
- 112.6. In the final, the winner is the skater with the best time.

NATIONS RANKING	SKATER by NATION
1. Korea	2
2. Colombia	2
3. USA	1
4. Italy	1
5. China	2
6. Venezuela	1
7. Spain	2
8. Chile	2
9. South Africa	1
10. Germany	2
11. France	2
12. Poland	1
13. Ecuador	2
14. Czech Rep	1
15. Australia	1
16. Hong Kong	2
17. Ukraine	1
18. Portugal	1
19. Hungary	1
20. Canada	1
21. Japan	1

30

HEAT	NATIONS
Heat 1	Canada Japan
Heat 2	Portugal Hungary
Heat 3	Australia Ukraine
Heat 4	Poland Czech Republic
Heat 5	Venezuela South Africa
Heat 6	Italy Hong Kong
Heat 7	USA Hong Kong
Heat 8	France Ecuador
Heat 9	France Ecuador
Heat 10	Chile Germany
Heat 11	Chile Germany
Heat 12	China Spain
Heat 13	China Spain
Heat 14	Korea Colombia
Heat 15	Korea Colombia

113. Sprint races

- 113.1. A sprint race is organized as a short distance race with a certain number of rounds to accede to the finals.
- 113.2. In the first round, according to the number of skaters, the Chief Judge has to organize the qualification system.
- 113.3. During the first round, only best times are qualified. But for the 1.000m Sprint specific rules apply.
- 113.4. For all the rounds and finals, the skaters are called and choose their position on the line as per the starting order rules.
- 113.5. If skaters get the same time and they cannot be decided using hundredth or thousandth of second, then the nation's ranking at World Championships will be used.

- 113.6. The skaters who do not qualify to the following round or the finals will be ranked according to the race result, see the Ranking rules.

114. General rules for 100 m sprint

- 114.1. It is a race on a 100 m road straightaway of at least 130 m. The finals are raced by two (2), three (3) or four* (4) skaters.
- 114.2. The qualification table is built according to the width of the race course with heats of two (2), three (3) or four (4) skaters.
- 114.3. Constitution of the first round with three (3) lanes.
Qualification heats are built according to the inverted ranking of nations:
a. the nations with one (1) skater are drawn first;
b. the nations with two (2) skaters are drawn in second;
c. skaters of the same nation cannot be in the same qualification heat.
- 114.4. During the first round, only best times are qualified.

NATIONS RANKING	SKATER by NATION
1. Korea	2
2. Colombia	2
3. USA	1
4. Italy	1
5. China	2
6. Venezuela	1
7. Spain	2
8. Chile	2
9. South Africa	1
10. Germany	2
11. France	2
12. Poland	1
13. Ecuador	1
14. Czech Rep	1
15. Australia	1
16. Hong Kong	2
17. Ukraine	1
18. Portugal	1
19. Hungary	1
20. Canada	1
21. Japan	1

29

HEAT	NATIONS
Heat 1	Canada
	Japan
Heat 2	Ukraine
	Portugal
	Hungary
Heat 3	Ecuador
	Czech Republic
	Australia
Heat 4	Venezuela
	South Africa
	Poland
Heat 5	Italy
	France
	Hong Kong
Heat 6	USA
	France
	Hong Kong
Heat 7	Spain
	Chile
	Germany
Heat 8	Spain
	Chile
	Germany
Heat 9	Korea
	Colombia
	China
Heat 10	Korea
	Colombia
	China



- 114.5. The following rounds are built according to the best times of the winners.
- 114.6. The other skaters are qualified according to the best times in the heats.
- 114.7. The heats are built respecting the following protocol:

1/4 Final		1/2 Final		Final
Engaged		Qualified		Qualified
Heats		Heats		
9 skaters		9 best times	3 x 3	3 winners In final
10 to 12	4 x 2-3			
13 to 15	5 x 2-3			
16 to 18	6 x 2-3			
19 to 21	7 x 2-3			
22 to 24	8 x 2-3			
25 to 27	9 x 2-3			

1/8 Final		1/4 Final		1/2 Final		Final
Engaged	Heats	Qualified		Qualified		Qualified
		Heats		Heats		
28 to 30	10 x 2-3	15 best times	5 x 3	5 winners 4 times	3 x 3	3 winners In final
31 to 33	11 x 2-3					
34 to 36	12 x 2-3					
37 to 39	13 x 2-3					
40 to 42	14 x 2-3	21 best times	7 x 3	7 winners 2 times		
43 to 45	15 x 2-3					
46 to 48	16 x 2-3					
49 to 51	17 x 2-3					
52 to 54	18 x 2-3					
more	X heats					

**In case there are four lanes, the Chief Judge will announce the corresponding protocol.*

114.8. If there are only two (2) lanes, the 100 m sprint can be organized on two (2) days.

114.9. Constitution of the first round with two (2) lanes.

Qualification heats are built according to the inverted ranking of nations:

- a. the nations with one (1) skater are drawn first;
- b. the nations with two (2) skaters are drawn in second;
- c. skaters of the same nation cannot be in the same qualification heat.

NATIONS RANKING	SKATER by NATION
1. Korea	2
2. Colombia	2
3. USA	1
4. Italy	1
5. China	2
6. Venezuela	1
7. Spain	2
8. Chile	2
9. South Africa	1
10. Germany	2
11. France	2
12. Poland	1
13. Ecuador	2
14. Czech Rep	1
15. Australia	1
16. Hong Kong	2
17. Ukraine	1
18. Portugal	1
19. Hungary	1
20. Canada	1
21. Japan	1

30

HEAT	NATIONS
Heat 1	Canada
	Japan
Heat 2	Portugal
	Hungary
Heat 3	Australia
	Ukraine
Heat 4	Poland
	Czech Republic
Heat 5	Venezuela
	South Africa
Heat 6	Italy
	Hong Kong
Heat 7	USA
	Hong Kong
Heat 8	France
	Ecuador
Heat 9	France
	Ecuador
Heat 10	Chile
	Germany
Heat 11	Chile
	Germany
Heat 12	China
	Spain
Heat 13	China
	Spain
Heat 14	Korea
	Colombia
Heat 15	Korea
	Colombia



114.10. The heats of the 1/8 final, will be made according to the times obtained in qualification: Heat 1 (8th/9th), Heat 2 (7th /10th), Heat 3 (6th / 11th) ... Heat 8 (1st / 16th).

H1	H2	H3	H4	H5	H6	H7	H8
BT 8	BT 7	BT 6	BT 5	BT 4	BT 3	BT 2	BT 1
BT 9	BT 10	BT 11	BT 12	BT 13	BT 14	BT 15	BT 16

114.11. The heats of the ¼ final will be made according to the winner times obtained in 1/8 final: Heat 1 (4th/5th), Heat 2 (3rd /6th), Heat 3 (2nd / 7th) Heat 4 (1st / 8th).

H1	H2	H3	H4
WT 4	WT 3	WT 2	WT 1
WT 5	WT 6	WT 7	WT 8

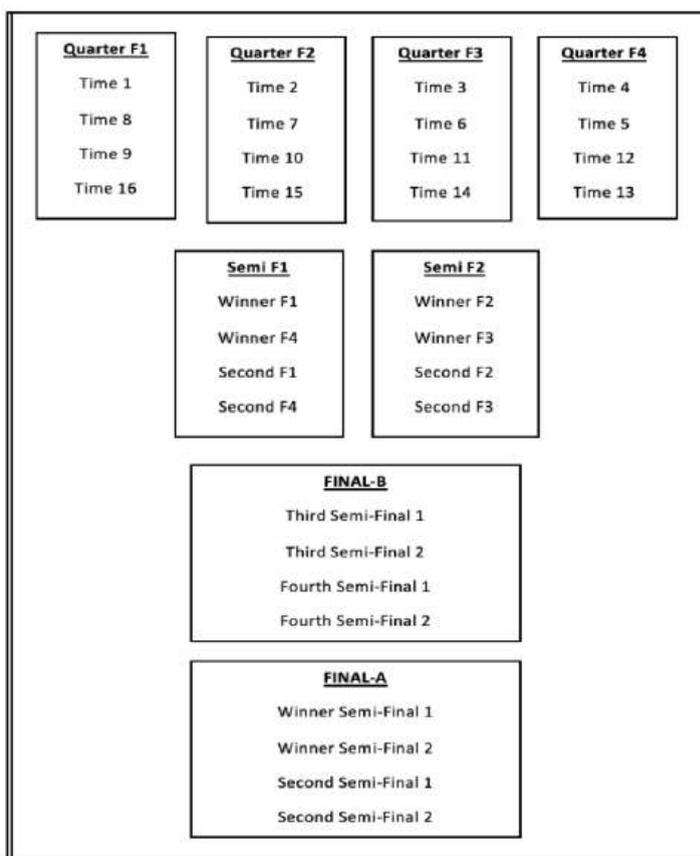
First Day				Second Day				
1/16		1/8		Quarter Finals		Semi Finals		Finals
Qualified	Heat	Qualified	Heat	Qualified	Heat	Qualified	Heat	Qualified
16 Best Times	X HEATS	8 Winners	8 X 2	4 Winners	4 X 2	2 Winners 2 Seconds	2 X 2	Final A 2 Winners (For 1 st & 2 nd) Final B 2 Seconds (For 3 rd & 4 th)

115. General rules for 500 m +D & One lap Sprint

- a. It is a sprint race.
- b. On track, the distance of race is 2.5 laps (500m) plus the Distance resulting in the middle of the straightaway, thus the start line will be in the middle of the straightway.
- c. For the One Lap race on road, the start line can be changed if there is not enough straight line. The start line and the finish line must be the same.
- d. In the first round, only sixteen (16) best times to qualify to the quarter-finals.
- e. After the qualification heats, only the winner and the second skaters access to the following round.
- f. There will be Final A and Final B, to be run by four (4) skaters each one of them.
Final A: first and second skaters from the semi-finals;
Final B: third and fourth skaters from the semi-finals.
- g. In case of Disqualifications (DQ-SF / DQ-DF) during Final A, the empty positions are to be covered by the Final B skaters. Skaters from Final B can have access to the podium.
- h. In the qualifying round, if there are less than sixteen (16) registered skaters, there will not be quarter-finals and only eight (8) best times are qualified to the semi-finals.
- i. The finals program's order will be: Final B, then Final A.
- j. In One Lap race, the Chief Judge and the Technical Commission will determine and organize the qualification system, taking in consideration the length and the width of the road circuit and the number of skaters.

Organization:

- a. First Round qualifies the best sixteen (16) times. No more than six (6) skaters per heat are allowed in the qualifying round.
- b. Quarter Final, Semi Final and Finals are organized according to the table below.
- c. If skaters 16th and 17th cannot be decided then the quarters of the final are raced with seventeen (17) skaters. The Quarter Final series 1 will be raced with five (5) skaters.
- d. In case of sports fault or when a skater was the victim of an unfair circumstance, that additional skater can be added.



Quarter final Start line Ranking	Heat 1	Heat 2	Heat 3	Heat 4
<i>Called in first</i>	Best time	2	3	4
<i>Called in second</i>	8	7	6	5
<i>Called in third</i>	9	10	11	12
<i>Called in fourth</i>	16	15	14	13
	17			

116. General rules for 1.000m Sprint

It is a sprint race with a maximum of three (3) rounds. Only the winners of the heat advance directly to the next round. The other skaters are qualified according to the best times in the heats. The final is run, by the winner of each Semi Final and the best loser times, for a total of eight (8) skaters.

Qualifying Round composition & Qualification table:

Qualifying Round		Semi Final				Final		
Engaged		Skaters Qualified				Skaters Qualified		
Heats		Place	Time	Heats		Place	Time	
8 skaters						8		
9 to 16				2 x 4-8	1		6	
17 to 24				3 x 5-8	1		5	
25 to 32	4 x 6-8	16	1	12	2 x 8		1	6
33 to 40	5 x 6-8	16	1	11	2 x 8		1	6
41 to 48	6 x 6-8	16	1	10	2 x 8		1	6
49 to 56	7 x 7-8	16	1	9	2 x 8		1	6
57 to 64	8 x 7-8	16	1	8	2 x 8		1	6
65 to 72	9 x 7-8	24	1	15	3 x 8		1	5
73 to 80	10 x 7-8	24	1	14	3 x 8		1	5
81 to 88	11 x 7-8	24	1	13	3 x 8		1	5
89 to 96	12 x 7-8	24	1	12	3 x 8		1	5
97 to 104	13 x 7-8	24	1	11	3 x 8		1	5
105 - 112	14 x 7-8	24	1	10	3 x 8		1	5

Semi Final Heats composition

- 116.1. Heats are constituted according to the results of the qualifying round and the same serpentine system.
- 116.2. Ranking according to the best time of the winners (Winner Time) WT1, WT2, ...
- 116.3. Ranking according to the time of the Qualified Times - QT1, QT2,
- 116.4. If the last position of the qualified skaters cannot be decided, an extra skater will be accepted in the following round.
- 116.5. In case of sports fault or when a skater was the victim of an unfair circumstance, that additional skater can be added.

<i>Start line Ranking</i>	Heat 1	Heat 2
<i>Called in first</i>	Winner Time1	WT2
<i>Called in second</i>	WT4	WT3
<i>Called in third</i>	WT5	WT6
<i>Called in fourth</i>	WT8	WT7
...	Qualified Time 1	QT2
...	QT4	QT3
...	QT5	QT6
...	QT8	QT7

Start line Ranking	Heat 1	Heat 2	Heat 3
<i>Called in first</i>	Winner Time1	WT2	WT3
<i>Called in second</i>	WT6	WT5	WT4
<i>Called in third</i>	WT7	WT8	WT9
<i>Called in fourth</i>	QT3	QT2	Qualified Time 1
...	QT4	QT5	QT6...

117. Long Distance race

Such races can be carried out both on the track or on the road. In these races, an unlimited number of skaters can participate at the same time. When the number of registered skaters is too high in relation to the size of the track or the road, qualification heats may take place, followed by a final event.

118. Elimination race

This race is carried out through direct elimination of one (1) or two (2) skaters at one fixed point of the race course. The Chief Judge communicates the elimination rules before the start of the race.

- 118.1. There will not be eliminations during the first one thousand (1.000) meters of the race.
- 118.2. One lap before each sprint, at the passing of the finish line by the lead skater, the bell will sound.
- 118.3. The eliminated skater is determined by the last point of the last skate to cross the finish line.
- 118.4. Whenever a skater leaves the race, be it because of a fall, fatigue, or disqualification, this retirement will count as the corresponding elimination.
- 118.5. If during an elimination sprint a skater violates any rule, the Chief Judge may eliminate him in replacement for the skater who crossed the finish line last.
- 118.6. In case of massive fall with the simultaneous retirement of a group of skaters, the elimination is suspended during some laps. The Official Speaker announces which lap the elimination will restart.
- 118.7. The Official Speaker announces the eliminated skater. The Speaker announces the number and the nation of the skater in the official language; English and then in the language of the Organizer country.
- 118.8. On the opposite side of the finish line, a judge can show the number of the eliminated skater on a board (manual or electronic).
- 118.9. If the skaters do not leave the track after the third announcement, they will be disqualified from the race (DQ-SF).

119. Points race

This race awards a score for each skater after the fixed point of the course. At the completion of the last lap, a greater score will be awarded. The skater totalling the highest number of points wins the race.

- 119.1. There will not be points sprints during the first one thousand (1.000) meters of the race, except for the 5.000m Points race.
- 119.2. One lap before the first sprint, as the lead skater is about to cross the finish line and before the last lap, the bell will sound.
- 119.3. If in the opinion of the Chief Judge, a skater commits a fault on any point sprint, the Chief Judge may change the order of the arrival and the assignment of points.
- 119.4. The Speaker will inform in an unofficial manner, the number of the skaters who obtain points in each sprint. The Official classification will only be announced after viewing the electronic photo finish or video scanner.
- 119.5. If a skater is lapped or does not finish the race for any reason (withdrawal, fall, overtake), that skater will lose the points earned for this race.
- 119.6. If there is a tie in points among two (2) or more skaters, it will be decided by who was the first of them at the finish line in the last lap.

120. Points + Elimination race

This race is a combination of the elimination and points races. It consists in eliminating the last skater or the last skaters and in assigning points to the first two (2) skaters at certain laps. The winner of this race will be the one who, having run the whole race, has accumulated the greatest score.

- 120.1. The bell will ring to indicate there is a sprint for points in the following lap. The race starts by a sprint for the points and elimination next lap.
- 120.2. The skater who is eliminated will lose the points obtained up to that moment.
- 120.3. The skater who is lapped or does not finish the race for any reason (withdraw, fall, overtake), will lose the points obtained up to that moment.
- 120.4. If final or qualification heats must be done but with an insufficient number of skaters to realize all the elimination, the number of eliminations is adapted by deleting the first eliminations. The number points attribution sprints does not change.

121. Relay race

- 121.1. The organization of the team.
 - a. Skaters of a team should wear identical racing suits. In case the racing suits of two (2) teams are sufficiently similar, the Chief Judge can order the modification of one of them by draw;

- b. teams must be composed of three (3) skaters;
- c. false starts, warnings, technical disqualifications (DQ-TF) and sports disqualifications (DQ-SF) are applied for the whole team;
- d. if a skater is disqualified by disciplinary fault (DQ-DF), this disqualification applies only for himself, but the whole team is disqualified from the race;
- e. each team is free to decide after how many laps to relay;
- f. during the relay the skaters are not allowed to exit the race course. At the end of the race, when the relay-runners have finished their race, then they are allowed to enter in the middle of the track or exit the race course under the direction of the Jury.

121.2. The relay.

- a. the relay will be completed by pushing with hand(s) from the arriving skater the hip of the starting skater;
- b. touch and pull relay is not permitted and it is sanctioned by the disqualification of the team;
- c. the last possible relay will be made prior to the start of the last lap;
- d. the Chief Judge will advise how the skaters who are relayed should return and the path they must use, done in such a way that it does not interfere with development of the race.

121.3. The relay zone:

- a. a relay zone will be assigned on the straightaway;
- b. the relay zone starts in the middle of the corner and finishes on the straightaway; this zone will be extended further than the finish line, as far as the end of the straightaway;
- c. the lines signaling the relay zone must be marked with a white line, two (2) centimeters width;
- d. the relay must start and be completed inside the relay zone. If not, the team is disqualified (DQ-TF);
- e. in the case a relaying skater enters the zone but the relay is not completed by the relayed skater, the team is disqualified (DQ-TF);
- f. during the last lap and up to the moment in which the finish skater crosses the finish line, only himself is allowed to enter the relay zone;
- g. the skater is considered as entered in the relay zone when the last part of his second skate has totally passed the first line signaling the beginning of the relay zone;
- h. the skater is considered to have taken out the relay zone when the first part of his first skate crosses the line signaling the end of the relay zone.

121.4. The waiting zone:

A waiting zone is also assigned for the relaying skaters;

122. Endurance race

Such races may take place both on the track and on the road. For these races, a time limit is fixed and skaters are ranked according to the order they achieved at the expiration of the time allowed, taking into account the course already covered.

123. Pursuit race

This race is carried out both on track and closed road circuits in the form of preliminary heats by two (2) skaters or by two teams that start from two (2) points equidistant from each other and that covers a fixed distance. When a skater or team passes the opponent, the preliminary heat is over. Teams shall be composed of three (3) or four (4) skaters. As far as pursuit races by teams are concerned, the penultimate skater is the one who establishes the ranking or the elimination.

124. Stage race

- 124.1. Stage races can take place only on a regular road course. They are a combination of middle distance, long-distance, and against-time races, combined and arranged together according to specific regulations. The final ranking results from the total of the different times or points obtained by each skater after covering the fixed distances, which are called "stages".
- 124.2. For each stage, some bonus, such as point or time allowance, can be granted to the skater or skaters according to their placements. This bonus must be included in the program.
- 124.3. If several skaters get the same time, the final ranking is to be made according to the best result obtained for each stage.
- 124.4. The competition can take place on one (1) day or on several consecutive days according to the number and length of the stages. Some rest days may be included.

The Race

125. Call Area

- 125.1. The skaters must be present at the Call Area when they are called by the official speaker of the competition or fifteen (15) minutes before the start of the race. If skaters do not answer the call area judge after being called twice, at one-minute intervals from each other, they are marked as Did Not Start (DNS). A registered skater not showing up for a race -Did Not Start (DNS)- during the first round, will not be

allowed to take part in the following race (except for Team races) in which the skater is registered (DNS2).

- 125.2. The skater must present with his complete equipment and his race numbers correctly positioned.
- 125.3. The judge is in task to control the presence of the skater and to confirm his place on the start line. The judge checks the conformity of the race equipment, race numbers, transponders and size of wheels accordingly.
- 125.4. Skaters are solely responsible to meet the technical rules. In case they do not respect them, they will be disqualified by technical fault (DQ-TF).

126. Start line order

- 126.1. In the first round the start line order is determined by ranking, by the draw of the country at the preparatory meeting or the draw of the Jury when there is no preparatory meeting;
- 126.2. The results of the rounds
In sprint races, the heats are composed according to the result of the precedent round. The winners of the precedent round are heads of heats. The skaters are called and choose their position.
- 126.3. The results of the qualification heats:
In Long Distance races, after qualification heats, the winners of the qualification heats are in first position in the start line ranking, the seconds in second, and so on. The qualified starting positions in the start line are definitive. The skaters cannot choose their position.

127. Starting order

- 127.1. For Sprint races (100m, 200 m DTT, 500m+D, One Lap & 1.000m) the skaters are called one by one on the start line by the starters respecting the start line ranking. The skater chooses a box vacant on the start line in all rounds. His choice is definitive.
- 127.2. For the Long Distance race, the Starter calls the skaters one by one on the start line, respecting the start line order and they are placed successively from the inner edge to the external edge. The number of rows is determined by the Starter according to the width of the race course and a place of 0.50m wide must be allowed between one skater and the other.
- 127.3. Call to the start line. If there is not any call area, the skater does not answer the Starters after being called twice on the start line; at one-minute intervals from each other, they are marked as Did Not Start (DNS). A registered skater not showing up for a race -Did Not Start (DNS)- during the first round, will not be allowed to take part in the

following race of the same Type: Short or Long-Distance races (except for Team races) in which the skater is registered (DNS2).

127.4. Circumstances to restart the start procedure.

- a. there is an involuntary obstruction between two (2) or more skaters;
- b. the Starter notices a dysfunction of the automatic or manual timekeeping;
- c. a part of the race course is unsuitable consequently of an external problem;
- d. a sports fault occurs at the start (rounds, semi-finals and finals) that may influence the outcome of the race;
- e. a false start (FS) occurs;
- f. in Individual Time trial, when a skater does not respect the lines rules;
- g. in Short Distance races, the falling down of one (1) skater causes the falling down of one (1) or more skaters, within one hundred (100) m from the start line;
- h. in Long Distance Races, the falling down of one (1) skater causes the falling down of two (2) or more skaters, within one hundred (100) m from the start line;
- i. a skater has any problem after the command "SET" or "ATTENTION" and signals this problem to the Starter by raising a hand;
- j. In 200m Dual TT, when the falling down of one (1) of the skaters affects the other skater's normal race outcome, the affected skater must repeat his race.

127.5. When the start procedure is repeated by the Starter or Chief Judge's order due to a false start (FS); the skaters must go back immediately, by the shorter path. If a skater voluntarily delays the restart procedure, the skater in fault is sanctioned with a False Start (FS).

128. Individual Time trial start procedure

For time trial races, the start procedure will be as follows:

- 128.1. The skater must have at least one (1) skate on the start box within the two (2) lines: seventy (70) cm. All the wheels must be in contact with the race course. When not complying with this rule, false start will be declared (FS).
- 128.2. During the initiation of the start, the skate cannot leave the surface of the ground and all the wheels must stay in contact with the race course. The skate can roll but it is not allowed to cut out the back line. When not complying with these conditions, a false start (FS) will be applied to the skater.
- 128.3. The oscillation of the skater's body is allowed.
- 128.4. The Starter authorizes the skater to go. The skater has up to fifteen (15) seconds to initiate the race, he does not start, a false start (FS) will be declared (FS).

- 128.5. If the Starter notices a malfunction of the automatic timekeeping during the race of a skater, this skater will restart the start in last position. Anyway, a minimum of ten (10) minutes of rest is observed.
- 128.6. For the team time trial, the start will be with all the three (3) skaters and the starter will say “attention” and fire the gun.

129. Sprint races start procedure (100m, 200m Dual TT, 500m +D, One Lap), except 1.000m

- 129.1. When all the skaters have been called, the Starter gives them the authorization to take their box on the start line by saying "IN POSITION". The skaters must enter in the box:
- Standing up
 - Their first skate must be in the box, not touching any line: front, lateral nor back lines.
 - The second skate can be in or out of the box, not touching lateral lines.
After five (5) seconds, at the command “SET” the skater assumes his final position and must remain stationary. Then, under the decision of the starter, the gun is fired.
 - The Starter shall give the start commands in English.
- 129.2. If a skater has any problem after the command "SET", he has the right to signal this problem to the Starter by raising a hand. This possibility is allowed only one time for each skater. In this case, the starter stops the start procedure and asks all the skaters to leave the start zone and then restarts the start procedure.
- 129.3. 1.000 m Sprint race specific start procedure. Skaters are to position standing up behind the start line in their respective spots. The Starter gives the start through two (2) commands: "ATTENTION" and then fires a shot.

130. Specific rules for 100 m sprint

- 130.1. Three (3) lanes of two-point sixty (2.60) meters are drawn with white lines of five (5) cm. The race’s condition must be identical in every lane, if it does not happen, only two (2) lanes could be drawn.



- 130.2. Skaters must skate in their lane. Skaters who touch one of the lane's white lines are considered to get out of his lane (technical fault) and they are disqualified (DQ-TF). When it happens due to a fall, the skater will be reported as DNF in the time column.

131. Long Distance races start procedure

- 131.1. The start signal is given when the skaters are standing behind the start line at fifty (50) centimeters from each other.
- 131.2. The rows of skaters are to be approximately fifty (50) centimeters from each other. Skaters are to stand behind the start line. The Starter gives the start through two (2) commands. He says "ATTENTION" and then fires a shot.
- 131.3. On the Starter or Chief Judge's order, the start procedure must be repeated when the falling down of one (1) skater causes the falling down of two (2) or more, within one hundred (100) m from the start line.
- 131.4. For the Team Pursuit race, skaters of the team are to be positioned one behind the other.

132. Neutralization of the race

When a small part of the race course is unsuitable consequently of minor external problem, fall of a skater or small group of skaters, minor injury of a skater or a slight weather condition hinder the normal performance of a race, the Chief Judge can neutralize the race. The neutralization is signaled to the skaters by:

- 132.1. All the race judges go inside the race course at one (1) meter from the inner edge and shake a blue flag (50cm x 40cm). At this time, the skaters must lay down their speed and keep their position in the pack. It is allowed for the distanced skaters to join the pack and they must stay at the end of the pack.

- 132.2. The lap counter is neutralized. In case of Elimination or Points race, elimination and assignment of points are neutralized, the official speaker announces "No Elimination" or "No points".
- 132.3. The judges have to come on the race course and take position to protect and signal the unsuitable area or the injured skater(s).
- 132.4. The race restarts when the Chief Judge asks the Jury to leave the race course and return to their judging positions.
- 132.5. In case of neutralization due to a fall of skater(s), the fallen skater(s) cannot continue the race when it restarts.
- 132.6. No neutralization is allowed in the last 1.000 m.
- 132.7. Neutralization is not possible during sprint races.
- 132.8. Neutralization is not possible during relay races.
- 132.9. Neutralization cannot be longer than four (4) minutes.
- 132.10. Only two (2) neutralizations by race are allowed. If a third incident happens, the race must be stopped.

133. Stop of the race

The Chief Judge can stop the race in the following case:

- 133.1. When the ground or weather conditions hinder the normal performance of a race or its continuation;
- 133.2. The fall of a significant group of skaters;
- 133.3. A serious injury of one of the skaters that needs the intervention of First aid or the evacuation of one (1) skater at least.

If a race with ranking / qualification by time is stopped, all the registered or qualified skaters in that round or finals shall participate again.

When there is a stop of the race, it is the responsibility of the Chief Judge to inform about the resume or the restart of such a race in the Official Program.

134. Resume of the race

If a long distance race is stopped and the resume can be planned during the same competition day, the race resumes with the same situation at the moment of the stop:

- a. only the skaters who were competing at the moment of the stop shall participate again;
- b. with the number of laps remaining to run;
- c. without any modification of assignation of points (points race) or elimination;
- d. if a skater (or group of skaters) leads the race with an advance or breakaway, this advantage is restored to him (them). The pack starts on the start line;

- e. the number of points obtained in the first part of the race are conserved by the skaters.
- f. In case of resume due to a fall of skater(s), the fallen skater(s) cannot continue the race when it restarts.
- g. Disqualified skaters during the initial race cannot take part of the race after the resume of that (DQ-TF / DQ-SF / DQ-DF).

135. Restart of the race

If a long distance race is stopped and the resume cannot be planned during the same competition day, the race must be postponed and restarted totally with all the skaters who had taken the initial start.

- a. Disqualified skaters during the initial race cannot restart (DQ-TF / DQ-SF / DQ-DF).
- b. The injured fallen skaters during the stop skater(s) cannot restart the race when it restarts.

136. Cancellation of the race

136.1. The cancellation of a race is under the responsibility of the Chief Judge and the Technical Commission.

136.2. For the World Championship, the Technical Commission decides about the cancellation of a race.

137. The bell

Under the responsibility of the Lap Scorer Judge, the bell announces:

- 137.1. The last lap in every race (except for the Individual Time Trial 300m);
- 137.2. The bell rings only for the first leading skaters;
- 137.3. In the Elimination race, the bell announces the next elimination;
- 137.4. In the Points race, the bell announces the lap in which the assignation of points start;
- 137.5. In the Points and Elimination race, the bell announces the next assignment of points.
No bell for eliminations.

138. Lap Scorer

- 138.1. The Lap Scorer Judge shows the number of laps to be covered;
- 138.2. The lap counter changes each time the first skater crosses the finish line;
- 138.3. The lap counter stops when the race is neutralized.

139. Judgment on the finish line in the different types of races

- 139.1. In Long Distance races (Elimination, Points, Relay and so on), qualification heats, Team Time Trial and races against time, the ranking position of the skaters is determined according to the time at which the point of the first wheel of the first skate crosses at the finish line.
- 139.2. At the finish line, the leading skate must be in contact with the ground. If the first skate is not in contact with the ground, then the leading point of the first wheel of the second skate decides the placement.
- 139.3. If, in case of fall on the finish line, a skater crosses the finish line without any skate on the ground, the first part of the first wheel of the second skate decides the placement.
- 139.4. In the Elimination race, the elimination will be established on the last part of the last skate crossing the finish line (in contact or not with the ground).
- 139.5. For the team pursuit race of three (3) skaters, the finish is defined on the second skater.
- 139.6. In endurance races, the finish line is represented by the exact point where the skater is at the expiration of the fixed time.

140. Ranking

- 140.1. According to the type of race, the ranking is established as follows:
 - a. the best times in Time Trial race;
 - b. placement on the finish line for the Elimination race;
 - c. sum of points in Points race and Points - Elimination races.
- 140.2. In case of rounds or qualification heats, unqualified skaters are ranked according to:
 - a. in 100 m Sprint races,
 - the round in which they are unqualified (Series, Quarters and Semi-finals),
 - their times obtained in the corresponding round.
 - b. in 500 m +D Sprint and One Lap races,
 - the round in which they are unqualified (Qualifying round and Quarterfinals).
 - in the qualifying round: their times. In the Quarterfinals: their place (first criteria) and their times (second criteria) obtained in this round.
 - c. in 1.000 m Sprint race,
 - the round in which they are unqualified (Qualifying round and Semi-finals),
 - their times obtained in this round.
 - d. In all races only the skaters who reached the finals can access the podium. In case of disqualifications for sports or disciplinary faults (DQ-SF / DQ-DF), during the finals,

the podium can be incomplete and done with only two (2) or one (1) skater. In any case, the podium will be emptied from the last position to the first position.

- e. In the same round, skaters having the same technical sanction (DQ-TF), sports sanction (DQ-SF), disciplinary sanction (DQ-DF) or the same race situation as DNS -except for the first round- will have the same placement of the corresponding situation.
- f. In case of collective fall, all the skaters concerned by this fall are ranked ex-aequo and listed in the nations' ranking order.
- g. When a group of skaters leaves the race together (withdrawal, fall, overtake), or takes part of collective fall, and thus it is not possible to determine their exact finish order, all these skaters will be ranked in the same placement position and will be listed in the nations' ranking order.
- h. In the results bulletin, only in Short Distance races, skaters not having finished the race will be reported as DNF in the time column. In Long Distance races, skaters who have been lapped or kept out for any reason (withdraw, fall, elimination, overtake) will be placed in the inverse order they left the race.

140.3. When there is a reduction in rank (RR), the skater in fault takes the time of the affected skater. The time obtained by the skater in fault will be assigned to the affected skater(s). If there is more than one (1) affected skater, they will be ranked with the same time and in the order in which they arrived.

141. Placement of lapped skaters by the pack

- 141.1. In Long Distance races on track or on closed road circuit, the skaters who have been lapped by the pack or who are about to be lapped, and who may hinder the race, has to be kept out. The judge can use his whistle to indicate the skater to stop, by two (2) short whistle blasts. Skaters who have been lapped or kept out for any reason (withdrawal, fall, elimination, overtake) will be placed in the inverse order they left the race.
- 141.2. This rule is not applied if a skater or small group of skaters leads the race and lapped the pack.
- 141.3. For the Marathon race, the Chief judge will determine the procedure taking into consideration the number of skaters, the length and the width of the circuit. Anyway, a transponder check points system must be installed to be sure that the skaters cover the whole race course.

142. Disqualified skater by Sports Fault (DQ-SF) or Disciplinary Fault (DQ-DF)

When skaters are disqualified for sports or disciplinary faults (DQ-SF / DQ-DF), they are not ranked and the following skater having raced the same round takes his place.

143. Withdrawn skater

- 143.1. Skater, who decides to abandon the race for any reason or for falling down, is ranked according to his placement.
- 143.2. Skaters, who withdraw from the race, should go to the finish line and inform a member of the Jury, so that they are ranked according to his position; if not they might be ranked last.

144. Ex-aequo placement

- 144.1. When a group of skaters crosses the finish line all together, and thus it is not possible to determine their exact finish order, all of these skaters involved will be awarded the same placement position and will be listed in the nations' ranking order.
- 144.2. In case of collective fall, all the skaters concerned by this fall are ranked ex-aequo and listed in the nations' ranking order.
- 144.3. The disqualified skaters for technical fault (DQ-TF) in the same round, are ranked ex-aequo.

145. Tiebreak trial and races against time

In order to determine the medals in time trial races, when two (2) or more skaters obtain the same time, the trial shall be repeated to establish the placements.

146. Results ratification

- 146.1. Competition results become official only after their ratification by the Chief Judge and their publication in the Official Communication.
- 146.2. For the World Championship, the results become official only after their ratification by a Technical Commission Member and their publication in the Official Communication.

The Jury

147. The Jury

- 147.1. A Chief Judge and Judges direct each competition. The Chief Judge is responsible for judges for the proper conduct of the races. The Chief Judge vouches directly for his own actions to the Technical Commission. On the world competitions, the Technical

Commission Referee in Chief himself appoints the Chief Judge by selecting him among the regularly registered International Judges.

- 147.2. For international competitions, the following judges are required:
- a. one Chief Judge;
 - b. one Secretary Judge;
 - c. a different number of judges according to the importance of the competition and type of course;
 - d. a different number of Timekeepers according to the electronic timekeeping system.
- 147.3. For the World Championship competitions, the minimum number of judges shall be:
- a. one (1) Chief Judge;
 - b. one (1) or two (2) Assistant Chief Judge;
 - c. one (1) Secretary Judge and one (1) Assistant Secretary Judge;
 - d. a team of judges;
 - e. a different number of Timekeepers according to the electronic timekeeping system.

148. Judge Uniform

In international competitions, the official World Skate uniform of Judges consists mandatory of the same color jersey, trousers, socks, shoes and cap. The use of health care facemasks and gloves is permitted. Nothing else is allowed. In specific situations, some items can be worn, under strict Technical Commission's authorization and supervision.

149. Tasks of the Chief Judge

Besides the specific tasks provided in the various articles of this Rulebook, the Chief Judges are in charge of the technical and judgement of the competition. Therefore, they shall:

- 149.1. guarantee that all skaters enforce the regulations and decide about any technical problems that might arise during a competition, even when not covered in this Rulebook;
- 149.2. assign to each member of the Jury his particular task;
- 149.3. direct the work of the judges, co-ordinate, control and decide in case of discrepancy. They shall also prepare a report on the work of the Jury and submit it to the Technical Commission;
- 149.4. exert his disciplinary power towards skaters, coaches and Federation Delegates, when their behavior on the course site requires the adoption of sanctions, provided in this Rulebook;
- 149.5. direct the repetition of any trial, when in his opinion any of them has been carried out in an irregular way;

- 149.6. with the assistance of the Secretary Judge, prepare the start lists of the races, organize the competition protocols, prepare all Championship's minutes, letters and copies of reports of other possible events that might occur during the competition;
- 149.7. together with the Secretary Judge, prepare the ranking of skaters and countries to be given to The Technical Commission;
- 149.8. check that the judges are in the right place and that Timekeepers are ready before ordering the starter to give the start signal; a flag can be used to this purpose;
- 149.9. warn himself the skaters who commit sports faults;
- 149.10. warn the skaters who have been reprimanded by the judges for sports faults;
- 149.11. immediately disqualify skaters who commit disqualifying acts;
- 149.12. immediately disqualify skaters who do not comply with judges' warnings;
- 149.13. Make sure to Immediately take out skaters who were disqualified and that it is announced. Skaters who refuse the leave the race course, after the third announcement, will be disqualified by disciplinary fault (DQ-DF), and may be excluded from the competition;
- 149.14. remove or replace those judges who, in his opinion, do not completely carry out their duties;
- 149.15. prepare an official report about the Championship and send it to the Technical Commission Chair.

150. The Secretary Judge

The Secretary Judge and the Assistant Secretary Judge have the task to cooperate with the Chief Judge, particularly concerning the settlement of the preliminary heats, in the preparation of individual ranking and ranking by nations; in the drawing up of the competitions minutes that will later be submitted to the Chief Judge and signed by him.

151. The Call Area Judges

The tasks of the Call Area Judges are the following:

- 151.1. Before the beginning of each race, they shall gather the skaters and give them the last instructions. Checking their uniform, competition number, transponder, skates and size of wheels;
- 151.2. this judge gives to the skaters the composition of the start line;
- 151.3. under the order of the Chief Judge, this judge asks to the skaters to accede to the race course;
- 151.4. before the beginning of each event, to check that every skater is supplied with his racing suite and competition number;

- 151.5. to announce to the skaters when they must be at the start of the race for which they have been entered, and to make sure that no one may have access to the track where the race takes place before the Chief Judge has given the authorization.

152. The Starter Team

The tasks of the Starters are the following:

- 152.1. they check that all the skates of all skaters are behind the start line;
- 152.2. after the Chief Judge's consent, they give the start signal;
- 152.3. they signal the false starts (FS), involuntary obstruction, sports faults that occurred at the start procedure, skaters with any problem, dysfunction of the timekeeping or falling down skaters, and call back the skaters;
- 152.4. Official sanction form must be completed by the Starters.

153. Course Judges

- 153.1. The tasks of the Course Judges are the following:
 - a. to supervise the progress of the event for the portion of which they are responsible;
 - b. to immediately inform the Chief Judge about any irregularities which took place during the race and to report the skaters who commit faults; After the Chief Judge's final decision, the Course Judge has to fill out the Official Sanction Form.
 - c. to take note of lapped skaters, and of those skaters who withdrew and inform the Chief Judge.
- 153.2. According to their respective positions along the track, course judges are called in the following ways: Straight Judges, Corner Judges, Relay Judges.

154. Placement Judges

- 154.1. The task of the Placement Judges is to exactly establish the order of arrival of skaters.
- 154.2. In Long Distance races, the number of judges shall be established according to the requirements. The Chief Judge shall assign specific tasks to each judge.
- 154.3. Placement Judges must be a minimum of three (3). According to the requirements, such a number can be increased but shall always be an odd number. In case of discrepancies, the majority will make the decision.
- 154.4. In any case, when electronic photo finish or video scanner is used, the electronic photo finish or video scanner results are final.

155. Lap Scorer Judge

The Lap Scorer Judge shall:

- a. take note of the number of laps covered;
- b. signal the laps still to be covered using the counting device at his disposal;
- c. signal the leading skater;
- d. cross a lap, when covered by the leader skaters ;
- e. provide that the last lap to be covered is signaled by means of a bell.

156. Official Speaker

- 156.1. The announcements are done in the Official Language of World Skate which is English. They can be done in the language of the Organizing Country.
- 156.2. The Speaker shall inform the public of the names and numbers of the skaters taking part in each race, and all relevant information such as the composition of the heats and punctuation.
- 156.3. The result of each race should be announced at the earliest possible moment after receipt of the official result.
- 156.4. In conjunction with the general direction of the Organization and the Technical Commission Chair, the Speaker is responsible for all matters of announcing protocol.

The Judgment

157. Definition of the Faults

- 157.1. Three (3) kinds of faults are to be considered; technical faults, sports faults and disciplinary faults .
- 157.2. The Chief Judge has to decide whether a fault is a Disciplinary fault.

158. Technical Faults

Technical faults are faults related to the technical skills, accomplishment of the technical orders, commands and rules or technical requirements.

- 158.1. Technical Requirements.

Each skater is solely responsible to observe the technical rules. When a skater does not respect technical rules (uniform, competition number, transponder, skates and size of wheels etc.), the skater in fault is disqualified by technical fault (DQ-TF).

- 158.2. Racing suit.

For international competitions all skaters of the same country must wear identical uniforms with long or short sleeves, with the national colors; if there is a particular situation and this is not reported and approved by the Technical Commission, the skater in fault is disqualified by technical fault (DQ-TF).

158.3. Remove or unfasten the helmet.

A skater who removes or unfastens his helmet is disqualified by technical fault (DQ-TF).

158.4. Type of helmets.

In Short and Long-Distance races, the hard headgear must have a regular shape and may not have protrusions or ends. A skater who does not respect this rule is sanctioned with a Technical Fault (TF).

159. False start

159.1. General rules:

- a. The Starter signals the false start (FS) to the skater by showing a yellow card. He shows a red card to signal the disqualification after a second false start (FS).
- b. Cards are shown in two (2) steps: the Judge shows it to the skater, and then raises it up in front of the skater.
- c. In the case one skater causes a false start (FS), thereby causing the other skater to follow; only the first shall be given one (1) false start (FS).
- d. The skater or a team (relay) who commits two (2) false starts (FS) in the same race (heats and finals), is disqualified DQ-TF.
- e. In any race, in case of false start (FS), the Starters shall call back skaters to the start line (with one (1) or two (2) gunshots or two blows of whistle). Skaters must go back to their positions immediately and the start procedure is repeated.
- f. During the start procedure, when simultaneous situations occur, more than one skater can receive a false start.

159.2. Types of Short Distance races False Start:

- a. **Get ahead of the commands:** When a skater moves or starts before the gun signal is given.
- b. **Moving:** When the skater does not remain stationary in his assumed starting position.
- c. **Lines:** When the first skate is not in the box or it is touching lines: front, lateral or back lines; or when the second skate is touching lateral lines.
- d. **Momentum:** When the skater does not remain stationary and pulls his body backwards, in order to gain momentum, force, impetus and speed of movement during the start procedure, except for the 300m Time Trial.
- e. **Slow:** When a skater moves and descends his body slowly, in order to gain momentum, force, impetus and speed of movement during the start procedure, except for the 300m Time Trial.
- f. **Starter orders:** When a skater does not enter in the box when called by the starter judge.

- g. **Immediate restart:** When the start procedure is repeated and the skater voluntarily does not go back immediately, by the shorter path, delaying the restart procedure.
- h. **Delaying:** (in Short Distance races) When a skater after the SET command voluntarily delays the start procedure by his actions.

159.3. Individual Time Trial:

- a. A false start (FS) is signaled when the skater crosses the back line.
- b. One (1) false start (FS) is permitted in qualification heat and one (1) false start (FS) in final.

159.4. Short Distance races:

Only one (1) false start (FS) by race is permitted (heats and final).

159.5. Long Distance races

Only one (1) false start (FS) by race is permitted (heats and final).

160. Exit of the skating course

- 160.1. For Short and Long-Distance races, skaters are not allowed to skate on the ground outside the line delineating the course. Skaters voluntarily violating this rule to take advantage or to gain positions will be disqualified (DQ-TF). The judges make a decision when this situation occurs during a massive fall of skaters or to avoid a crash.
- 160.2. For the Time Trial races, the exit of the skating course is sanctioned with the disqualification of the skater (DQ-TF) when there are no stripes on the No Skating Zone or when it represents an advantage to the skater.
- 160.3. For 100 m Sprint races, the lane between the two (2) white lines constitutes the race course. Touching the line is considered as exit of the race course and the skater who commits this fault is disqualified (DQ-TF). When it happens due to a fall, the skater will be reported as DNF in the time column.

161. Wrong Relay

- 161.1. Touching or pulling relay is not permitted and it is sanctioned by the disqualification of the team (DQ-TF).
- 161.2. Inside the relay zone, the relaying skater must maintain his pace. If the skater stops waiting for the relayed skater, then the team is disqualified (DQ-TF).
- 161.3. Skaters must be positioned one in front of the other in constant movement, the relayed skater's surpass to the relaying teammate must occur only after the correct push. If not, the team is disqualified (DQ-TF).
- 161.4. The relay must start and be completed inside the relay zone. If not, the team is disqualified (DQ-TF).

162. Sports faults

Sports faults are voluntary faults against fair play. When the skater takes part in a situation and/or disputes positions in an unfair and non-honourable way to gain advantage.

- a. Every situation is evaluated by the judges and notified to the Chief Judge. The Chief Judge sanctions the skater who commits a sports fault.
- b. When a skater receives three (3) warnings in a race, (accumulated in qualification heat & finals), the skater in fault is disqualified by sports fault (DQ-SF).
- c. When a skater commits faults considered as voluntary and dangerous, the skater in fault is disqualified by sports fault (DQ-SF).

The following actions are considered as sports faults.

162.1. Get out voluntarily the race course

When a skater leaves the race course without the Jury permission or against the Jury directions and this disturbs the race being held, the skater in fault is disqualified by sports fault (DQ-SF). If this action represents an assistance to a teammate, then team fault rules are applied.

162.2. Voluntary shortcut of the race course

When a skater leaves the race course and goes back to the race in another point, in order to take advantage or gain positions (Unless instructed by the Jury), the skater in fault is disqualified by sports fault (DQ-SF).

162.3. Direction of the race

For track or road closed circuit competitions, the direction of the race shall be counter clockwise. A skater who voluntarily does not respect this rule, taking advantage or gaining positions, is disqualified by sports fault (DQ-SF).

162.4. Sports fault during the start procedure

When a voluntary sports fault is committed during the start procedure (rounds, Semi Finals and finals) that may influence the outcome of the race, the skater in fault is disqualified by sports fault (DQ-SF).

162.5. Fault against a skater in qualifying position

When a skater commits a fault against a skater in qualifying position, in a qualifying round, and the victim skater is advanced to the next round by the Chief Judge.

163. Specific Sports faults

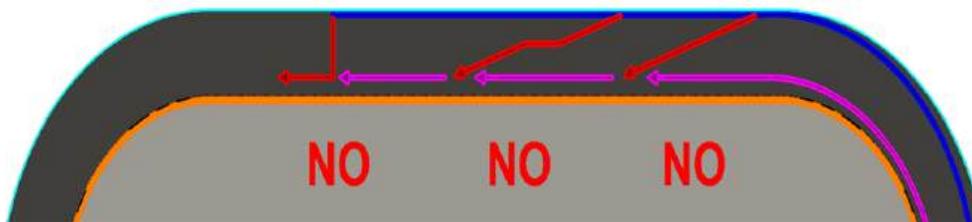
Disruptive body contact or any kind of disruption between skaters can be considered as a sports fault.

- a. **Grabbing:** to seize suddenly, or roughly.

- b. **Hipping:** the intentional use of the hips by a skater to gain an advantage over or disrupt the progress of another skater.
- c. **Jamming:** a skater suddenly slowing up, causing the trailing skaters to run into each other.
- d. **Holding:** a skater who temporarily delays something through illegal obstruction of an opponent, by use of the hands, arms, or legs.
- e. **Interference:** Skating with arms or elbows extended, or use of the hands, or shoulders in any manner so as to interfere with another skater.
- f. **Pulling:** Drawing or hauling another skater toward himself, in a particular direction, or into a particular position, pulling back or pulling down.
- g. **Shuttle skating:** Abnormal movement from side-to-side to hinder a trailing skater.

164. Sport fault - Trajectory and obstructions

Skaters are to reach the finish line along the shortest imaginary line. In no case can skaters push other skaters or cut in front of them. It is also forbidden to let oneself be taken in tow, to push, obstruct or help any skater. In no case, shall the passing of other skaters cause difficulty to other skaters (passage in force/ entry in force in the pack).



a. The skater leading the race shall not obstruct the runner-up and must continue in a straightway path without loops or lateral deviations. For the arrival sprint, if there are several skaters acceding to the finish line together, they have to reach the finish line through the right trajectories.



b. Reduction in rank: During heats and finals, when a skater voluntarily obstructs and causes difficulty to a runner-up with loops or lateral deviations on the last sprint, to avoid the

runner-up to reach the finish line, the sanction Reduce in Rank (RR) can be used. This is possible only if the skater in fault did not push, cut, cause a fall, affect or benefit the placement of other skater(s).

The following are considered sports faults by trajectory and obstruction:

- a. **Blocking:** Any unnatural method used by one skater to prevent another from passing, with or without body contact. A skater does not follow a reasonable course in a race, sailing in a zigzag.
- b. **Elbowing:** Use of the elbows to interfere with the progress of another skater.
- c. **Pushing:** Intentional body contact by one skater against another, shoving against with force in order to move him.
- d. **Riding in:** Skater's body contacts from the outside of the track forcing another skater to the inside of the track.
- e. **Riding Out:** Skater's body contact from the inside of the track forcing another skater to the outside of the track.
- f. **Shoving:** A skater intentionally pushing another with the intent to impede his progress in the race.
- g. **Tripping:** voluntary action by one skater, which obstructs another's footing, whether or not a fall result.
- h. **Weaving:** Irregular or unnecessary side-to-side movement of a skater when skating the straightaway of the track-a type of blocking.
- i. **Right-of-way disruption:** The act of impeding the privilege of leading skaters to an unobstructed track when overtaking a lapped skater or skaters. (This privilege does not include permission for the leading skater to push or make contact with the lapped skater or skaters).

165. Assistance to skater

- 165.1. Skaters are strictly forbidden to accept or provide any sort of help.
- 165.2. In case of fall, skaters who are still able to continue the race must stand up without any help from a third party. Otherwise, they are disqualified for sports faults (DQ-SF) of the race.
- 165.3. The skater can receive advice or information from the trainers or coaches.
- 165.4. During longer than 20 km distance races, a skater is allowed to receive water, food or any implements to repair or replace his equipment.

166. Team fault

There are two (2) types of Team faults (1 and 2):

- 166.1. Team Fault 1

- When skater A makes a voluntary sports fault in order to let his teammate (Skater B) win one (1) or more positions.
- Skater A who commits the fault is disqualified by sports fault or disciplinary fault (DQ-SF / DQ-DF) and may be excluded by the Technical Commission from the whole Competition.
- Skater B who benefits from the fault must be reduced in rank (RR). If Skater B does not receive benefits, there will be no penalty.

166.2. Team Fault 2

2.A - When two (2) skaters (A and B) make a voluntary sports fault acting physically together in order to avoid and prevent another or other skaters from passing them and win one (1) or more positions.

2.B - When two (2) skaters (A and B) make a voluntary sports fault cooperating physically together (to relay or grab in order to drag the teammate) in order to let his teammate (Skater A - B) win one (1) or more positions.

- Skaters A and B are disqualified by sports fault or disciplinary fault (DQ-SF / DQ-DF) and may be excluded by the Technical Commission from the whole Competition.

167. Sanctions

Sanctions that can be adopted by the Chief Judge during the competition, towards skaters responsible of violations to the Jury instructions or the principles of sports ethics, are the followings:

- a. False Start (FS);
- b. Warnings (W);
- c. Reduction in Rank in the order of arrival (RR);
- d. Disqualification from the race (DQ-TF/DQ-SF/DQ-DF);
- e. Did Not Start 2 (DNS2);
- f. Suspension.

168. Warnings

- 168.1. Warnings may be given to sanction sports faults, in addition to those cases that are expressly included in this Rulebook.
- 168.2. Any judge in charge of the progress of the race, who shall immediately inform the Chief Judge, can give warnings; Chief Judge only must communicate the warnings to the Official Speaker.
- 168.3. Warnings are cumulated: heat and finals.

168.4. Warning for sports fault (SF) does not exist for sprint races.

169. Reduction in rank

- 169.1. During a race, when skaters commit a fault towards one or several opponents, they may be reduced in rank according to the decision of the Chief Judge. It is also applicable during sprints for points or eliminations.
- 169.2. When an unintentional arrival act hinders a skater's placement, the sanction Reduce in Rank (RR) can be used. See trajectory and obstruction rules.
- 169.3. In qualification heats, the Chief Judge can also reduce in rank when the fault happens in positions where there is not a qualifying definition.
- 169.4. When there is a reduction in rank (RR), the skater in fault takes the time of the affected skater. The time obtained by the skater in fault will be assigned to the affected skater(s).

170. Disqualification

Disqualification measures are decided by the Chief Judge and may be applied:

- 170.1. Disqualification for technical fault (DQ-TF):
 - a. when a skater commits two (2) consecutive false starts (300m) (FS), that is to say: in the same round;
 - b. when a skater commits two (2) false starts (FS);
 - c. when a skater commits a wrong relay (pull or touch relay, relay out of the relay zone, enter in relay zone without relay) all the team is disqualified;
 - d. During the 100 m sprint, if the skater exits the lane, he is disqualified. (Touching the line = exiting the race course);
 - e. during Time Trial races, crossing the inner part of the line delineating the course and skate on the ground outside when there are no stripes on the No Skating Zone or when it represents an advantage to the skater;
 - f. during Short and Long-Distance races, skaters skate voluntarily the ground outside the line delineating the course to take advantage or to gain positions;
 - g. when a skater removes or unfastens his helmet;
 - h. when a skater does not respect technical rules (uniform, competition number, transponder, skates and size of wheels etc.);
 - i. when, during international competitions, skaters of the same country do not wear identical uniforms and this is not approved by the Technical Commission.
- 170.2. Disqualification for sport fault:
 - a. when a skater commits one (1) fault considered as voluntary and dangerous;

- b. when a skater receives three (3) warnings in a race, (cumulated in qualification heat & finals);
- c. when a skater gets out voluntarily of the race course;
- d. when a skater voluntarily leaves and shortcut the race course;
- e. when a skater voluntarily does not respect the direction of the race, taking advantage or gaining positions;
- f. when it is not possible to apply a Reduce in Rank sanction (RR);
- g. sport fault during the start procedure;
- h. disqualifying act against a skater in qualifying position;
- i. when a skater benefits voluntarily of assistance from another skater in order to take advantage or gain positions;
- j. when, in case of fall, a skater is not able to stand up and continue, and receives assistance from a third party.
- k. when a skater provides voluntarily physical assistance to another skater in order to give an advantage to that skater;
- l. when, in case of fall, a skater is not able to stand up and continue, who provides voluntarily physical assistance is sanctioned.

171. Suspension

- 171.1. When a skater is disqualified for disciplinary fault (DQ-DF), the Skater is suspended for the following race (except for Team races) in which the skater is registered. This rule applies even if the following race is considered as begun, when the skater participated in the qualifying series.
- 171.2. For the World Championship, the preregistration of a disqualified skater for disciplinary faults (DQ-DF) cannot be modified and this disqualified skater cannot be replaced by a teammate.
- 171.3. A suspended skater who did not purge his suspension at the end of the World Championship remains suspended for the following World Championship.

172. Official Remarks

The Chief Judge applies the sanctions and they shall be made public. They have to be notified on the Official Results of the race as:

- 1. (W1) (W2) for one or two warnings.
- 2. (FS1) for the first false start.
- 3. (RR) for reduction in rank.
- 4. (DQ-TF) disqualified for technical fault. The disqualified skater is ranked at the end of the heat or round.

5. (DQ-SF) disqualified for sports fault. The disqualified skater is not ranked and is placed at the end of the official results as disqualified. In the case of general ranking, he does not get any points.
6. (DQ-DF) disqualified for disciplinary fault. The disqualified skater is not ranked and is placed at the end of the official results as disqualified after disqualifications for sports fault. In the case of general ranking, he does not get any points.
7. (DNS) did not start.
8. (DNS2) did not start 2.
9. (DNF) did not finish.

173. Sanctions & Ranking

- 173.1. Only one (1) false start (FS) is allowed per race (except 300m TT). When skaters commit a second false start (FS) in the race, they must be disqualified for technical fault (DQ-TF). They are ranked in the last place of the round. When a skater commits a voluntary sports fault, the Chief Judge can disqualify him (DQ-SF). When a skater commits a disciplinary fault, the Chief Judge will disqualify him (DQ-DF).
- 173.2. When a sports fault is estimated as involuntary the sanction reduction in rank (RR) can be used in qualification heats or finals. The Chief Judge can reduce in rank even when the fault happens in positions where there is not a qualifying definition. In sport faults due to change of trajectory and obstructions the corresponding rules will be applied. About Placement sanction procedures, see the article about Ranking.
- 173.3. If a skater in qualifying position is the victim of a fault from another skater in a heat of a qualifying round, the Chief Judge may advance that skater -or his team for the Relay race- to the next round, with the last qualified skater's time.

The Discipline

174. Disciplinary faults

Disciplinary faults are faults against the fair play, when a skater behaves desiring to inflict injury, harm, or suffering on another, either because of a hostile impulse or out of deep-seated meanness, in a planned or sudden attack.

175. Fair play

Fair play means respect. Fair play means respecting the opponent, the judge, the rules, and also complying with the spirit of the sport; it is competing fairly above the ambition of victory; practice fair play, without cheating, tricks or simulations to confuse the opponent or the judge; not offend,

204. Marathon race

For the World Skate Marathon Championship, see the corresponding regulations book.

JUDGE'S ETHICS & CONDUCT

205. World Skate's Speed Judges' Ethics and Conduct

All Speed Judges, nominated or certified by World Skate, must follow, respect, and fully comply with the following rules when working at all sanctioned and non-sanctioned competitions:

- 205.1. Have a full understanding, acknowledge, agree and abide by the World Skate General Rules and World Skate Competition Rules.
- 205.2. Behave in a respectable way that is appropriate to their mandate.
- 205.3. Respect competition officials and skaters.
- 205.4. Work as a team and recognize that each Judge has an equal right to their opinion.
- 205.5. Respect that discussions between Judges about the development of the races witnessed during the competition are to stay confidential among the Judges only.
- 205.6. Not to be under the influence of alcohol, substances or drugs, which will alter their judgment, while officiating or participating in any Speed event.
- 205.7. Not to discriminate against anyone on the basis of race, color, religion, gender, age, national origin, disability, or sexual orientation.
- 205.8. Judges must conduct an unbiased evaluation of the discipline of the skaters, without being influenced in any way by any external individual, organization or interest.
- 205.9. Limit their communication to a necessary minimum when judging any ongoing competition phase.
- 205.10. Not to enter into any form of harassment or abuse, be it physical, professional, or sexual, and cause or instigate any physical or mental injuries.
- 205.11. Remain free from any bribes, betting, or attempt to manipulate results or be involved in any other form of corruption in any skate activity.
- 205.12. Not to be biased when executing their mandate on the juries.
- 205.13. Not to use smartphones or other communication devices while judging or during competition warm-ups. During these times, the use of mobile phones is allowed in emergency situations only.
- 205.14. Not to share personal opinions or preferences, in respect to a competition they are judging, with any third-party including skaters, delegates, coaches, any other National Federation Members or the public. Neither verbally or in a written form, nor via social media.
- 205.15. Refrain from verbally expressing personal opinions, comments, recommendations or suggestions related to any competing skater while officiating. This rule applies to the

time: Starting with the release of the World Skate bulletin; For the duration of the event; 30 days after the event completion;

- 205.16. Not to verbally and visually promote, use, or endorse any products, substances, or other materials that are: Illegal; Prohibited; Might be hazardous to minors; Listed among WADA sanctioned substances.
- 205.17. Not to encourage skaters, especially minors, delegates, coaches, any other National Federation Members or the public to conduct any illegal activity. They shall not encourage disobeying the rules of the competition or to not follow any effective and valid regulations and norms.
- 205.18. Respect and follow all venue regulations.
- 205.19. Not to behave in any way, public or private, which may cast doubt on their impartiality as a Speed Judge.
- 205.20. Report any violation of the World Skate Rules, situations that can hinder the development of competition, or constitute a hazard for the skaters, Team members, Staff, and the audience immediately to the Chief Judge and to the Technical Commission.

206. Conflict of Interest

World Skate Judges shall observe the following rules concerning conflict of interests.

206.1. Conflict of interest definition:

“Possible conflict of interest” is any situation in which a person’s and/or an entity’s judgements or decisions on matters affecting World Skate might be influenced by relations that person and/or entity has (or is on the point of having) with other persons or organizations that might be affected (positively or negatively) by his/her judgements or decisions.

The conflict of interests becomes “real” when the person is to reveal the potential for conflict and then expresses an opinion or makes a decision in favor of, or against, the person and/or entity concerned, or accepts any benefit from that person and/or entity or from persons and/or entities anyway connected to them.

Conflicts of interests may arise as a result of direct personal relations, or indirectly, through the interests of a closely related third person (relatives, partners, dependents, compatriots, etc.).

206.2. Types of interest:

Typical circumstances in which conflicts of interest arise are involvement with suppliers, sponsors, professional advisers, event organizers and contracting parties (shareholdings, payments, hospitality, gifts or other benefits).

DISCLOSURES: All those to whom these rules apply must refrain from giving their opinions, making decisions or accepting benefits, and must make a declaration of interest.

PENALTIES: Failure to disclose potential conflicts of interest leads to the opening of an investigation as per the Rules set out in this Manual and in the By-Laws.

PREVENTION: “Declaration of Conflicts of Interest” might be included on Championships as an item of the agenda.

206.3. Conflicts of interest:

- a. A Judge must withdraw from a panel if a conflict of interest should arise for financial relationship.
- b. A conflict of interest occurs when a judge is assigned to an event in which one or more of the skaters are: A former student and a former competitive partner, a student of a relative. A time period must elapse between skating with a partner, or teaching a pupil, who you are likely to judge.
- c. A direct conflict of interest exists when the Judge (or a parent, sibling, child, spouse, skating or life partner) has been teaching or consulting any competitor in an event, in the previous one year.
- d. An indirect conflict of interest could arise through any personal, family or financial relationship that could be perceived as a conflict of interest. This includes any situation that has the potential to undermine the impartiality of a person.

206.4. Judges must agree on the following:

- a. If a conflict is discovered after the appointment has been accepted, the Chief Judge should be immediately notified, to disclose all direct and possible indirect conflicts when submitting the availability of the Judge to serve at competitions.
- b. If those Judges agree that a conflict exists, the Judge can be changed roles on the panel. If those Judges do not agree, the Chief Judge will make the final decision.

206.5. Level of responsibility:

- a. Sanctions shall be imposed according to the level of responsibility involving the person/s concerned: fraud, fault, involvement and attempting.
- b. Definitions:

206.6. Fraud: Intentional breach is the essential and general kind of violation. It consists in a conscious and deliberate action performed with a clear representation of the consequences combined with the will to do those actions and to cause those consequences. In case of verification of both those elements (will and representation) and in presence of a clear and beyond any reasonable doubt proved causal connection,

between a behavior and the realization of the concerned event, a subject can be defined guilty.

There are different levels of fraud according to the severity of the violation and evaluating the specific circumstances, anyway, fraud is a form of personal and direct responsibility and shall never be considered as responsibility for others' actions;

- 206.7. **Fault:** Non-intentional breach consists of a violation supported by the representation of the consequences but without the assistance of the will of the acting subject which, in this case, acts by negligence, imprudence, incompetence or not respecting Statutes, By Laws, Regulations, Protocols or any other kind of norm he/she/it had to know about performing his/her/its role.

There are different levels of fault according to the severity of the violation and evaluating the specific circumstances or in case of violation perpetrated by anyone subject to others' supervision or responsibility;

- 206.8. **Involvement:** It consists, by exclusion, in an indirect violation performed without will or representation of the consequences, but being involved anyway in the action, also by simple conspiracy, aid or facilitation in the perpetration.

There are different levels of involvement according to the severity of the violation and evaluating the specific circumstances;

- 206.9. **Attempting:** It consists in a series of acts committed by fraud, fault or just involvement, to attend a violation which, in the end, does not happen for any reason; attempted violations are punishable as well, but they shall be punished by a reduced sanction based on the discretion of the in-charge body (e.g. reduction of one third).

In the absence of a clear quantification, all sanctions shall be applied in compliance with the inspiring principles of World Skate Code of Conduct and Code of Ethics, according to the level of responsibility or, finally, by equity.

Terminology

- Competition:** It is an association of races. The World championship is a competition.
- Race:** the 10.000 m Elimination is a race. A race is considered to begin from the moment the skater announces to the Call Area Judge to be present for the race and ends when skaters leave the race course.

Pack / Peloton:	It is the most important group of skaters.
Qualification heats:	In the same competition, it is the race where a skater must skate to get to the final.
Preliminary heat, Races or competition:	races are preliminary when a skater must obtain a result in this race before to accede to the competition. We can consider that the World Championships are the preliminary competition of the World Games.
Rounds:	in a sprint race, it is the successive races (more than one) to accede to the final.
Eliminated:	it is only during Elimination and Points-Elimination races.

Abbreviation

IOC: International Olympic Committee.

WADA: World Anti-Doping Agency.

DCO: Doping Control Officer.

TC: Technical Commission.

YOG: Youth Olympic Games.

LOC: Local Organizing Committee.

NGB: National Governing Body.

BT: Best Time.

WT: Winner Time.

QT: Qualified Time.

FS: False Start.

DQ-TF: Disqualification by Technical Fault.

DQ-SF: Disqualification by Sports Fault.

DQ-DF: Disqualification by Disciplinary Fault.

NSZ: No Skating Zone

Pack / Peloton:	It is the most important group of skaters.
Qualification heats:	In the same competition, it is the race where a skater must skate to get to the final.
Preliminary heat, Races or competition:	races are preliminary when a skater must obtain a result in this race before to accede to the competition. We can consider that the World Championships are the preliminary competition of the World Games.
Rounds:	in a sprint race, it is the successive races (more than one) to accede to the final.
Eliminated:	it is only during Elimination and Points-Elimination races.

Abbreviation

IOC: International Olympic Committee.
WADA: World Anti-Doping Agency.
DCO: Doping Control Officer.
TC: Technical Commission.
YOG: Youth Olympic Games.
LOC: Local Organizing Committee.
NGB: National Governing Body.
BT: Best Time.
WT: Winner Time.
QT: Qualified Time.
FS: False Start.
DQ-TF: Disqualification by Technical Fault.
DQ-SF: Disqualification by Sports Fault.
DQ-DF: Disqualification by Disciplinary Fault.
NSZ: No Skating Zone

Ακριβές αντίγραφο εκ
του πρωτοτύπου με
επιδείχθηκε, το οποίο
υφίσταται επικύρωση, κατά
των κείμενων διαδικασιών και
φέρει ημερομηνία
αντίστοιχη με καθέ
ένα από τα αρχικά.

31.1.2025

Η επικύρωση γίνεται

ΚΑΡΝΕΛΗΣ ΠΡΩΤΟΔΟΥΚΗΣ
ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ (Α.Μ./Δ.Σ.Α.: 35620
ΠΛΑ. 17), ΠΕΡΙΛΗΨΗ 12183
ΔΟΥ Α' ΠΕΡΙΣΤΕΡΙΟ
ΚΙΝ. 6947 703910